

**PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI AKADEMIK PRODI SISTEM
INFORMASI UNIVERSITAS PGRI SILAMPARI BERBASIS WEBSITE DAN
ANALISIS UML**

***DEVELOPMENT OF ACADEMIC INFORMATION SYSTEMS OF INFORMATION
SYSTEMS STUDY PROGRAM OF PGRI SILAMPARI UNIVERSITY BASED ON
WEBSITE AND UML ANALYSIS***

Muhamad Fadli¹, Rio²

Universitas PGRI Silampari, Universitas PGRI Silampari

Muhamad.fadli797@gmail.com

ABSTRACT

This study is to obtain precise and accurate information in accessing academic data, in the form of lecturer data, user data, course data, lecture schedule data and value data, then the information can be summarized in a website-based academic administration information system, the method used in this study uses the UML method, the waterfall system development method is a method used to create a system that starts from the stages of system needs analysis, system design, coding and implementation, the results of this study are expected to facilitate the study program in processing academic administration data because it has been done online, in addition this research method uses the UML method to analyze the use and describe the form of the website that has been built and developed, UML functions to show whether this website is in accordance with the sequence of its preparation or not.

Keywords: *Information System, Academic, UML, Website*

ABSTRAK

Penelitian ini adalah untuk mendapatkan informasi yang tepat dan akurat dalam pengaksesan data-data akademik, berupa data dosen, data user, data mata kuliah, data jadwal perkuliahan dan data nilai, maka informasi dapat dirangkum dalam sebuah sistem informasi administrasi akademik berbasis website, metode yang digunakan dalam penelitian ini menggunakan metode UML, metode pengembangan sistem waterfall adalah sebuah metode yang digunakan untuk melakukan pembuatan sistem yang dimulai dari tahapan analisis kebutuhan sistem, desain sistem, pengkodean dan implementasi, hasil dari penelitian ini diharapkan dapat mempermudah pihak prodi dalam melakukan pengolahan data administrasi akademik karena telah dilakukan secara online, selain itu metode penelitian ini menggunakan metode UML untuk menganalisis Penggunaan dan menggambarkan bentuk dari website yang sudah dibangun dan dikembangkan, UML berfungsi untuk memperlihatkan apakah website ini sudah sesuai dengan runtutan penyusunannya atau belum.

Kata Kunci: *Sistem Informasi, Akademik, UML, Website*

PENDAHULUAN

Dunia teknologi dan ilmu pengetahuan pada saat ini berkembang pesat, mengakibatkan banyak perubahan yang terjadi dalam kehidupan manusia. Dengan adanya perkembangan teknologi ini setiap pekerjaan akan dapat direalisasikan secara lebih efektif dan efisien. Sebelum adanya komputer, dalam menjalankan aktifitas terasa begitu lamban dan membutuhkan banyak waktu. Dengan adanya teknologi komputer, dapat mempercepat segala aktifitas yang akan

dilakukan dengan waktu yang lebih singkat. Khususnya di dalam bidang sistem pengolahan data agar menjadi sebuah informasi yang tepat dan akurat (Ngafifi 2014). Universitas PGRI Silampari Lubuklinggau merupakan salah satu kampus yang ada di Kota Lubuklinggau, Universitas PGRI Silampari Lubuklinggau hadir untuk mencerdaskan generasi muda Indonesia. Sebagai salah satu kampus Universitas PGRI Silampari tentunya memberikan pengajaran ilmu-ilmu yang dapat bermanfaat bagi

mahaUser dan dapat menjadi bekal di kehidupan di masa yang akan datang. Pada saat ini semua kegiatan administrasi di Universitas PGRI Silampari Lubuklinggau khususnya pada Prodi Sistem Informasi masih dilakukan secara manual, masih menggunakan komputer dalam pengolahan data-data akademik dan data tersebut belum terintegrasi sehingga masih adanya redundansi data, serta media penyimpanan datanya masih menggunakan sistem pengarsipan dokumen sehingga memerlukan waktu yang cukup lama dalam pencarian data sewaktu-waktu dibutuhkan (Mulyani and Haliza 2021). Adapun masyarakat orang tua mahaUser atau mahaUser itu sendiri untuk mendapatkan informasi dan memantau kegiatan akademik harus datang langsung ke prodi tersebut, sehingga menyebabkan kesulitan dalam mencari informasi setiap saat dan akan meluangkan waktu bekerja untuk hal tersebut. Kegiatan administrasi akademik di Universitas PGRI Silampari Lubuklinggau khususnya pada Prodi Sistem Informasi meliputi proses mengelola data dosen, data mata kuliah, data mahaUser, data jadwal perkuliahan dan data nilai ujian serta rekapan KHS mahaUser. Pengolahan data administrasi akademik menggunakan aplikasi komputer berupa aplikasi Microsoft office yang dilakukan oleh kaprodi, pengolahan data tersebut masih terdapat kelemahan yakni seperti padatnya jadwal kegiatan kaprodi dalam pengelolaan data serta banyaknya data yang dikelola menyebabkan pengolahan dan penyampaian informasi ke pihak mahaUser dan pihak orang tua wali menjadi lambat, dan tidak efektif serta efisien. Untuk mendapatkan informasi yang akurat dan akurat ketika mengakses data, informasi tersebut dikumpulkan ke dalam sistem informasi berbasis web yang dikelola universitas. Tujuan Sistem Informasi Akademik adalah untuk menunjang terselenggaranya pendidikan di Universitas PGRI Silampalli Lubuklinggau, khususnya pada akademik Program Pembelajaran Sistem Informasi, sehingga

kami dapat memberikan layanan informasi yang lebih baik baik di dalam maupun di luar universitas melalui internet dan online (Kidi 2018). Sistem informasi manajemen akademik merupakan suatu sistem yang mengelola data akademik untuk memudahkan kegiatan pengelolaan akademik sekolah secara online (Merliana and Putra 2021). Di sini, sistem informasi administrasi akademik berbasis website tentu memerlukan penyajian informasi dengan menggunakan teknik visualisasi data. Visualisasi menyederhanakan informasi dan mempercepat proses pengambilan keputusan dan pembacaan informasi, selain itu Sistem informasi ini masih berbentuk beta ini diharapkan mampu menjadi asal usul terbentuknya website akademik program studi sistem informasi (RIFAD 2022). Target luaran yang akan dicapai pada penelitian ini adalah jurnal nasional terakreditasi sinta yang terdiri dari sinta 6-2 dimungkinkan untuk meningkatkan luaran supaya hasil yang didapat memang memberikan manfaat bagi penulis dan pengguna aplikasi.

METODE

Metode yang digunakan penulis dalam penelitian ini adalah metode waterfall. Metode ini merupakan metode yang sering digunakan oleh penganalisa sistem pada umumnya. Inti dari metode waterfall adalah pengerjaan dari suatu sistem dilakukan secara beraturan atau secara linier, jadi jika langkah satu belum dikerjakan maka tidak akan bisa melakukan pengerjaan langkah 2,3 dan seterusnya. Penjelasan Metodologi Waterfall:

A. Analisa Kebutuhan (Requirement Analysis)

Universitas PGRI Silampari Prodi Sistem Informasi sebagai instansi pendidikan, perlu meningkatkan dalam pelayanan dan pengelolaan akademik dengan menerapkan sistem yang terintegrasi secara online. Sistem pengolahan data mahasiswa, dosen, mata kuliah, jadwal perkuliahan dan nilai diterapkan melalui sistem berbasis website.

B. Desain Sistem

Pada tahapan ini deskripsi dari requirement yang telah direkomendasikan diubah ke dalam spesifikasi sistem physical dan logical. Desain logical mengenai data dan proses yang ada dalam sistem baru meliputi input, proses, dan output. Sedangkan dalam physical design meliputi programs, files, network, system software. Dengan UML (Unified Modelling Language) sebagai peralatan pendukungnya

C. Penulisan Kode Program (Implementation)

Dalam Penulisan kode program, penulis menggunakan bahasa pemrograman PHP (Hypertext Preprocessor), JQuery, dan MySQL sebagai tempat penyimpanan database.

D. Implementasi

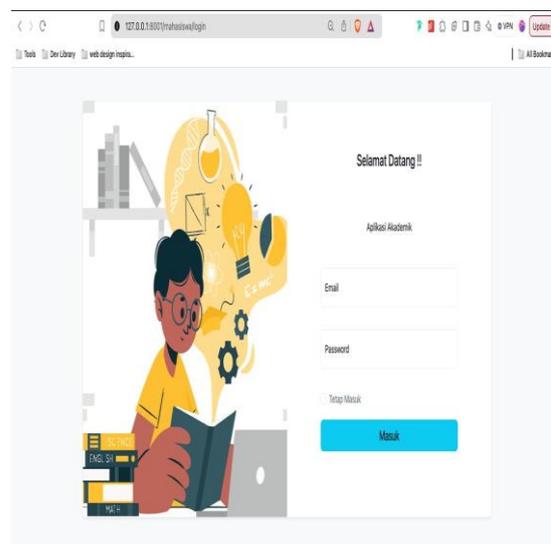
Tahapan selanjutnya yakni implementasi, dimana dalam tahapan ini dilakukan beberapa hal yaitu coding, testing dan instalasi.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Setelah proses analisis dan perancangan sistem dibahas pada bab sebelumnya, langkah selanjutnya adalah pengkodean sistem. Proses pengkodean menghasilkan sistem informasi akademik prodi sistem informasi universitas PGRI Silampari Lubuklinggau. Hasil dari analisis dan perancangan sebelumnya digunakan untuk membangun sistem tersebut. Sistem informasi Prodi Sistem Informasi Universitas PGRI Silampari ini dirancang untuk mengelola data mahasiswa, data kelas, data dosen, dan data universitas. Terdapat tiga aktor yang memiliki akses ke sistem ini, diantaranya pertama mahasiswa. Kedua, dosen yang dapat menginput mulai dari jadwal, berita dan prestasi, serta memvalidasi absen. Ketiga, admin dapat menginput data Kelas, Data User, dan hasil perkuliahan.

A. Implementasi interface merupakan tampilan yang ada pada sebuah sistem

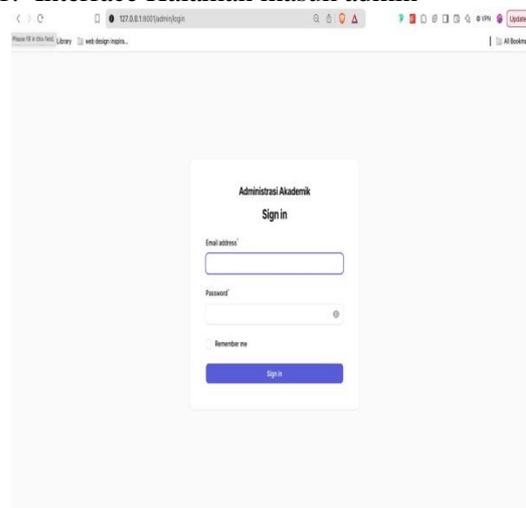
yang diusulkan, dimana tampilan tersebut memiliki fungsi masing-masing yang dijelaskan dalam Implementasi Interface berikut :



Gambar 1.1 Interface Halaman Utama

Pada tampilan utama ini dapat dilihat bahwa menu login sudah menunjukkan halaman pada login untuk pengguna, dosen, dan admin sehingga hampir seperti inilah semua tampilan untuk masuk kehalaman berikutnya

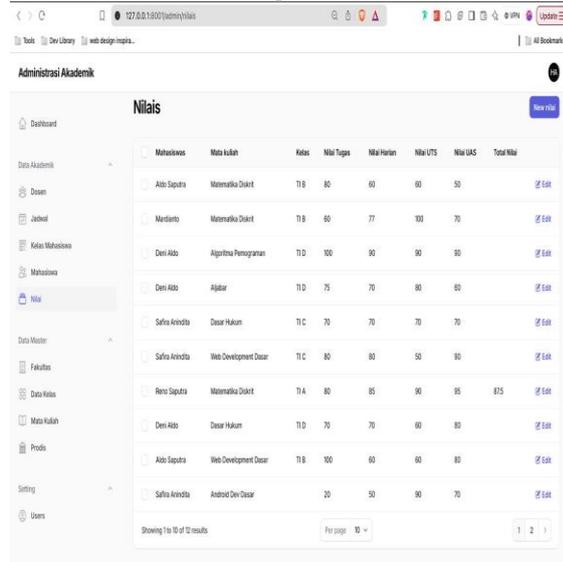
1. Interface Halaman masuk admin



Gambar 1.2 Halaman Login

Ini adalah halaman masuk untuk admin yang disesuaikan untuk kebutuhan dari program studi sistem informasi.

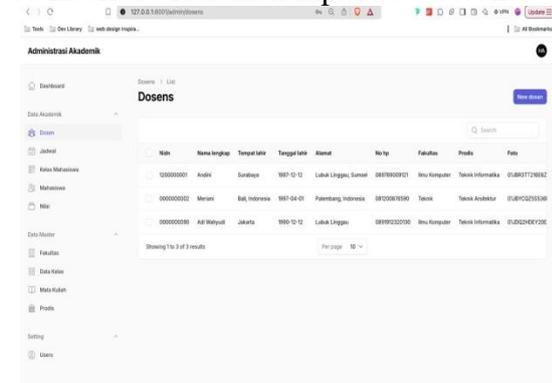
2. Interface Halaman Input Nilai User



Gambar 1.3 Halaman Nilai User

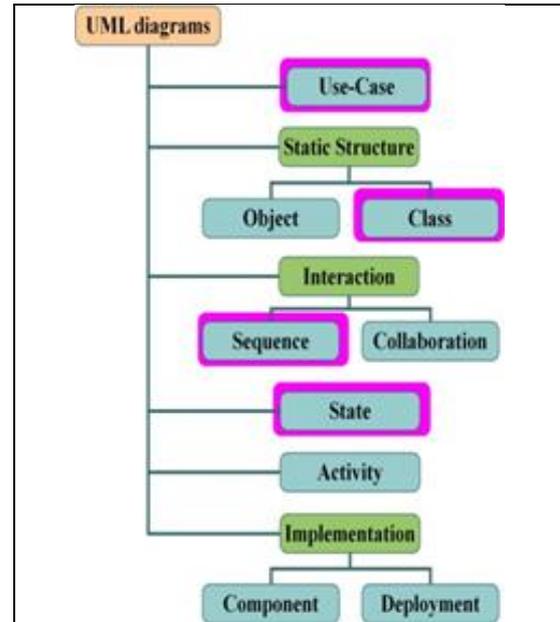
Pada halaman user dapat dilihat disitu table untuk melihat apa saja data yang sudah ditambahkan dan apa saja data yang bisa dilihat pada menu tampilan tersebut sehingga itu sangat membantu prodi dalam pengembangan website atau sistem informasi dari program studi yang berbasis teknologi yaitu sistem informasi universitas PGRI Silampari tampilan ini sudah di sesuaikan dengan kebutuhan sehingga apa yang akan di tampilkan memang seperti pada kenyataannya dan di sesuaikan dengan kebutuhan user untuk supaya lebih user friendly.

3. Interface Halaman Input data dosen



Gambar 1.4 Halaman Info dosen

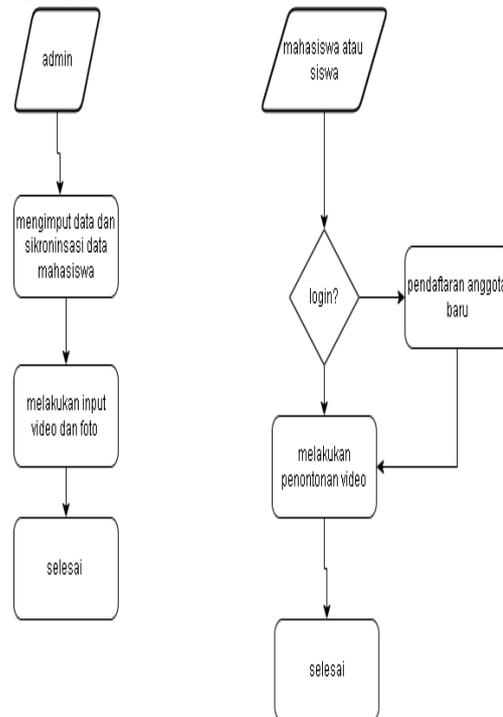
Selain hasil dari tampil interface website pada penelitian ini akan di tampilkan juga UML serta blackbox test dari website berikut :



Gambar 1.5 UML Diagram

4. Flowchart

Adalah Gambaran dari sistem yang akan dibuat yang berguna untuk mengetahui apa yang bisa dan apa yang dapat dilakukan oleh sistem tersebut.

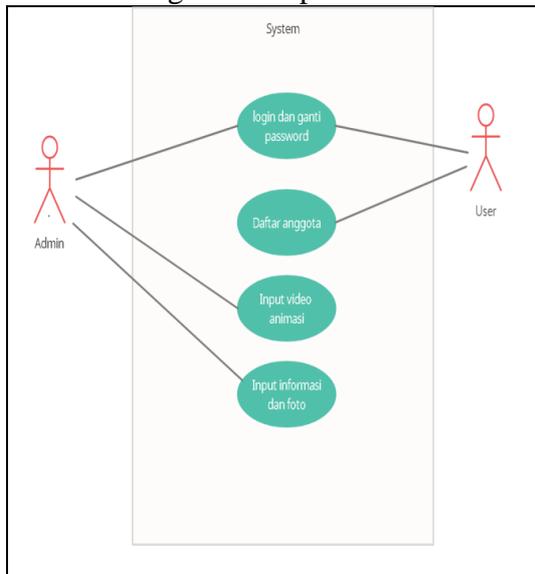


Gambar 1.5 Flowchart (Sumber : Draw flowchart online Penelitian Penulis)

5. Usecase Diagram

Berikut gambar Usecase Diagram dari website profil promosi video animasi digunakan untuk

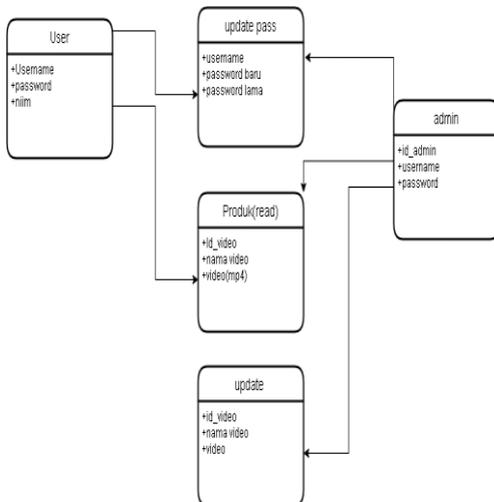
menggambarkan kethubungan antara 1 aktor dengan aktor lainnya, berikut adalah salah satu dari contoh usecase diagram dari penelitian ini :



Gambar 1.6 Usecase Diagram Login

6. Perancangan Database

Perancangan database di perlukan untuk mengetahui entity apa saja yang diperlukan guna membangun sistem dan setelah selesai maka database tersebut digunakan untuk menyimpan data dan melakukan penarikan data dari menu menu yang terdapat di website. Berikut gambar rancangan database website :



Tabel 4.2 Hasil Pengujian Admin

Gambar 1.6 Perancangan database

7. Hasil dari Blackbox test

Pada pengujian ini, USer diharuskan mengisi data diri mereka, memilih ekstrakurikuler dengan benar, dan melihat hasilnya. Setelah itu, mereka harus mengetik NIM mereka pada menu info User dan melihat apakah seleksi berhasil dilakukan atau tidak. Mereka juga harus memilih menu Pengumuman :

Tabel 4.1 Hasil Pengujian User

No	Tahap Menjalankan Aplikasi	Tahap Aplikasi Yang Diharapkan	Berhasil	Berhasil	Keterangan
1.	Menjalankan input data pendaftaran ekstrakurikuler	Menampilkan form pendaftaran ekstrakurikuler	√		Halaman Pendaftaran
2.	Menjalankan menu info User	Menampilkan nama-nama User yang lulus seleksi	√		Halaman Info User
3.	Menjalankan menu pengumuman	Menampilkan pengumuman perlombaan	√		Halaman Pengumuman

1. Pengujian Sistem oleh User

Dalam pengujian ini, guru pembina harus memasukkan User yang lulus seleksi atau tidak. menginput data berita, prestasi, semester, dan nilai ekstrakurikuler dengan benar.

No	Tahap Menjalankan Aplikasi	Tahap Aplikasi Yang Diharapkan	Berhasil	Tidak Berhasil	Keterangan
1.	Menjalankan menu <i>login</i> saat pengguna pertama kali memulai menggunakan sistem dengan inputan <i>username</i> dan <i>password</i> serta mengklik tombol <i>signin</i>	Menampilkan login berhasil dan masuk kemenu halaman guru pembina	√		Halaman
2.	Menjalankan menu data pendaftar dengan mengklik data pendaftar pada menu dihalaman guru pembina	Menampilkan nama-nama User yang telah terdaftar	√		Halaman data pendaftar
3.	Menjalankan validasi User dengan mengklik pada table opsi menu validasi	Menampilkan menu validasi	√		Halaman validasi User
4.	Menjalankan validasi User dengan memilih ekskul yang terpilih dan lulus atau tidak kemudian klik simpan	Menampilkan data berhasil disimpan dan menampilkan halaman data pendaftar	√		Halaman validasi User
5.	Menjalankan menu data ekskul dengan mengklik menu data eskul pada halaman guru pembina	Menampilkan halaman data ekskul	√		Halaman data ekskul
6.	Menjalankan <i>input</i> data ekskul dengan mengklik <i>input</i> data pada halaman data ekskul	Menampilkan menu penambahan data ekskul	√		Halaman penambahan data ekskul
7.	Menjalankan penambahan data ekskul dengan mengisi form data ekskul kemudian klik <i>save</i>	Menampilkan data berhasil disimpan dan menampilkan halaman data ekskul	√		Halaman data ekskul
8.	Menjalankan edit data ekskul dengan mengklik gambar edit pada tabel opsi di menu data ekskul	Menampilkan halaman edit ekskul	√		Halaman edit ekskul
9.	Menjalankan menu edit ekskul pada halaman edit ekskul, kemudian mengubah data ekskul lalu klik ubah	Menampilkan data berhasil diubah dan menampilkan menu halaman data ekskul	√		Halaman ekskul
10.	Menjalankan <i>delete</i> data ekskul dengan mengklik gambar <i>delete</i> pada tabel opsi di menu data ekskul	Menampilkan pemberitahuan data berhasil <i>didelete</i> dan menampilkan data ekskul	√		Halaman data ekskul
11.	Menjalankan menu data berita dengan mengklik menu data berita pada halaman guru pembina	Menampilkan halaman data berita	√		Halaman data berita
12.	Menjalankan <i>input</i> data berita dengan mengklik <i>input</i> data pada halaman data berita	Menampilkan menu penambahan data berita	√		Halaman penambahan data berita
13.	Menjalankan penambahan data berita dengan mengisi form data berita kemudian klik <i>save</i>	Menampilkan data berhasil disimpan dan menampilkan halaman data berita	√		Halaman data berita

No	Tahap Menjalankan Aplikasi	Tahap Aplikasi Yang Diharapkan	Berhasil	Tidak Berhasil	Keterangan
14.	Menjalankan edit data berita dengan mengklik gambar edit pada tabel opsi di menu data berita	Menampilkan halaman edit berita	√		Halaman edit berita
15.	Menjalankan menu edit berita pada halaman edit berita, kemudian mengubah data berita lalu klik ubah	Menampilkan data berhasil diubah dan menampilkan menu halaman data berita	√		Halaman berita
16.	Menjalankan <i>delete</i> data berita dengan mengklik gambar <i>delete</i> pada tabel opsi di menu data berita	Menampilkan pemberitahuan data berhasil <i>didelete</i> dan menampilkan data berita	√		Halaman data berita
17.	Menjalankan menu data prestasi dengan mengklik menu data prestasi pada halaman guru pembina	Menampilkan halaman data prestasi	√		Halaman data prestasi
18.	Menjalankan <i>input</i> data prestasi dengan mengklik <i>input</i> data pada halaman data prestasi	Menampilkan menu penambahan data prestasi	√		Halaman penambahan data prestasi
19.	Menjalankan penambahan data prestasi dengan mengisi form data prestasi kemudian klik <i>save</i>	Menampilkan data berhasil disimpan dan menampilkan halaman data prestasi	√		Halaman data prestasi
20.	Menjalankan edit data prestasi dengan mengklik gambar edit pada tabel opsi di menu data prestasi	Menampilkan halaman edit prestasi	√		Halaman edit prestasi
21.	Menjalankan menu edit prestasi pada halaman edit prestasi, kemudian mengubah data berita lalu klik ubah	Menampilkan data berhasil diubah dan menampilkan menu halaman data prestasi	√		Halaman prestasi
22.	Menjalankan <i>delete</i> data prestasi dengan mengklik gambar <i>delete</i> pada tabel opsi di menu data prestasi	Menampilkan pemberitahuan data berhasil <i>didelete</i> dan menampilkan data prestasi	√		Halaman data prestasi
23.	Menjalankan menu data absen dengan mengklik menu data absen pada halaman guru pembina	Menampilkan halaman data absen	√		Halaman data absen
24.	Menjalankan absen pada halaman absen dengan memvalidasi User yang hadir. Dengan klik gambar validasi.	Menampilkan berhasil validasi dan menampilkan data absen	√		Data absen

No	Tahap Menjalankan Aplikasi	Tahap Aplikasi Yang Diharapkan	Berhasil	Tidak Berhasil	Keterangan
25.	Menjalankan menu data semester dengan mengklik menu data semester pada halaman guru pembina	Menampilkan halaman data semester	√		Halaman data semester
26.	Menjalankan <i>input</i> data semester dengan mengklik <i>input</i> data pada halaman data semester	Menampilkan menu penambahan data semester	√		Halaman penambahan data semester
27.	Menjalankan penambahan data semester dengan mengisi form data semester kemudian klik <i>save</i>	Menampilkan data berhasil disimpan dan menampilkan halaman data semester	√		Halaman data semester
28.	Menjalankan edit data semester dengan mengklik gambar edit pada tabel opsi di menu data semester	Menampilkan halaman edit semester	√		Halaman edit semester
29.	Menjalankan menu edit semester pada halaman edit semester, kemudian mengubah data semester lalu klik ubah	Menampilkan data berhasil diubah dan menampilkan menu halaman data semester	√		Halaman semester
30.	Menjalankan <i>delete</i> data semester dengan mengklik gambar <i>delete</i> pada tabel opsi di menu data semester	Menampilkan pemberitahuan data berhasil <i>didelete</i> dan menampilkan data semester	√		Halaman data semester
31.	Menjalankan menu nilai absen dengan mengklik nilai absen pada halaman guru Pembina	Menampilkan data User yang telah absen	√		Halaman menu nilai absen

No	Tahap Menjalankan Aplikasi	Tahap Aplikasi Yang Diharapkan	Berhasil	Tidak Berhasil	Keterangan
32.	Menjalankan halaman nilai absen User dengan memilih ekskul, tanggal awal dan tanggal akhir absen.	Menampilkan nama-nama User ekstrakurikuler yang dipilih dengan menampilkan jumlah absen dan nilai absen.	√		Halaman Menu Absen
33.	Menjalankan menu nilai ekstrakurikuler dengan mengklik nilai ekstrakurikuler pada halaman guru Pembina	Menampilkan halaman nilai ekstrakurikuler	√		Halaman nilai ekstrakurikuler
34.	Menjalankan <i>input</i> nilai ekstrakurikuler dengan mengklik <i>input</i> data pada halaman nilai ekstrakurikuler	Menampilkan form pengisian nilai ekstrakurikuler	√		Halaman tambah nilai ekstrakurikuler
35.	Menjalankan menu pengisian nilai dengan mengisi nilai absen dan nilai tes lalu klik <i>save</i>	Menampilkan data berhasil disimpan dan menampilkan halaman nilai ekstrakurikuler	√		Halaman nilai ekstrakurikuler
36.	Menjalankan menu <i>sign out</i>	Menampilkan halaman depan sistem informasi ekstrakurikuler	√		halaman depan sistem informasi ekstrakurikuler

SIMPULAN

A. Simpulan

Berdasarkan hasil analisis dan pembahasan pada bab-bab sebelumnya, beberapa kesimpulan dapat dibuat:

1. Pendaftaran secara online dapat membantu User mendaftar di ekstrakurikuler yang mereka inginkan.
2. Penambahan fitur pencarian dapat membantu wali murid mengetahui secara cepat dan akurat apa yang sedang dilakukan anak mereka.

3. Membantu guru pembina menyimpan data User yang mengikuti ekstrakurikuler dan membuat penilaian lebih mudah.

B. Saran

Saran dari penulis untuk pengembangan sistem dan penelitian adalah sebagai berikut:

1. Secara teratur mengembangkan sistem informasi Prodi Sistem Informasi Universitas PGRI Silampari Lubuklinggau untuk meningkatkan kualitas dan memberikan lebih banyak informasi kepada pengguna.

2. Disarankan untuk meningkatkan tampilan web agar lebih user friendly dan pengguna tidak bosan.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] A. Arly, N. Dwi, dan R. Andini, "Implementasi Penggunaan Artificial Intelligence Dalam Proses Pembelajaran Mahasiswa Ilmu Komunikasi di Kelas A," *Pros. Semin. Nas.*, hal. 362–374, 2023.
- [2] R. Wulandari, "Dampak Perkembangan Teknologi dalam Pendidikan," *J. PGSD Indones.*, vol. 9, no. 2, hal. 66–76, 2023.
- [3] S. Aprilisa dan R. Aulia, "Penerapan Metode Prototype dalam Pengembangan Sistem Informasi Inventory Barang Berbasis Web," *J. Tek. Ind. Terintegrasi*, vol. 7, no. 1, hal. 333–340, 2024, doi: 10.31004/jutin.v7i1.24749.
- [4] Fatawa Imam Al Muftin dan Fendi Hidayat, "Sistem Informasi Penjualan," *Zo. Komput. Progr. Stud. Sist. Inf. Univ. Batam*, vol. 13, no. 3, hal. 3–7, 2024, doi: 10.37776/zkomp.v13i3.1461.
- [5] M. N. Annisa, D. A. Dewi, dan Y. F. Furnamasari, "Peran Ekstrakurikuler dalam Meningkatkan Karakter Kewarganegaraan Siswa di Sekolah," *J. Pendidik. Tambusai*, vol. 5, no. 3, hal. 7286–7291, 2021.
- [6] I. O. Agustina, Juliantika, S. A. Saputri, dan S. Rizkia Putri, "Peran Kegiatan Ekstrakurikuler Dalam Pembinaan Dan Pengembangan Siswa Sekolah Dasar," *J. Bintang Pendidik. Indones.*, vol. 1, no. 4, hal. 86–96, 2023.
- [7] M. Alviano, Y. Trimarsiah, dan Suryanto, "Perancangan Aplikasi Penjualan Berbasis Web Pada Perusahaan Dagang Dendis Production Menggunakan Php Dan Mysql," *J. Inform. dan Komput.*, vol. 14, no. 1, hal. 37–44, 2023.
- [8] H. Pramadia, B. Kurniawan, dan A. Fakhri, "Sistem Informasi Surat Di Dinas Pemadam Kebakaran Dan Penyelamatan Kabupaten OKU Menggunakan Embarcadero XE2 Berbasis Client Server," *J. Inform. dan Komput.*, vol. 13, no. 2, hal. 96–105, 2022.
- [9] I. Purnama, A. A. Ritonga, R. Pane, B. Bangun, dan Ri. S. Pratama, "Perancangan Sistem Informasi Data Bahan-Bahan Material Sinar, U D Sigambal, Baru," *J. Comput. Sci. Inf. Technol.*, vol. 1, no. 1, hal. 1–7, 2020.
- [10] Y. K. Wardhani, "APLIKASI ABSENSI GURU DAN KARYAWAN BERBASIS WEB PADA MTs NEGERI," *J. Tek. Ind. Sist. Inf. dan Tek. Inform.*, vol. 2, no. August 2021, hal. 93–110, 2022.
- [11] I. Rosdiana dan E. A. Pusvita, "APLIKASI PENDATAAN BARANG BERBASIS WEB DI TOKO BANGUNAN SINAR KUDUS Abstraksi Pendahuluan Tinjauan Pustaka," *J. Inf. Syst. Manag.*, vol. 5, no. 1, hal. 53–57, 2023.
- [12] D. Destaningrum, Suprpto, dan N. H. Wardani, "Analisis Faktor Penerimaan Pengguna E-Learning SMA Negeri di Kota Blitar Menggunakan Model Unified Theory of Acceptance and Use of Technology (UTAUT)," *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 2, no. 2, hal. 723–732, 2018.
- [13] F. K. Astuti dan D. S. Agustina, "Jurnal Informatika dan Komputer (JIK) Membangun Website MTS Negeri 01 OKU Timur," *J. Inform. dan Komput.*, vol. 13, no. 1, hal. 7–14, 2022.
- [14] Y. Firmansyah dan Pitriani, "Penerapan Metode SDLC Waterfall Dalam Pembuatan Aplikasi Pelayanan Anggota Pada CU Duta Usaha Bersama

- Pontianak,” *J. Bianglala Inform.*, vol. 5, no. 2, hal. 53–61, 2017.
- [15] M. C. Aruan, “PERANCANGAN APLIKASI PENILAIAN KINERJA KARYAWAN PADA CV. PARAMA PRIMA CONSULT,” *JRKT (Jurnal Rekayasa Komputasi Ter.*, vol. 01, no. 03, hal. 193–199, 2021.