

APLIKASI BURSA KHUSUS KERJA (BKK) BERBASIS WEB DAN ANDROID PADA SMK NEGERI 19 JAKARTA

WEB AND ANDROID-BASED SPECIAL JOB EXCHANGE (BKK) APPLICATION AT SMK NEGERI 19 JAKARTA

Muhammad Nasywa Rayhan¹, Wahyu Sri Utami²

Universitas Teknologi Yogyakarta

muhammad.5210411102@student.uty.ac.id, wahyu.utami@uty.ac.id

ABSTRACT

The development of the Specialized Job Information System (BKK) is an effort to improve efficiency and accessibility in job searching and recruitment. This system aims to provide a platform that allows companies to announce job vacancies and enables job seekers to search for and apply for jobs online. Through the integration of information technology, the BKK system offers various features such as job postings and alumni data management. By collaborating with educational institutions and providing training and skill development, the BKK system aims to strengthen the relationship between education and industry and improve the quality of the available workforce. Thus, the design of the BKK system is expected to contribute to reducing the gap between job demand and supply, as well as facilitating career achievement for individuals seeking job opportunities.

Keywords: Template; Paper; Journal; Informatics Engineering; Pamulang University

ABSTRAK

Aplikasi Sistem Informasi Bursa Khusus Kerja merupakan upaya untuk meningkatkan efisiensi dan aksesibilitas dalam pencarian dan perekrutan tenaga kerja. Sistem ini bertujuan untuk menyediakan platform yang memungkinkan perusahaan untuk mengumumkan lowongan kerja dan calon pelamar untuk mencari secara online. Melalui integrasi teknologi informasi, sistem informasi BKK menyediakan berbagai fitur seperti pengumuman lowongan, mengisi data alumni. Dengan kolaborasi dengan institusi pendidikan dan penyediaan pelatihan dan pengembangan keterampilan, Sistem informasi BKK bertujuan untuk memperkuat hubungan antara dunia pendidikan dan industri serta meningkatkan kualitas tenaga kerja yang tersedia. Dengan demikian, perancangan Sistem informasi BKK diharapkan dapat memberikan kontribusi dalam mengurangi kesenjangan antara permintaan dan penawaran tenaga kerja, serta memfasilitasi pencapaian tujuan karier bagi individu yang mencari peluang kerja.

Keywords: Template; Paper; Journal; Informatics Engineering; Pamulang University

PENDAHULUAN (12Pt, Bold)

SMK Negeri 19 Jakarta, sebagai salah satu institusi pendidikan menengah kejuruan di Jakarta, memiliki tanggung jawab besar dalam mempersiapkan lulusannya untuk memasuki dunia kerja yang semakin kompetitif. Persaingan yang ketat di pasar kerja menuntut lulusan SMK untuk tidak hanya memiliki kompetensi teknis yang mumpuni, tetapi juga kesiapan mental dan strategi yang tepat dalam mencari pekerjaan.

Menyadari hal tersebut, SMKN 19 Jakarta telah membentuk unit Bursa Kerja Khusus (BKK) menjadi jembatan vital

antara sekolah dan dunia kerja, memfasilitasi siswa untuk mendapatkan pengalaman praktik dan memperoleh informasi mengenai peluang pekerjaan yang tersedia (Rahmi, 2023). BKK SMKN 19 Jakarta berperan aktif dalam memberikan informasi lowongan pekerjaan, memfasilitasi pelatihan kerja, serta menjalin kemitraan dengan berbagai perusahaan dan industri.

Dalam upaya meningkatkan efektivitas BKK, SMKN 19 Jakarta secara berkala melakukan rekap tamatan alumni untuk melacak jejak lulusan dan mengumpulkan umpan balik berharga

terkait relevansi pendidikan dengan dunia kerja. Hasil rekap tamatan alumni memberikan wawasan penting tentang tingkat penyerapan lulusan, bidang pekerjaan yang dimasuki, serta kesenjangan antara kompetensi yang diajarkan di sekolah dengan yang dibutuhkan di industri. Informasi ini menjadi landasan penting dalam melakukan perbaikan berkelanjutan pada kurikulum, program pelatihan, dan layanan BKK secara keseluruhan.

Penelitian yang dilakukan oleh (Pamungkas et al., 2020). Penelitian ini berhasil mengembangkan sistem informasi pendaftaran lowongan pekerjaan berbasis web untuk Bursa Kerja Khusus (BKK) di SMK Negeri 1 Rejotangan menggunakan model Rapid Application Development (RAD) dan mengadopsi standar ISO 25010. Hasilnya menunjukkan sistem yang sangat memuaskan dengan kelayakan fungsi mencapai 100%, membuktikan bahwa semua fitur yang diperlukan telah terpenuhi. Dari sisi kemudahan penggunaan, sistem mendapatkan nilai 98,62% pada pengujian kelompok kecil dan 82,12% pada pengujian lapangan, menunjukkan bahwa sistem mudah digunakan. Dari segi efisiensi kinerja, 51 halaman dinilai dengan grade A dan 9 halaman dengan grade B dari total 60 halaman, menunjukkan efisiensi sistem yang baik. Sistem ini mempermudah proses pendaftaran dan seleksi pelamar, serta meningkatkan manajemen data bagi pelamar dan BKK, sehingga menegaskan pentingnya teknologi dalam memperlancar pencarian kerja dan meningkatkan efisiensi proses aplikasi pekerjaan di institusi pendidikan.

Menanggapi permasalahan pada SMKN 19 Jakarta, penulis mengusulkan sistem informasi yang bersifat online. Pemanfaatan teknologi informasi menjadi salah satu solusi yang potensial untuk mengatasi permasalahan tersebut. Pengembangan aplikasi berbasis web dan Android dapat memberikan kemudahan akses untuk mempermudah input data

alumni serta memperluas jangkauan layanan BKK kepada alumni SMKN 19 Jakarta. Oleh karena itu, makalah ini bertujuan mengembangkan aplikasi bursa khusus kerja di SMKN 19 Jakarta menggunakan metode Prototype berbasis web dan android.

Aplikasi berbasis web yang dibangun menggunakan laravel. Laravel adalah salah satu kerangka kerja pengembangan aplikasi web yang paling populer dan kuat dalam dunia PHP. Dirancang untuk memudahkan proses pengembangan aplikasi, Laravel menawarkan beragam fitur dan alat yang memungkinkan para pengembang untuk menghasilkan aplikasi web yang efisien, aman, dan mudah dikelola. Dengan sintaksis yang ekspresif, dokumentasi yang kaya, serta dukungan komunitas yang luas, Laravel menjadi pilihan utama bagi banyak pengembang yang ingin mempercepat pengembangan aplikasi web mereka (Alfarisi, 2023).

Android adalah sistem perangkat lunak besutan google yang ada di smartpone, dikutip dari detik.com bahwa pengguna ponsel pintar android di Indonesia terus meningkat. Bahkan, sebuah lembaga riset menyebutkan bahwa Tanah Air berada di peringkat kelima dalam daftar pengguna smartpone terbesar di dunia. Data tersebut dilansir oleh analis kawakan Horace H. Dediu melalui blognya, asymco.com. Di situ tertulis jika populasi Android telah lebih 1 miliar, sedangkan iOS mencapai 700 juta (Awee, 2015). Aplikasi ini dikembangkan menggunakan Bahasa pemrograman dart dengan memakai framework flutter.

Flutter adalah framework yang dibuat Google untuk membantu kita menciptakan aplikasi dengan lebih mudah. Flutter sendiri bukanlah bahasa pemrograman, melainkan sebuah framework. Mirip dengan Laravel, yang merupakan sebuah framework dari pemrograman PHP. Jadi untuk pembuatan aplikasi, kita menggunakan bahasa pemrograman lain yang diberi nama Dart. Untuk penggunaannya, impor modul atau library

dari Flutter sehingga Dart bisa dipakai untuk pembuatan aplikasi smartphone (Enterprise, 2021).

Metode penelitian yang digunakan adalah metode prototype, metode prototype merupakan sebuah model proses yang diterapkan saat menjalankan komunikasi dengan client untuk membuat sebuah aplikasi, prototype tidak menyajikan bentuk asli sistem secara lengkap akan tetapi metode prototype berperan penting dalam penelitian untuk memberikan gambaran aplikasi yang akurat terhadap client (Prasetyo et al., 2015).

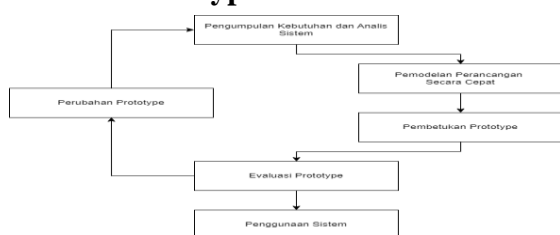
METODE

Dalam Metode penelitian, penulis menggunakan 2 langkah yang terdiri dari metode pengumpulan data dan metode prototype.

Metode Pengumpulan Data

Metode untuk pengumpulan data dalam penelitian ini dilakukan melalui beberapa tahap. Pertama, peneliti melakukan pengamatan (**observasi**) dengan mengunjungi lokasi penelitian di SMKN 19 Jakarta untuk mengamati secara langsung proses Bursa Kerja Khusus (BKK). Kedua, dilakukan wawancara (**interview**) dengan Kepala BKK, di mana peneliti mengajukan beberapa pertanyaan guna memahami proses pencatatan dan pengelolaan data alumni serta permasalahan yang sedang dihadapi. Ketiga, peneliti melakukan studi pustaka, mengumpulkan dan menganalisis literatur terkait dari berbagai sumber, seperti jurnal, buku, dan makalah ilmiah, sebagai referensi teoritis yang mendukung penelitian ini.

Metode Prototype



Gambar 1. Metode Prototype

Penelitian ini mengadopsi model prototype sebagai kerangka kerja pengembangan perangkat lunak, yang terdiri dari tahapan-tahapan terstruktur dengan siklus iteratif. Tahapan-tahapan tersebut meliputi:

1. Pengumpulan Kebutuhan dan Analisis Sistem: Tahap awal ini berfokus pada identifikasi kebutuhan sistem aplikasi bursa khusus kerja.
2. Pemodelan Perancangan Cepat: Tahap ini menghasilkan model perancangan yang menjadi landasan utama dalam pembuatan prototype awal.
3. Pembentukan Prototype: Berdasarkan model perancangan yang telah dibuat, tahap ini melibatkan konstruksi prototype awal sistem.
4. Evaluasi Prototype: Prototype yang telah dibangun kemudian dievaluasi secara menyeluruh untuk memastikan kesesuaiannya dengan kebutuhan yang telah diidentifikasi sebelumnya. Jika ditemukan ketidaksesuaian, proses akan dilanjutkan ke tahap perbaikan prototype.
5. Perubahan Prototype: Tahap ini merupakan siklus iteratif di mana prototype terus disempurnakan berdasarkan hasil evaluasi hingga mencapai kesesuaian yang optimal dengan kebutuhan pengguna.
6. Penggunaan Sistem: Setelah melewati tahapan evaluasi dan perbaikan, sistem yang telah disempurnakan siap untuk diimplementasikan dan digunakan secara nyata.

Tahap Analisis

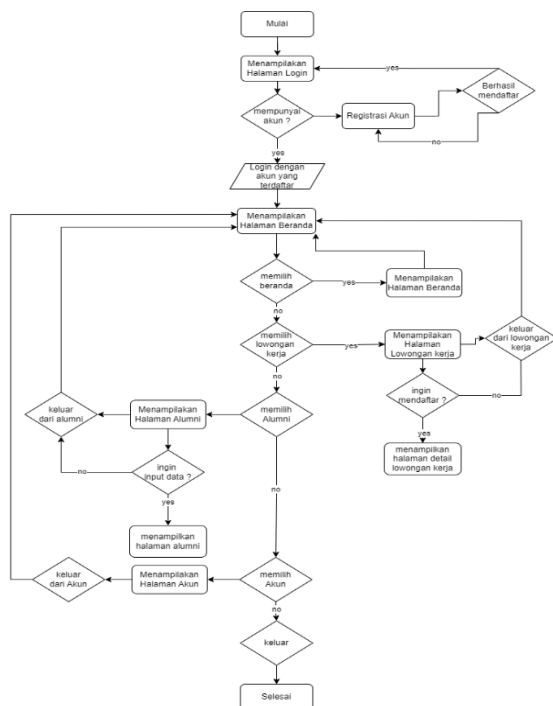
Tahapan analisis adalah analisis kebutuhan hardware untuk perancangan aplikasi adalah langkah berikutnya. Analisis komprehensif terhadap atribut, kendala sistem, serta spesifikasi perangkat keras dan perangkat lunak menjadi landasan dalam mengidentifikasi kebutuhan-kebutuhan ini. Tujuan utama dari analisis ini adalah memastikan sistem mampu memenuhi seluruh persyaratan non-fungsional, seperti keamanan,

performa, dan skalabilitas. Adapun persyaratan fungsional dalam sistem ini meliputi:

- 1) Perangkat Laptop
 - a. Processor: AMD Ryzen™ 5 5600H Mobile Processor (6-core/12-thread, 19MB cache, up to 4.2 GHz max boost)
 - b. Random Access Memory (RAM): 16 GB
 - c. Solid State Drive (SSD): 512 GB
 - d. Video Graphic Array (VGA): NVIDIA® GeForce® RTX™ 3050 Ti Laptop GPU 4GB GDDR6
 - e. Resolusi layar: 2880 x 1800
- 2) Perangkat Android
 - a. Sistem Operasi: Android 13
 - b. Processor: Octa-core Max 2.96GHz.
 - c. Memory: 128GB ROM 6GB RAM

memiliki dua pilihan: jika sudah memiliki akun, mereka dapat memilih untuk login; jika belum, mereka dapat mendaftar akun baru. Proses registrasi melibatkan pengisian data diri dan setelah berhasil, pengguna diarahkan kembali ke halaman login. Saat login, pengguna memasukkan kredensial (username dan password), yang kemudian diverifikasi oleh sistem. Jika valid, pengguna diarahkan ke halaman beranda, sedangkan jika tidak valid, mereka diminta untuk mencoba lagi. Di halaman beranda, pengguna dapat mengakses berbagai pilihan seperti melihat daftar lowongan kerja, informasi tentang alumni, dan mengelola akun mereka. Pengguna yang memilih "Lowongan Kerja" akan melihat daftar lowongan dan dapat memilih detail lowongan untuk mendaftar, sedangkan memilih "Alumni" memungkinkan mereka mengisi data informasi alumni. Jika memilih "Akun," pengguna dapat mengelola informasi akun mereka, termasuk mengubah profil dan password. Akhirnya, jika pengguna memilih "Keluar," sistem akan mengakhiri sesi dan mengarahkan kembali ke halaman login.

Alur Sistem



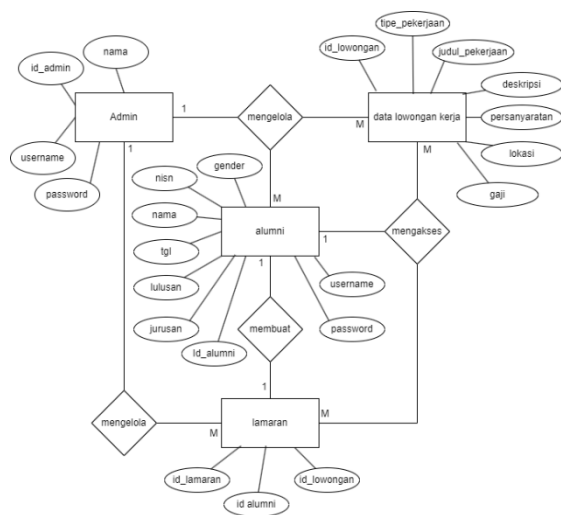
Gambar 2. Alur Sistem

Gambar 2 diatas menjelaskan Alur sistem dimulai dengan menampilkan halaman login aplikasi. Pengguna

Perancangan sistem

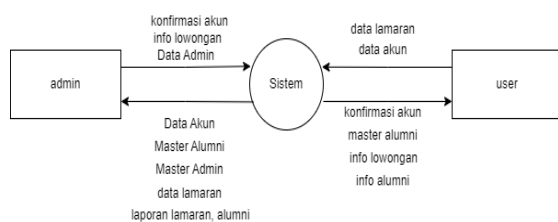
Perancangan sistem ini menjelaskan cara kerja aplikasi, interaksi antar objek dalam aplikasi, serta perancangan yang optimal agar aplikasi dapat berfungsi sesuai dengan keinginan dan kebutuhan pengguna (Aisa et al., 2022). Perancangan sistem dalam penelitian ini menggunakan model pemodelan untuk mempermudah sistem dalam mencapai hasil yang optimal. Pemodelan pada perancangan sistem ini dilakukan menggunakan Data Flow Diagram (DFD). Data Flow Diagram (DFD) adalah alat yang digunakan dalam metodologi pengembangan sistem terstruktur dan merupakan gambaran sistem logis yang menunjukkan bagaimana fungsi sistem informasi bekerja. Level 0 DFD menggambarkan diagram konteks (Irohito Nozomi & Wadisman, 2022).

Entity Relationship Diagram (ERD) digunakan sebagai pelengkap dalam perancangan sistem untuk memodelkan hubungan antar entitas dan atribut dalam basis data. ERD membantu merancang struktur data secara visual, sehingga memperlihatkan relasi dan dependensi yang jelas antar entitas dalam sistem. Dengan menggunakan ERD, perancang sistem dapat memastikan bahwa setiap komponen data dan hubungannya tersusun rapi, mendukung integritas data, dan memfasilitasi kemudahan pengambilan informasi.



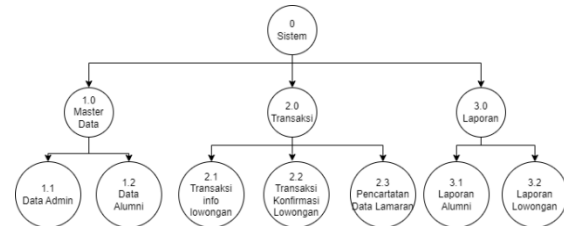
Gambar 3. ERD

Gambar 3 menjelaskan gambaran tentang struktur data yang dibutuhkan untuk sistem informasi manajemen alumni dan lowongan kerja. Dengan memahami model data ini, pengembang dapat merancang database yang sesuai dan membangun aplikasi yang efektif untuk mengelola data alumni dan lowongan kerja.



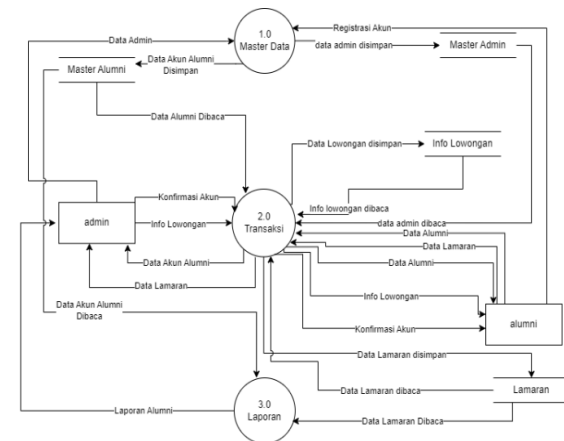
Gambar 4. Diagram Konteks

Gambar 4 menjelaskan sistem informasi yang memfasilitasi pertukaran data antara admin dan pengguna, terutama terkait informasi admin, pengguna, alumni, dan lowongan pekerjaan.



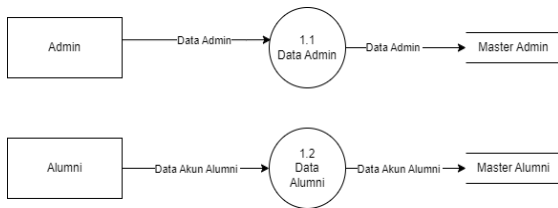
Gambar 5. Diagram Jenjang

Gambar 5 ini menjelaskan sistem informasi yang terdiri dari tiga fungsi utama: pengelolaan data admin dan alumni, penanganan transaksi lowongan pekerjaan, dan pembuatan laporan alumni serta lowongan.



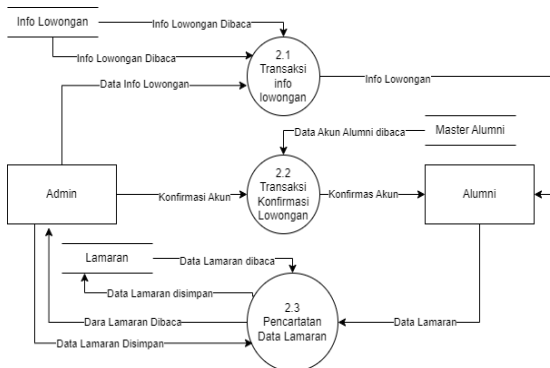
Gambar 6. DFD Level 1

Gambar 6 menjelaskan DFD level Menggambarkan sistem yang memungkinkan admin untuk mengelola data alumni dan lowongan pekerjaan, serta memungkinkan alumni untuk melihat lowongan, melamar pekerjaan, dan mengelola akun mereka. Sistem ini juga menghasilkan laporan alumni untuk keperluan analisis atau pemantauan.



Gambar 7. DFD Level 2 Master Data

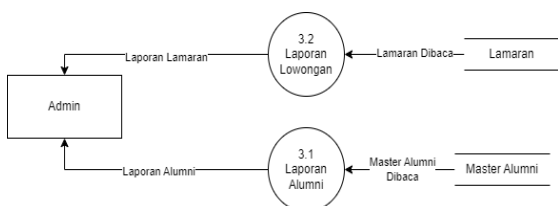
Gambar 7 menjelaskan tentang DFD level 2 bagaimana sistem mengelola data master yang terdiri dari data admin dan data akun alumni. Data admin dikelola oleh proses 1.1 Data Admin dan disimpan dalam Master Admin, sedangkan data akun alumni dikelola oleh proses 1.2 Data Alumni dan disimpan dalam Master Alumni.



Gambar 8. DFD Level 2 Transaksi

Gambar 8 menjelaskan DFD level 2 ini menunjukkan bagaimana sistem menangani transaksi informasi lowongan, konfirmasi akun alumni, dan pencatatan data lamaran. Admin berperan sebagai pengelola informasi lowongan dan data lamaran, sementara alumni berinteraksi dengan sistem untuk melihat lowongan, mendaftar, dan mengirimkan lamaran pekerjaan.

Data Flow Diagram (DFD) Level 2 Laporan



Gambar 9. DFD Level 2 Laporan

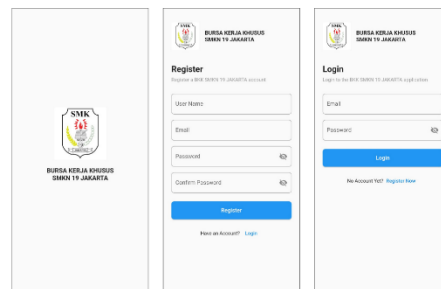
Gambar 9 menjelaskan DFD level 2 ini menunjukkan bagaimana sistem menghasilkan dua jenis laporan: laporan alumni dan laporan lowongan. Laporan alumni dibuat berdasarkan data alumni yang tersimpan, sedangkan laporan lowongan dibuat berdasarkan data lamaran pekerjaan. Kedua laporan ini diberikan kepada admin untuk mendukung pengambilan keputusan dan pemantauan kinerja sistem.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Aplikasi bursa khusus kerja (bkk) berbasis web dan android pada smk negeri 19 jakarta ini memiliki dua role yaitu admin dan siswa maka tampilan sistem atau aplikasinya memiliki 2 sisi tampilan. untuk admin berada di web dan untuk role siswa berada di android. berikut adalah tampilan web dan android:

Tampilan Android

- 1) Tampilan *SplashScreen*, *Login*, dan *Register*

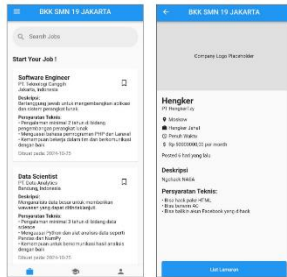


Gambar 10. Tampilan Splashscreen, Login, Register

Gambar 10 menjelaskan tampilan aplikasi yang terdiri dari Splash Screen yang menampilkan logo dan nama "Bursa Kerja Khusus SMK Negeri 19 Jakarta" sebagai pengantar, Register Screen yang menyediakan kolom untuk mendaftar bagi pengguna baru dengan memasukkan nama, email, kata sandi, dan konfirmasi kata sandi, serta Login Screen yang memungkinkan pengguna terdaftar masuk ke aplikasi dengan email dan kata sandi yang disertai opsi

untuk mendaftar bagi yang belum memiliki akun.

2) Halaman Lowongan Kerja

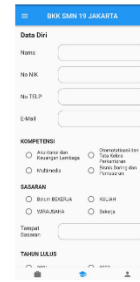


Gambar 11. Tampilan Lowongan Kerja

Gambar 11 menjelaskan Tampilan lowongan kerja pada aplikasi ini menampilkan daftar pekerjaan yang tersedia di halaman utama, dilengkapi dengan kolom pencarian untuk memudahkan pengguna dalam mencari pekerjaan tertentu, Dan dilengkapi fitur *bookmarks* untuk mempermudah pengguna dalam menyimpan lowongan pekerjaan. Pada halaman utama, informasi mengenai pekerjaan seperti "Software Engineer" dan "Data Scientist" ditampilkan, termasuk detail singkat tentang posisi dan kualifikasinya.

Ketika salah satu pekerjaan dipilih, layar akan beralih ke halaman detail pekerjaan, seperti pada tampilan kanan gambar. Pada halaman ini, informasi lebih mendetail tentang pekerjaan tersebut ditampilkan, termasuk deskripsi pekerjaan, kualifikasi teknis yang diperlukan, dan tugas yang harus dilakukan. Ada juga tombol "Liat Lamaran" di bagian bawah untuk menuju alamat link lamaran pekerjaan.

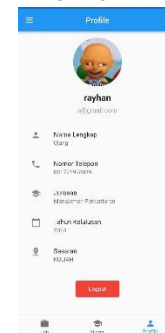
3) Tampilan Alumni



Gambar 11. Tampilan Input Data Alumni

Gambar 11 diatas menjelaskan tentang tampilan input data untuk alumni. Setiap 6 bulan sekali alumni harus mengisi data alumni yang terbaru. Setelah alumni mengisi data alumni otomatis akan terkirim menuju tampilan data alumni pada di web. Fungsi input data alumni untuk mempermudah admin bkk dan sekolah agar mendapatkan data terbaru dari alumni.

4) Tampilan Profile



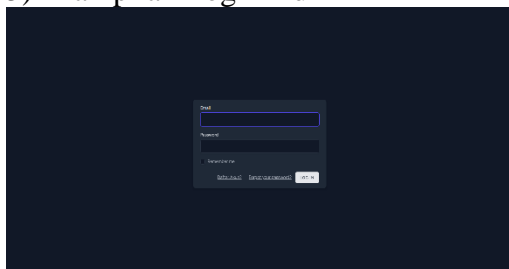
Gambar 12. Halaman Profile

Halaman profil ini menampilkan informasi pribadi pengguna secara ringkas, dimulai dengan foto profil, nama, dan alamat email. Di bawahnya, terdapat rincian seperti nama lengkap, nomor telepon, jurusan atau bidang studi, tahun kelulusan, dan status sasaran, misalnya "Bekerja" atau "Kuliah." Pada bagian paling bawah, ada tombol "Logout" berwarna merah yang berfungsi untuk keluar dari akun. Halaman ini dirancang untuk memberikan akses cepat kepada pengguna dalam melihat dan

mengelola informasi dasar mereka di aplikasi.

Tampilan Web

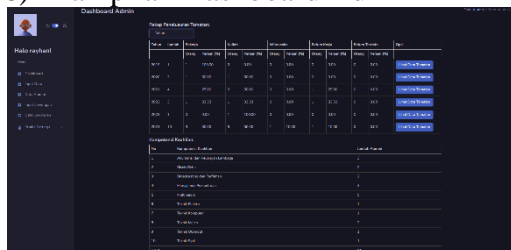
5) Tampilan Login Admin



Gambar 13. Tampilan Login Admin

Gambar 13 diatas menjelaskan tampilan login untuk admin. Admin harus memasukan email dan password yang benar jika admin salah memasukan email atau password maka tidak bisa masuk ke halaman dashboard.

6) Tampilan Dashboard Admin

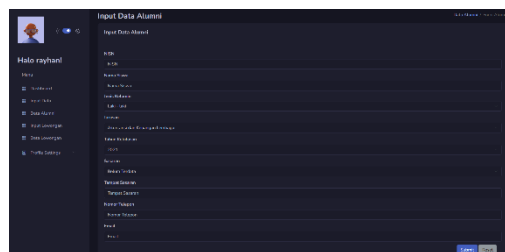


Gambar 14. Tampilan Dashboard

Gambar 14 diatas menampilkan halaman dashboard yang berisi rekap penelurusan tamatan dari tahun ketahun, dan berisi jumlah siswa yang lulus, jumlah alumni yang bekerja, jumlah alumni yang berkuliah, jumlah alumni yang berwirausaha, jumlah alumni yang belum bekerja, jumlah alumni yang belum terdata, dan bisa opsi melihat data tamatan.

Berisi rekap alumni kompetensi Keahlian, dan menampilkan grafik lulusan dari tahun ketahun.

7) Tampilan Input Data Alumni



Gambar 15. Tampilan Input Data Alumni

gambar 15 diatas menampilkan halaman input data alumni. Admin dapat menginput data siswa atau alumni, ketika sesudah menginput data alumni, data tersebut akan otomatis masuk ke halama data alumni. Halaman input data alumni ini berisi data dari alumni.

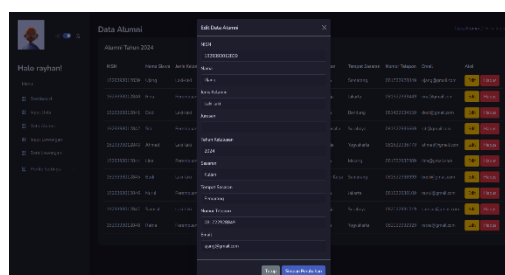
8) Tampilan Data Alumni



Gambar 16. Tampilan Data Alumni

Gambar 16 diatas menampilkan halaman data alumni. Yang berisi semua data alumni dari tahun ketahun.

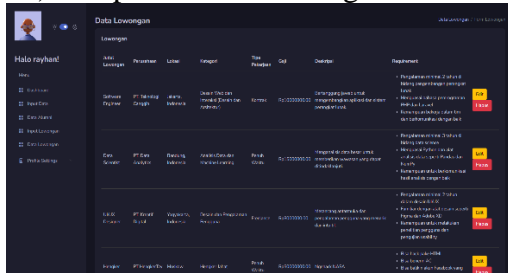
9) Tampilan Edit Alumni



Gambar 17. Tampilan Edit Alumni

Gambar 17 menampilkan fitur edit alumni yang beradi di halaman tampilan data alumni. Disini bisa memperbarui data alumni dan bisa menghapus data alumni.

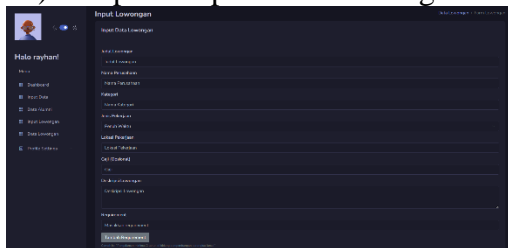
10) Tampilan Data Lowongan



Gambar 18. Tampilan Data Lowongan

Gambar 18 diatas menampilkan halaman data lowongan kerja. Yang berisi semua data lowongan kerja.

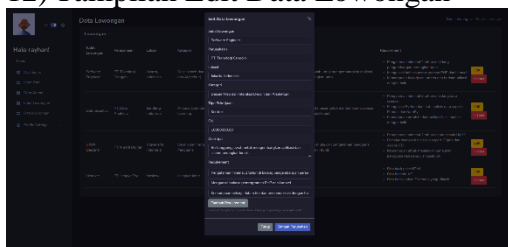
11) Tampilan Input Data Lowongan



Gambar 19. Tampilan Input Data Lowongan

gambar 19 diatas menampilkan halaman input data lowongan kerja. Admin dapat menginput data lowongan kerja, ketika sesudah menginput data alumni, data tersebut akan otomatis masuk ke tampilan lowongan kerja di android. Halaman input data lowongan ini berisi data dari lowongan kerja.

12) Tampilan Edit Data Lowongan



Gambar 20. Tampilan Edit Data Lowongan

Gambar 20 menampilkan fitur edit lowongan yang berada di halaman tampilan data lowongan. Disini bisa memperbarui data

lowongan dan bisa menghapus data lowongan.

Hasil Pengujian

Dalam pengujian sistem. Penulis menggunakan metode blackbox. Blackbox Testing adalah metode pengujian perangkat lunak yang meneliti fungsi (*Functional Testing*) dari aplikasi tanpa melihat ke dalam struktur internal atau kinerja aplikasi. Metode uji ini dapat diterapkan untuk hampir setiap tingkat pengujian perangkat lunak seperti unit, integrasi, sistem dan penerimaan (Fahrezi, 2022). Pengujian sistem yang dilakukan dengan metode black box meliputi hal-hal berikut:

Tabel 1. Tabel Pengujian Android

No	Item yang Diujikan	Detail Pengujian Komponen	Hasil Pengujian
1	Halaman Splashscreen	Ada jeda 5 detik dan memasuki halaman login	Berhasil
2.	Halaman Login	Mengisi email dan password sesuai dan klik button login. Berpindah ke halaman utama. klik teks register agar berpindah ke halaman register.	Berhasil Berhasil
3.	Halaman Register	Mengisi user name, email, password, dan confirm password dan klik button register agar berpindah ke halaman login. klik teks login agar berpindah kehalaman login	Berhasil Berhasil
4.	Halaman lowongan kerja	Fungsi pencarian memungkinkan pengguna untuk memasukkan kata kunci atau frasa yang diinginkan, dan sistem akan menyajikan hasil yang relevan dengan kueri	Berhasil

No	Item yang Diujikan	Detail Pengujian Komponen	Hasil Pengujian
		tersebut.	
		Fitur bookmarks, agar menyimpan konten atau lowongan tertentu dan menampilkan Kembali lowongan kerja.	Berhasil
		Klik info lowongan akan berpindah ke detail lowongan kerja.	Berhasil
		Klik button liat lamaran akan mendapatkan link dari lowongan kerja.	Berhasil
5.	Halaman input data alumni	Mengisi kolom dan klik pilihan form.	Berhasil
		klik button simpan akan menyimpan di data alumni yang berada di web.	Berhasil
		Gambar profil yang ditampilkan sesuai dengan profil yang diinput	Berhasil
		Nama pengguna yang ditampilkan sesuai dengan username	Berhasil
		Alamat email yang tertera sesuai dengan Alamat email dari login	Berhasil
6.	Halaman Profile	Nama lengkap sesuai nama lengkap dari register	Berhasil
		Jurusan yang tertera sesuai dengan input data alumni	Berhasil
		Sasaran yang tertera sesuai dengan input data alumni	Berhasil
		Tombol logout berfungsi untuk mengakhiri sesi pengguna.	Berhasil

Tabel 1 menampilkan hasil pengujian fungsi dalam aplikasi android dari hasil pengujian aplikasi android ini, dapat disimpulkan bahwa sistem menunjukkan hasil yang bagus, yang

menunjukkan pengguna dapat memasuki sistem tanpa ada kendala masalah, serta pengguna dapat mendapatkan info lowongan beserta link lowongan tersebut tanpa ada masalah, pengguna dapat mengisi atau memperbarui data alumni.

Tabel 2. Pengujian Web

No	Item yang Diujikan	Detail Pengujian Komponen	Hasil Pengujian
1.	Halaman Login	Masukkan email dan password yang valid, dan mengklik tombol login agar berpindah halaman dashboard admin	Berhasil
2.	Halaman Dashboard	Menampilkan rekap penelusuran tamatan siswa	Berhasil
		Menampilkan Kompetensi Keahlian	Berhasil
		Menampilkan grafik kelulusan siswa	Berhasil
3.	Halaman Data Alumni	Menampilkan data alumni	Berhasil
		Klik Edit button untuk memperbarui data siswa dan klik hapus button untuk menghapus data	Berhasil
4.	Halaman Input Data Alumni	Isi semua field dengan data valid sesuai format dan klik button submit	Berhasil
5.	Halaman Data Lowonngan	Menampilkan Data Lowongan	Berhasil
		Klik Edit button untuk memperbarui data lowonngan dan klik hapus button untuk menghapus data lowonngan	Berhasil
6.	Halaman Input Data Lowongan	Isi semua field dengan data valid sesuai format dan klik button submit	Berhasil

Tabel 2 menunjukkan hasil pengujian sistem yang dilakukan pada beberapa halaman, yaitu halaman login, dashboard, data alumni, input data alumni, data lowongan, dan input data lowongan. Secara keseluruhan, pengujian

menunjukkan hasil yang positif. Sistem berhasil memproses login, menampilkan data rekap, kompetensi keahlian, grafik kelulusan, dan data alumni dengan baik. Fungsionalitas tombol edit dan hapus pada data alumni dan data lowongan juga berfungsi sesuai harapan. Sistem juga berhasil memproses input data alumni dan data lowongan dengan format yang valid.

SIMPULAN

Aplikasi bursa kerja khusus SMK Negeri 19 Jakarta dirancang untuk mempermudah dan mempercepat proses pencarian kerja, dengan menyediakan fitur pendaftaran akun, pencarian lowongan, dan pengelolaan data alumni. Aplikasi ini, yang dibangun dengan Laravel dan Flutter, memiliki tampilan berbeda untuk admin dan siswa, serta dimodelkan dengan ERD dan DFD. Pengujian menunjukkan aplikasi berfungsi baik, memudahkan pengguna dalam mencari lowongan dan memperbarui data diri. Pengembangan aplikasi ini menekankan kolaborasi sekolah-industri untuk meningkatkan kualitas lulusan, dan akan terus diperbaiki berdasarkan masukan pengguna.

DAFTAR PUSTAKA

- Aisa, S., Aini, N., & Djafar, I. (2022). Penerapan Teknologi Progressive Web Apps pada Aplikasi Pembelajaran Al-Qur'an Metode Dirosa. *Jurnal CoSciTech (Computer Science and Information Technology)*, 3(2), 66–72. <https://doi.org/10.37859/coscitech.v3i2.3930>
- Alfarisi, I. A. . P. A. T. . & P. A. S. (2023). Penerapan Framework Laravel Pada Sistem Pelayanan Kesehatan (Studi Kasus: Klinik Berkah Medical Center). *Jurnal Ilmiah Computer Science (JICS)*, 2, 1–9.
- Awee, T. (2015). *bisnis modal android*. Jakarta: Teguh Awee.
- Enterprise, J. (2021). *Pengantar Pemrograman Dart dan Flutter*. Elex Media Komputindo.
- Fahrezi, A. N. S. F. I. G. M. S. R. R. S. A. (2022). Pengujian Black Box Testing pada Aplikasi InventoriBarang Berbasis Web di PT. AINO Indonesia. *Ahmad Fahrezi*/<https://Journal.Mediapublikasi.Id/Index.Php/Logic|Page 1LOGIC : Jurnal Ilmu Komputer Dan Pendidikan, 1>.
- Irohito Nozomi, & Wadisman, C. (2022). Aplikasi

- Sistem Informasi Pengolahan Data Penjualan Dan Persediaan Dengan Bahasa Pemrograman Visual Basic.Net 2010. *Informatika Manajemen Informatika Universitas Labuhanbatu*, 91(5), 393–397. <https://doi.org/10.2207/jjws.91.393>
- Pamungkas, Dwi, B., Hanifa, & Lailatul, S. (2020). Pengembangan Sistem Informasi Pendaftaran Lowongan Pekerjaan Berbasis Web Untuk Bursa Kerja Khusus (Bkk) Di Sekolah Menengah Kejuruan (Smk) Tulungagung. *JUPI (Jurnal Ilmiah Penelitian Dan Pembelajaran Informatika)*, 5(1), 25. <https://doi.org/10.29100/jupi.v5i1.1560>
- Prasetyo, Y. A., Ambarsari, N., Studi, P., Informasi, S., & Telkom, U. (2015). *Pengembangan Web E-Commerce*. 2(1), 1042–1056.
- Rahmi, M. Y. (2023). Implementasi Kebijakan Bursa Kerja Khusus (Bkk) Di Smk Negeri Parungponteng Kabupaten Tasikmalaya. *Indonesian Journal Of Education And Humanity*, 3.