

## SISTEM INFORMASI INVENTORI PAKAN TERNAK MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING PADA KELOMPOK TANI KARYA BERSAMA

### LIVESTOCK FEED INVENTORY INFORMATION SYSTEM USING THE DESIGN THINKING METHOD AT KELOMPOK TANI KARYA BERSAMA

Rio Septian Hardinata<sup>1</sup>, Rian Farta Wijaya<sup>2</sup>, Daratika Pratiwi<sup>3</sup>

Universitas Pembangunan Panca Budi<sup>1,2,3</sup>

[rioseptian@dosen.pancabudi.ac.id](mailto:rioseptian@dosen.pancabudi.ac.id)<sup>1</sup>, [rianfartawijaya@dosen.pancabudi.ac.id](mailto:rianfartawijaya@dosen.pancabudi.ac.id)<sup>2</sup>,

[daratikapratiwi123@gmail.com](mailto:daratikapratiwi123@gmail.com)<sup>3</sup>

#### ABSTRACT

*Inventory refers to storage or what is commonly called a warehouse. Feed is an intake or consumption. All living beings consume food or vitamins to keep their bodies strong and healthy, and this includes livestock. Everything we obtain in this world is due to information. Information on animal feed is equally important to support the growth and development of livestock. This is also true for the owners and staff in the Feed Inventory at Kelompok Tani Karya Bersama. To make it easier for the staff and owners of livestock feed, an effective solution is needed, such as the development of a Web-based Feed Inventory Information System for Kelompok Tani Karya Bersama using the Design Thinking method, allowing it to be accessed via the internet anytime, anywhere. The website is built using programming languages such as HTML, PHP, JavaScript, and CSS. The final outcome of this research is a website containing information available at Kelompok Tani Karya Bersama.*

**Keyword:** CSS, Design Thinking, HTML, Inventory, Information, JavaScript, Kelompok Tani Karya Bersama, Feed, PHP, Website

#### ABSTRAK

Inventory merupakan pengertian dari penyimpanan atau biasa disebut dengan Gudang. Pakan ialah suatu asupan atau disebut dengan konsumsi. Semua makhluk hidup pasti mengonsumsi suatu makanan atau vitamin agar tubuhnya kuat dan sehat tak terkecuali hewan ternak. Semua hal yang di dapat dari dunia ini disebabkan oleh sebuah informasi. Informasi pada pakan ternak juga tak kalah penting karna demi tumbuh kembang ternak tersebut. Begitu juga pada pemilik dan staff dalam Inventori Pakan Ternak pada Kelompok Tani Karya Bersama. Untuk mempermudah para staff dan pemilik pakan ternak adanya jalan keluar yang mudah, salah satunya “Pembuatan Sistem Informasi Inventori Pakan Ternak” berbasis Web pada Kelompok Tani Karya Bersama dengan menggunakan metode Design Thinking” agar dapat dilihat dengan internet dimana saja dan kapan saja. Pembuatan Web tersebut menggunakan Bahasa pemrograman HTML, PHP, JavaScript dan CSS. Dalam hasil akhir dari penelitian ini ialah sebuah web yang berisikan sebuah informasi-informasi yang ada pada Kelompok Tani Karya Bersama.

**Kata Kunci:** CSS, Design Thinking, HTML, Inventory, Informasi, JavaScript, Kelompok Tani Karya Bersama, Pakan, PHP, Website

#### PENDAHULUAN

Pesatnya perkembangan teknologi informasi telah memberikan dampak yang signifikan terhadap seluruh aspek kehidupan, termasuk pada kelompok Tani. Saat ini banyak sekali kelompok tani yang sudah memaksimalkan penggunaan teknologi terhadap cara bertenak, yang salah satunya ialah membuat system inventori pakan ternak. Yang dimana system inventori ini sangat dibutuhkan oleh para peternak agar dapat mengetahui

jumlah pakan yang diberikan. sistem adalah sekelompok elemen-elemen yang terintegrasi dengan tujuan yang sama untuk mencapai tujuan. (Hendrianto, 2022). Data adalah realitas yang menggambarkan adanya peristiwa, dan data terdiri dari fakta dan angka yang relatif tidak berarti bagi penggunaannya (Junius Effendi & Yusmiarti, 2023). Informasi merupakan hasil pengolahan data sehingga menjadi suatu bentuk yang penting bagi penerimanya dan dapat dijadikan sebagai

dasar pengambilan keputusan, yang akibatnya dapat dirasakan secara langsung pada saat itu maupun secara tidak langsung di kemudian hari (Novianti et al., 2023)

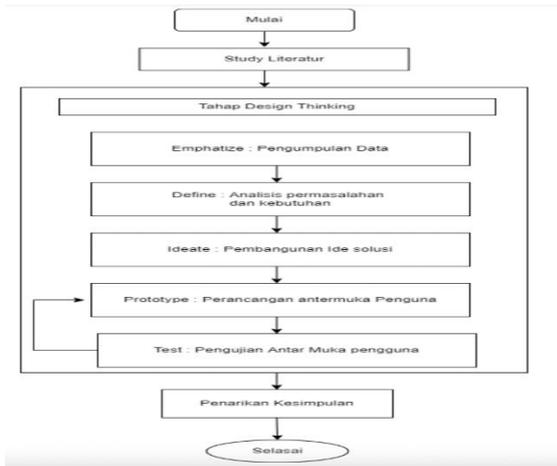
Sistem informasi adalah suatu sistem dalam suatu organisasi yang memenuhi kebutuhan pengolahan data transaksi sehari-hari, mendukung kegiatan operasional, manajemen, dan strategis organisasi, serta menyediakan laporan-laporan yang diperlukan kepada pihak eksternal tertentu (Padillah Ansar, 2023). XAMPP merupakan paket PHP berbasis open source yang dikembangkan oleh komunitas open source. Dengan menggunakan XAMPP kita tidak perlu lagi menginstal program tambahan karena semua kebutuhan kita disediakan oleh XAMPP. Beberapa paket software yang telah disediakan antara lain Apache, MySQL, PHP, FileZilla, dan Phpmyadmin (To Suli, 2023).

Pengertian desain adalah suatu proses pendefinisian apa yang akan dilakukan dengan menggunakan berbagai teknologi, yang melibatkan deskripsi arsitektur dan detail komponen serta kendala yang akan dialami selama pekerjaan (Hermansyah et al., 2022). Perancangan adalah proses perancangan suatu sistem baru, yang menyangkut suatu permasalahan atau tujuan yang ingin dicapai pada saat membangun atau merancang sistem tersebut sehingga dapat menyelesaikan permasalahan tersebut. (Disnasari & Rasyid Ridha, 2022). Situs web mengacu pada sistem informasi yang disajikan dalam bentuk teks, gambar, suara, dll., disimpan di server web di Internet, dan disajikan dalam bentuk hypertext. Sebuah situs web terdiri dari halaman-halaman yang diterbitkan oleh server web. (Sagita Putri et al., 2023). PHP adalah bahasa skrip sisi server yang dikombinasikan dengan HTML untuk membuat halaman web dinamis. Tujuan dari skrip sisi server adalah agar sintaks dan perintah yang diberikan akan dieksekusi sepenuhnya di server, tetapi

terkandung dalam dokumen HTML. Pembuatan web ini merupakan perpaduan antara PHP itu sendiri sebagai bahasa pemrograman dan HTML sebagai pembuat halaman web (Fachri et al., 2023). Internet merupakan interkoneksi antar jaringan komputer, namun secara keseluruhan Internet harus dipandang sebagai sumber informasi. Isi Internet adalah informasi, yang dapat dibayangkan sebagai database atau perpustakaan multimedia yang sangat besar dan lengkap. Faktanya, Internet dianggap sebagai bentuk lain dari dunia (virtual) karena hampir semua aspek kehidupan dunia nyata ada di Internet, seperti bisnis, hiburan, olahraga, politik, dll. (I Gede Juliana Eka Putra, 2023). Internet adalah singkatan dari Internet. Internet merupakan suatu sistem komunikasi yang mampu menghubungkan jaringan komputer di seluruh dunia (Elsarina et al., 2023). MySQL adalah implementasi dari sistem manajemen basis data relasional terdistribusi linier (RDBMS). Setiap pengguna bebas menggunakan MySQL, namun perangkat lunak ini dilarang untuk digunakan sebagai turunan komersial. MySQL sebenarnya merupakan turunan dari salah satu konsep utama database yang sudah ada sebelum SQL (Structured Query Language). (Nurlelah et al., 2023). Pendekatan Design Thinking merupakan suatu metodologi tersendiri, artinya orang yang menghadapi masalah adalah orang yang mempunyai jawaban atas masalah tersebut. (Nurrohmah & Andrian, 2023).

## **METODE**

### **Tahapan Metode Design Thinking**



**Gambar 1. Tahapan Penelitian**

Dari alur dan tahapan yang terdapat dalam metode Design Thinking maka penulis mencoba membuat tahapan penelitian seperti gambar diatas yang sesuai dengan proses yang akan dilakukan oleh penulis untuk mendapatkan rancangan dari system informasi Inventori pakan ternak.

**Emphatiz**

Pada tahapan emapti ini penulis langsung melakukan observasi secara langsung di kelompok tani karya bersama, dan dalam tahapan ini penulis banyak menemukan kendala-kendala yang dialami oleh para para peternakan yang tergabung dalam kelompok tani karya Bersama diantaranya nya adalah Tidak adanya sistem yang memuat tentang informasi Inventory Pakan Ternak di Kelompok Tani Karya Bersama dan Pendataan Bahan Pakan Ternak masih menggunakan manual yang di catat di buku. Dari dua permasalahan yang ditemukan sehingga dapat menghambat para peternakan untuk lebih mengembangkan ternaknya.

**Difine**

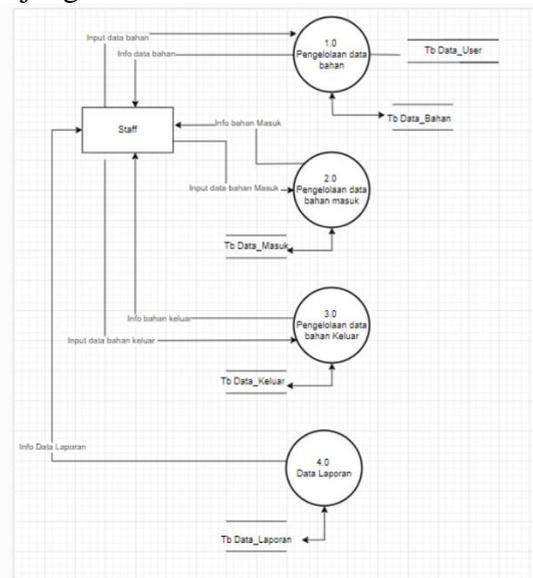
Dalam tahapan difine ini penulis merumuskan beberapa permasalahan yang sangat sering sekali terjadi dan berulang sehingga dapat di selesaikan menggunakan system yang nantinya akan dirancang, menyesuaikan kebutuhan dari kelompok tani karya Bersama.

**Idea**

Dari hasil yang penulis rumuskan maka dari itu penulis membuat sebuah system Inventori pakan ternak yang nanti nya mampu membantu para peternak yang tergabung dalam kelompok tani karya Bersama agar dapat memberikan kemudahan dalam menghitung sisa stock pakan mereka, agar sesuai dan tidak berlebihan.

**Prototype**

Prototype dari system ini penulis buat alur system nya menggunakan DFD, sehingga alur yang penulis dan kelompok tani bunga tanjung inginkan sesuai dengan kebutuhan peternak. Nanti nya rancangan system ini akan dibuat menjadi sebuah system yang baik, yang akan mendukung peternak khususnya kelompok tani bunga tanjung.

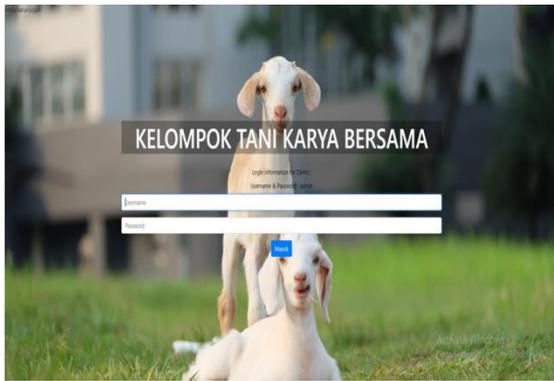


**Gambar 2. DFD**

**HASIL DAN PEMBAHASAN**

**Tampilan Login**

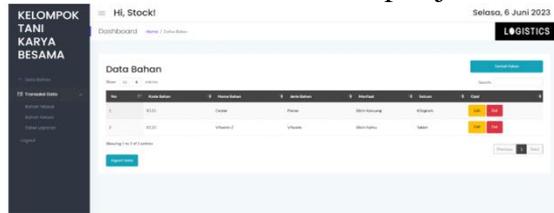
Tampilan halaman masuk ini penulis buat secara sistematis agar penggunaannya lebih muda dipahami oleh peternak pada kelompok tani bunga tanjung.



Gambar 4. Tampilan Login

### Tampilan Dashboard

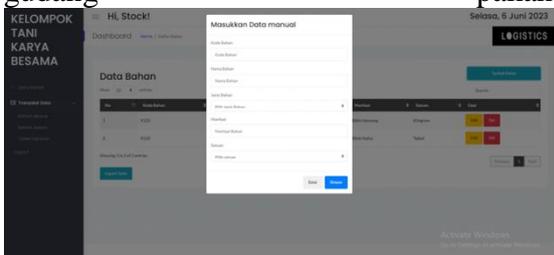
Halaman home ini penulis buat dengan mengedepankan konsep dan rancangan yang sesuai dengan yang diinginkan oleh sehingga penggunaanya lebih maksimal dan mudah dipelajari.



Gambar 5. Tampilan Dashboard

### Tampilan Halaman Input Data Bahan

Pada tampilan halaman input data bahan ini untuk menginput data bahan pakan ternak yang dibutuhkan oleh peternak agar dapat disimpan dan dihitung jumlah stock yang tersedia pada gudang pakan.



Gambar 6. Tampilan Halaman input data bahan

### Tampilan Halaman Bahan pakan masuk

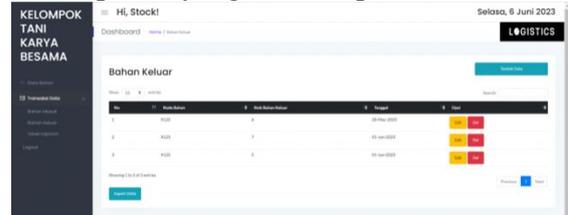
Halaman Penyimpanan data bahan pakan yang telah diinput dan telah tersimpan, agar mudah di cek oleh peternak kelompok tani Bungan tanjung .



Gambar 7. Tampilan Bahan Pakan

### Tampilan Data Bahan Pakan keluar

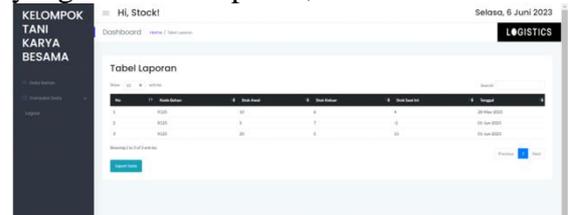
Halaman ini menampilkan jumlah pakan yang dikeluarkan dari system, agar para peternak dapat mengetahui jumlah bahan pakan yang telah terpakai.



Gambar 8. Tampilan Halaman Bahan Pakan Keluar

### Tampilan Halaman Laporan

Halaman ini menampilkan seluruh Laporan bahan pakan masuk dan bahan pakan keluar, agar memudahkan peternak dalam menghitung sisa stock bahan pakan yang tersisa setiap hari, bulan dan tahun.



Gambar 9. Tampilan Halaman laporan

## SIMPULAN

Penelitian ini menyimpulkan bahwa pengembangan aplikasi sistem pelayanan administrasi kependudukan berbasis web untuk Desa Kwala Begumit memiliki dampak positif yang signifikan. Aplikasi ini berhasil meningkatkan efisiensi proses administrasi kependudukan, mempercepat akses terhadap dokumen administrasi, dan mengurangi kesalahan input data. Hasil studi kasus menunjukkan adopsi yang baik dari masyarakat dan staf administrasi desa, menandakan efektivitas aplikasi dalam memenuhi kebutuhan lokal.

Keamanan data dan akurasi informasi terjaga dengan baik, memastikan bahwa aplikasi ini dapat diandalkan sebagai solusi pelayanan administrasi kependudukan yang andal dan efisien. Harapannya, implementasi aplikasi ini tidak hanya memberikan manfaat langsung bagi Desa Kwala Begumit, tetapi juga menjadi inspirasi untuk pengembangan sistem serupa di desa-desa lain.

Dengan demikian, aplikasi ini bukan hanya sebagai inovasi teknologi, tetapi juga sebagai langkah positif menuju modernisasi dan peningkatan kualitas layanan administrasi kependudukan di tingkat desa/

#### DAFTAR PUSTAKA

- Disnasari, R., & Rasyid Ridha, M. (2022). SISTEM INFORMASI DESA SIALANG PANJANG KECAMATAN TEMBILAHAN HULU BERBASIS WEB 1. In *Juni* (Vol. 4, Issue 2).
- Elsarina, M., Mado, T. W., Jibrail, Y., Universitas, M., Nipa, N., Kesehatan, J., & Sikka, K. (2023). *Perancangan Sistem Informasi Kependudukan Berbasis Client Server* (Vol. 1, Issue 1).
- Fachri, B., Hendry, H., & Zen, M. (2023). Perancangan Sistem Informasi Posyandu Ibu Dan Anak Berbasis Web. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi Bisnis*, 5(1), 49–54. <https://doi.org/10.47233/jteksis.v5i1.737>
- Hendrianto, D. E. (2022). Pembuatan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Website Pada Sekolah Menengah Pertama Negeri 1 Donorojo Kabupaten Pacitan. In *IJNS-Indonesian Journal on Networking and Security* (Vol. 3). Online.
- Hermansyah, H., Wahyuni, S., & Akbar, A. (2022). Perancangan Sarana Media Informasi Berbasis Web Desa Klambir Lima Menggunakan Metode Waterfall. *JURIKOM (Jurnal Riset Komputer)*, 9(2), 515. <https://doi.org/10.30865/jurikom.v9i2.3803>
- I Gede Juliana Eka Putra. (2023). *PERANCANGAN SISTEM INFORMASI POTENSI DESA GUNA MEWUJUDKAN PROGRAM DESA DIGITAL DI DESA KERAMAS BLAHBATUH GIANYAR*. <https://Keramas.id/>
- Junius Effendi, M., & Yusmiarti, K. (2023). *RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI DESA (SIDES) PADA DESA PAJAR BULAN KABUPATEN LAHAT* (Vol. 17, Issue 1).
- Novianti, H., Yunika Hardiyanti, D., Putri Raflesia, S., Lertarini, D., Rifai, A., & Rossa Indah, D. (2023). SISTEM RANCANGAN BANGUN SISTEM INFORMASI DESA PADA DESA REBO KABUPATEN BANYUASIN. In *Jurnal Pengabdian Kolaborasi dan Inovasi IPTEKS* (Vol. 1, Issue 1). <https://github.com/OpenSID/OpenSID/releases>
- Nurlelah, E., Hasan, F. N., & Situmorang, Y. R. (2023). *Perancangan Sistem Informasi Pelayanan Administrasi Terpadu Satu Pintu Berbasis Web*. <https://doi.org/10.31294/jtk.v4i2>
- Nurrohmah, S., & Andrian, R. (2023). Mendesain Ulang Tampilan UI Website Desa Sukamukti Menggunakan Metode Design Thinking Redesigned UI Appearance Of Sukamukti Village Website Using Design Thinking Method. *Jurnal Teknologi Dan Informasi*. <https://doi.org/10.34010/jati.v13i1>
- Padillah Ansar, R. (2023). Rancang Bangun Sistem Informasi Berbasis Website Profil Kelurahan Benteng. In *Jurnal Artificial* (Vol. 1, Issue 1). <https://pusdig.my.id/artificial/article/view/246>
- Sagita Putri, J. M., Korespondensi, P., Thyo Priandika, A., & Rahmanto, Y. (2023). Sistem Informasi

Administrasi Surat Menyurat Pada Kantor Balai Desa Jatimulyo. *CHAIN: Journal of Computer Technology*, 1(1).

To Suli, K. (2023). RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI DESA BERBASIS WEBSITE (STUDI KASUS DESA WALENRANG). In *Jurnal Ilmiah Information Technology* (Vol. 13).