

FINANCIAL REPORT INFORMATION SYSTEM DESIGN IN UMKM ANIMAL DRUG STORE AND PETSHOP HEWAN SEHAT

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENCATATAN KEUANGAN BERBASIS DESKTOP DI UMKM TOKO OBAT HEWAN DAN PETSHOP HEWAN SEHAT

Ahmad Nashirul Haq¹, Agung Brastama Putra², Abdul Rezha Efrat Najaf³

Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pembangunan “Veteran” Jawa Timur^{1,2,3}

agungbp.si@upnjatim.ac.id¹

ABSTRACT

MSMEs need information technology support so they can develop more rapidly, especially after the pandemic. Healthy Animal Medicine and Petshop (HaeS) in Sampang Regency, East Java, face challenges in recording their finances because the existing system is still limited to collecting data on goods and simple transactions. This research aims to design and build a Desktop-Based Financial Reporting Information System using the waterfall method. This system integrates sales data from the Point of Sales Information System (SIPETHES) with expenditure and income data to make financial reports more accurate. Desktop-based development was chosen because of its ease of operation and compatibility with low-spec devices. Testing is carried out using the black box testing method. The research results show that this system can increase the efficiency of financial recording, reduce calculation errors, and help make business decisions. With this system, it is hoped that MSME financial management will be more organized and support business growth.

Keywords: MSMEs, Financial Reporting, Information System, Desktop-Based, Waterfall.

ABSTRAK

UMKM membutuhkan dukungan teknologi informasi agar dapat berkembang lebih pesat, terutama pasca pandemi. Toko Obat dan Petshop Hewan Sehat (HaeS) di Kabupaten Sampang, Jawa Timur, menghadapi tantangan dalam pencatatan keuangan karena sistem yang ada masih terbatas pada pendataan barang dan transaksi sederhana. Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan membangun Sistem Informasi Pelaporan Keuangan Berbasis Desktop menggunakan metode waterfall. Sistem ini mengintegrasikan data penjualan dari Sistem Informasi Point of Sales (SIPETHES) dengan data pengeluaran dan pendapatan agar laporan keuangan lebih akurat. Pengembangan berbasis desktop dipilih karena kemudahan operasional dan kompatibilitas perangkat berspesifikasi rendah. Pengujian dilakukan dengan metode black box testing. Hasil penelitian menunjukkan bahwa sistem ini dapat meningkatkan efisiensi pencatatan keuangan, mengurangi kesalahan perhitungan, serta membantu pengambilan keputusan bisnis. Dengan sistem ini, diharapkan pengelolaan keuangan UMKM lebih tertata dan mendukung pertumbuhan usaha.

Kata Kunci: UMKM, Pelaporan Keuangan, Sistem Informasi, Desktop, Metode Waterfall.

PENDAHULUAN

Usaha Mikro Kecil, dan Menengah (UMKM) sangat membutuhkan ekspansi di bidang implementasi teknologi dan informasi, khususnya apabila usaha tersebut sudah berjalan lama, namun perkembangannya masih dirasa kurang pesat khususnya pasca pandemi, di mana daya beli masyarakat amat mempengaruhi tren dan juga laba yang didapatkan oleh setiap pelaku usaha (Nur Ali Furqon & Alfianti Oktavia, 2022).

UMKM Toko Obat dan Petshop Hewan Sehat (Haes) adalah sebuah UMKM di Kabupaten Sampang, Jawa

Timur yang bergerak di bidang pertokoan khusus obat-obatan hewan ternak, peliharaan, maupun aksesorinya. Masa pandemi yang telah berlalu, menyebabkan banyak orang dengan hobi memelihara hewan, khususnya peliharaan meningkat secara signifikan, ini dibuktikan oleh banyaknya pesaing UMKM pada bidang yang sama yang bermunculan demi mengakomodasi sekian banyak selera pembeli baik dari segi harga, pilihan produk, maupun alasan lain.

Toko Obat Hewan adalah unit usaha penyedia obat dan/atau peredaran obat hewan selain obat keras (Indonesia, 2009).

Sedangkan petshop adalah unit usaha yang merupakan gabungan dari perdagangan kosmetik, perlengkapan, dan perdagangan eceran hewan piaraan (Emirsyarif Machfud, 2022).

Adanya Sistem Informasi Pelaporan Keuangan Berbasis Desktop dibutuhkan oleh UMKM Toko Obat dan Petshop Hewan Sehat dalam membantu mendata dan memberikan solusi bagi hampir keseluruhan proses bisnis yang ada dalam UMKM tersebut. Salah satunya dalam memberikan kemampuan pelaporan keuangan dan keuntungan.

Sistem ini dibutuhkan untuk menangani permasalahan yang ada diantaranya dikarenakan data transaksi sudah didapatkan dari aplikasi, sedangkan data pengeluaran dan pendapatan masih belum terkompilasi atau terhubung ke dalam aplikasi sehingga sering terjadi kesalahan dalam perhitungan pendapatan dan pengeluaran dari operasional petshop.

Sistem aplikasi yang akan dibuat nantinya akan menggunakan database penjualan barang, detail data barang, yang sebelumnya telah ada pada aplikasi Sistem Informasi Point Of Sales Berbasis Desktop Toko Obat dan Petshop Hewan Sehat (SIPETHES).

Sistem Informasi Point Of Sales Berbasis Desktop Toko Obat dan Petshop Hewan Sehat merupakan sebuah aplikasi berbasis desktop yang digunakan oleh Toko Obat Hewan dan Petshop Hewan Sehat dalam mengelola barang dan penjualan harian, data penjualan harian tersebut kemudian akan digunakan sebagai dasar sistem informasi pelaporan keuangan yang akan dirancang (Nashirul Haq, 2024).

Penggunaan pendekatan aplikasi desktop adalah dikarenakan penggunaannya mudah bahkan untuk perangkat komputer yang sudah berumur, mudah dipelajari, minim ketergantungan terhadap aplikasi lain seperti pembaruan sistem browser, dan permintaan perubahan sistem seiring berjalannya waktu, di samping itu alasan penggunaan database MySQL dengan bantuan web server

package XAMPP digunakan dikarenakan mudah dioperasikan dan dipasang pada setiap perangkat baik pada perangkat baru maupun yang sudah berumur, bahkan dengan perangkat berspesifikasi rendah. Dengan adanya harapannya dapat menjadi solusi bagi setiap permasalahan dalam menyajikan informasi produk yang belum terorganisasi dengan seharusnya (Admin, 2023).

Namun, ruang lingkup yang ada dalam sistem yang saat ini berjalan masih belum menyeluruh, dikarenakan kekurangan dari pengembang aplikasi sebelumnya yang masih hanya berfokus pada pendataan barang, stok, dan transaksi sederhana saja, sehingga diperlukan perluasan cakupan fungsional aplikasi, untuk dapat mendukung kebutuhan lain dari UMKM tersebut khususnya di bidang akuntansi (Nashirul Haq, 2024).

Sistem pelaporan keuangan sederhana yang akan diterapkan nantinya diharapkan dapat menunjang kebutuhan UMKM yang lebih besar dari segi pengelolaan keuangan secara lebih menyeluruh dari yang sudah ada sebelumnya dengan bantuan Sistem POS yang masih belum sempurna.

TINJAUAN PUSTAKA

Flowchart

Flowchart adalah kegiatan perancangan alur (diagram alir) dari suatu sistem. Alur ini kemudian akan digunakan untuk memahami sebuah proses dan algoritma sistem dalam bentuk simbol-simbol yang mewakili dari sebuah sistem dan dihubungkan dengan sebuah panah. Diagram ini kemudian menggambarkan penyelesaian dari sebuah masalah. *Flowchart* adalah representasi grafis dari urutan langkah- langkah atau proses yang digunakan untuk menyelesaikan suatu tugas atau masalah. *Flowchart* biasanya digunakan dalam perencanaan atau analisis proses bisnis, algoritma, atau program komputer. *Flowchart* terdiri dari bentuk-bentuk geometris seperti kotak, lingkaran, atau panah yang digunakan untuk

mewakili berbagai jenis langkah-langkah atau keputusan yang terlibat dalam proses. Kotak digunakan untuk mewakili langkah-langkah, lingkaran digunakan untuk mewakili titik awal atau akhir, dan panah digunakan untuk menunjukkan aliran antara langkah-langkah (Zaeid Akhmada Mustofa, Nur Alam Arifi, Siti Marti'ah, 2020).

Diagram alur membantu memvisualisasikan proses secara keseluruhan, memudahkan dalam mengidentifikasi masalah atau kesalahan dalam proses, dan juga membantu merancang atau meningkatkan proses. Diagram alur juga dapat digunakan untuk mengkomunikasikan proses dengan jelas dan mudah dipahami oleh semua orang yang terlibat dalam proses tersebut. Perancangan *flowchart* ini terdiri dari 4 bagian inti yaitu *start / end*, *input*, *process*, *decision*, dan *output*. (Rusli et al., 2023).

ERD (Entity Relationship Diagram)

ERD (*Entity Relationship Diagram*) adalah diagram penghubung antar-entitas. ERD juga dapat disebut penggambaran dari data organisasi atau area bisnis di mana menggunakan entitas sebagai kategori data dan relasi untuk antar-entitas (Indrajani, 2011). ERD adalah model dari sebuah basis data melalui beberapa entitas yang saling terhubung.

DFD (Data Flow Diagram)

Teknik analisis terstruktur yang disebut *data flow diagram* (DFD), memungkinkan analisis sistem dapat mengumpulkan representasi grafis dari proses data di seluruh organisasi (Kendall & Kendall, 2011).

DFD juga dapat dikatakan sebagai rangkaian yang menggambarkan sistem komputerisasi, manual, atau gabungan keduanya lalu digambarkan dalam bentuk komponen sistem yang saling berhubungan dan sesuai aturan. Dengan menggunakan gabungan dari empat simbol saja, analisis sistem dapat membuat gambaran dari proses yang pada akhirnya

akan memberikan dokumentasi sistem yang solid (Indrajani, 2011).

CDM (Conceptual Data Model)

CDM adalah model yang dibuat berdasarkan anggapan bahwa dunia nyata terdiri dari koleksi obyek-obyek dasar yang dinamakan entitas (*entity*) serta hubungan (*relationship*) antara entitas-entitas tersebut (Noya et al., 2022).

CDM dibuat dalam bentuk tabel yang tidak memberikan informasi tentang tipe data tetapi tetap menggambarkan hubungan antar tabel untuk implementasi dalam *database*. CDM menggunakan sistem notasi standar yang membentuk bahasa formal namun tidak rumit untuk menyampaikan pengetahuan yang kaya tentang informasi yang dimodelkan (Mahendra, 2020).

PDM (Physical Data Model)

PDM adalah penggambaran data dengan penggunaan beberapa tabel yang datanya saling memiliki hubungan. Pemodelan *PDM* merupakan bentuk nyata dari sebuah perancangan calon basis data baru yang sudah siap diimplementasikan pada *DBMS* (*Database Management System*) sehingga nama tabel yang terbentuk nantinya sudah sesuai dengan apa yang akan diimplementasikan pada *DBMS* (Basatha & Boliona Badilangoe Keraf, 2022).

Physical Data Model sudah mencakup penggambaran rancangan data secara mendetail dari sebuah basis data dalam bentuk fisik dari sebuah sistem informasi. Sebuah *physical data model* yang lengkap akan mencakup semua bagian basis data yang diperlukan dalam pembuatan hubungan antara tabel dalam pencapaian tujuan kinerja, seperti indeks, definisi risiko, menghubungkan tabel, tabel dipartisi atau pengelompokan (Basatha & Boliona Badilangoe Keraf, 2022).

Visual Basic

Visual Basic merupakan bahasa pemrograman yang dibesut oleh *Microsoft*

Windows berbasis pada GUI (*Graphical User Interface*) di mana akan berjalan dengan masukan atau respons dari klik maupun penekanan tombol tetikus dalam tampilan aplikasi VB yang muncul pada layar. Sifat bahasa pemrograman yang ada pada Visual Basic adalah *Event Driven*. Tepat pada terjadinya *event* maka kode yang dihubungkan dengan *event* akan berjalan. *Visual Basic* memiliki jendela kerja yang luas bagi pengguna dalam melakukan masukan. Pembuatan aplikasi dalam *Visual Basic* kita harus memulai dengan *brainstorming* kebutuhan pengguna, perancangan skema aplikasi, dan dilanjutkan dengan *coding* sebagai implementasi program tersebut (Muhardian & Krismadinata, 2020).

Database

Database dapat didefinisikan sebagai himpunan data yang saling berhubungan disimpan secara terorganisir dalam media elektronik untuk memudahkan akses dan pemanfaatan. Penyimpanan ini dilakukan tanpa redundansi yang tidak perlu, sehingga data dapat dikelola dengan efisien sesuai kebutuhan. (Ziliwu et al., 2021).

DBMS (Database Management System)

Database Management System (DBMS) adalah aplikasi yang memiliki fungsi pengelolaan basis data. DBMS biasanya menawarkan beberapa kemampuan yang terintegrasi seperti:

DBMS memungkinkan pembuatan, penghapusan, penambahan, dan modifikasi basis data dengan kemudahan penggunaan, terutama pada sistem berbasis Windows. Keamanan data terjaga karena tidak semua orang dapat mengaksesnya. Selain itu, DBMS dapat berkomunikasi dengan program lain, seperti mengakses MySQL melalui PHP, serta mendukung akses melalui jaringan client-server (Hidayatullah & Khairul Kawistara, 2017a).

Web Server XAMPP

Web server XAMPP adalah sebuah aplikasi yang digunakan untuk mengelola sebuah *web* maupun basis data lokal. *Web server XAMPP* sendiri terdiri dari beberapa paket *tools*, diantaranya *Apache*, *MySQL*, *FileZilla*, *Tomcat*, dan lainnya (Hidayatullah & Khairul Kawistara, 2017b).

Pengelolaan *database* lokal khususnya dalam aplikasi *desktop* yang tidak terhubung ke dalam internet dapat menggunakan salah satu paket *tools* yang ada dalam *web server XAMPP* yaitu *phpMyAdmin* untuk *database MySQL*.

MySQL

MySQL adalah salah satu aplikasi DBMS yang sudah sangat banyak digunakan oleh para pemrogram aplikasi web. Contoh DBMS lainnya adalah: *PostgreSQL (freeware)*, *SQL Server*, *MS Access* dari *Microsoft*, *DB2* dari *IBM*, *Oracle* dari *Oracle Corp.*, *Dbase*, *FoxPro*, dsb.

Kelebihan dari *MySQL* adalah gratis, andal, selalu diperbarui dan banyak forum yang memfasilitasi para pengguna jika memiliki kendala. *MySQL* juga menjadi DBMS yang sering dilengkapi dengan *web server* sehingga proses instalasinya jadi lebih mudah (Hidayatullah & Khairul Kawistara, 2017a).

Sistem Informasi

Sistem Informasi adalah sistem dalam suatu organisasi yang menjadi media pertemuan kebutuhan pengelolaan harian, pendukung operasi manajerial, dan kegiatan strategis suatu organisasi dan penyediaan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang dibutuhkan (Achmad & Arifin, 2021).

Sistem informasi dapat terdiri dari komponen-komponen yang disebut dengan istilah blok bangunan (*building block*), yaitu blok masukan (*input block*), blok model (*model block*), blok keluaran (*output block*), blok teknologi (*technology block*), blok basis data (*database block*)

dan blok kendali (*control block*). Sebagai suatu sistem, keenam blok tersebut masing-masing saling berinteraksi satu dengan yang lainnya membentuk satu kesatuan untuk mencapai sasarannya (Ramadhan, 2023).

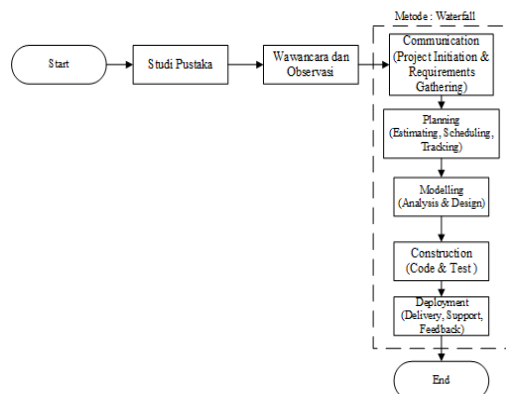
Sistem Informasi Akuntansi

Sistem Informasi Akuntansi adalah suatu sistem yang saling berhubungan yang dirancang untuk pengumpulan data transaksi, pemrosesan data, dan distribusi informasi yang berkaitan dengan transaksi keuangan (Annisa et al., 2022).

Sistem Informasi Akuntansi merupakan suatu sistem yang menggunakan data dan transaksi untuk menghasilkan informasi untuk tujuan perencanaan, pengelolaan, dan pengoperasian suatu bisnis (Annisa et al., 2022).

Modul umum dalam Sistem Informasi Akuntansi (SIA) meliputi **Buku Besar Umum**, yang menyimpan data akuntansi utama dari berbagai transaksi; **Hutang Usaha**, yang mengelola kewajiban pembayaran kepada kreditur; dan **Piutang Usaha**, yang mencatat uang yang harus diterima dari pelanggan. Selain itu, ada **Aset Tetap** untuk mengelola aset perusahaan, **Manajemen Kas** untuk mengatur arus kas dan transaksi perbankan, serta **Pelaporan Keuangan** yang menyajikan laporan keuangan bagi pemangku kepentingan.

METODE



Gambar 1. Alur penelitian dan SDLC metode Waterfall.

Menurut Pressman, Model waterfall disebut sebagai Siklus Hidup Pengembangan Perangkat Lunak (SDLC) (Pujawan et al., 2022).

Model ini melibatkan pengembangan persyaratan yang diperlukan dari spesifikasi pelanggan melalui perencanaan, pemodelan, desain, dan dukungan berkelanjutan terhadap perangkat lunak yang telah selesai.

HASIL DAN PEMBAHASAN

1. Communication

Data Collection

1. Wawancara

Wawancara dengan pemilik UMKM Haes mengungkap bahwa pencatatan keuangan bulanan masih dilakukan secara manual, meskipun sudah ada sistem POS untuk transaksi harian. Akibatnya, pencatatan pemasukan dan pengeluaran toko masih kurang maksimal dan tidak terdokumentasi dengan baik.

2. Observasi

Observasi menunjukkan bahwa UMKM Toko Obat Hewan dan Petshop Haes belum memiliki sistem akuntansi berbasis desktop untuk pencatatan keuangan. PC yang tersedia kurang dimanfaatkan, hanya digunakan untuk mencatat barang dan transaksi. Selain itu, pengeluaran seperti biaya operasional, pemasukan, dan pengeluaran masih tidak terorganisir karena ketiadaan sistem akuntansi yang memadai.

Requirement Gathering

Requirement Gathering memetakan rancangan fitur dari sistem yang akan dirancang dan dikembangkan sesuai kebutuhan sistem. Kebutuhan sistem telah didapatkan pada tahap *data collection* sebelumnya baik secara langsung maupun studi pustaka. Tabel di bawah memetakan kebutuhan untuk sistem yang akan dikembangkan.

Tabel 1. *Requirement Gathering*

ID	Kebutuhan	Aktor
		Pemilik

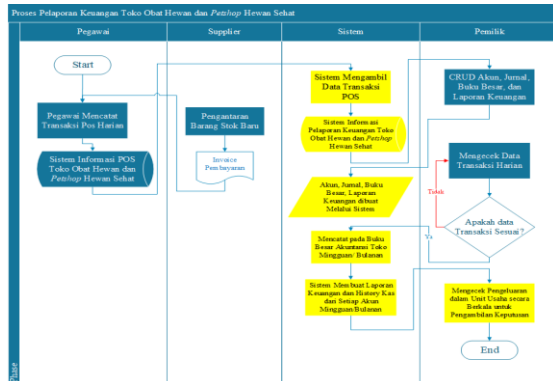
RG01	Login	-
RG02	Akun	CRUD
RG03	Jurnal	CRUD
RG04	Laporan	CRUD

2. Planing

Project Output

Luaran yang dihasilkan pada penelitian ini merupakan sebuah Sistem Informasi Pelaporan Keuangan yang berjalan pada *platform desktop* dan dapat diakses secara luring.

Analisis Proses Bisnis Usulan



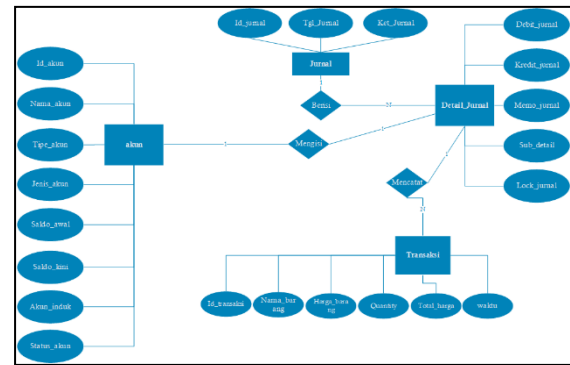
Gambar 2. Proses Bisnis Usulan.

Pelaporan Keuangan di UMKM Toko Obat Hewan dan Petshop Haes diharapkan beralih dari manual ke sistem aplikasi dengan perhitungan otomatis. Meskipun pengecekan barang tetap dilakukan secara manual, perhitungan akan lebih cepat dan hemat biaya berkat rekapitulasi otomatis. Selain itu, sistem dapat memisahkan kas utama toko dari pengeluaran pribadi pemilik, sehingga alokasi keuangan lebih jelas terlihat.

3. Modeling

Entity-Relationship Diagram (ERD)

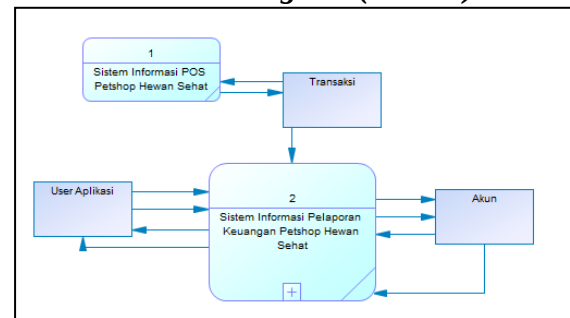
Pada bagian ini berisi tentang rancangan antar tabel database dari Sistem Informasi Pelaporan Keuangan Toko Obat Hewan dan Petshop Hewan Sehat (Haes).



Gambar 3 .ERD Sistem Informasi Pelaporan Keuangan.

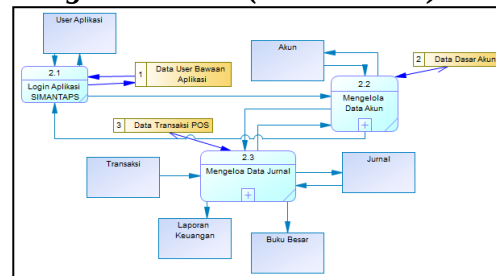
Data Flow Diagram (DFD)

1. Context-level Diagram (Level 0)



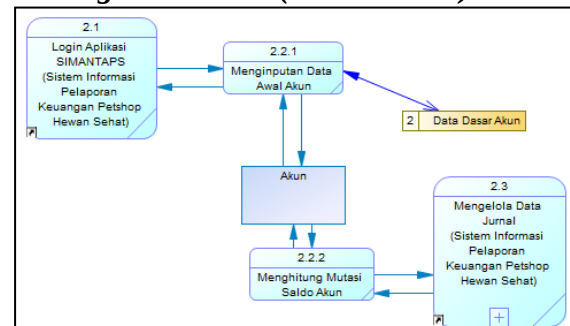
Gambar 4.Context-level Diagram.

2. Diagram Level 0 (DFD Level 1)

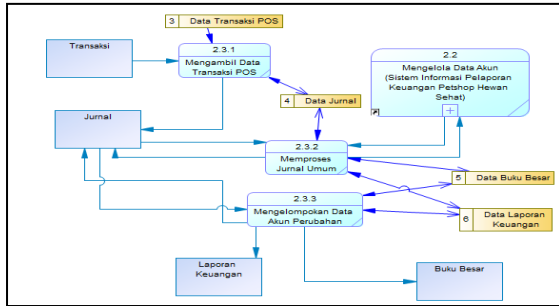


Gambar 5. Data Flow Diagram level 0.

3. Diagram Level 1 (DFD Level 2)



Gambar 6. Data Flow Diagram level 1 pada proses 2.



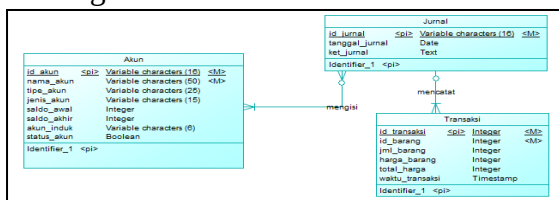
Gambar 7. Data Flow Diagram level 1 pada proses 3.

Pada proses 2.3.1, data transaksi dari POS akan diambil oleh sistem, yang kemudian akan dapat dimasukkan ke dalam data jurnal yang mengharuskan adanya rujukan transaksi dari POS. Proses ini juga menjadi awal pembuatan data masing-masing akun dalam sistem akuntansi, berisi data transaksi yang diambil dari Sistem Informasi *Point Of Sales* Berbasis Desktop (Studi Kasus: UMKM Toko Obat Dan *Petshop* Hewan Sehat (HaeS)) (SIPETHES) (Ahmad Nashirul, 2023).

Alur sistem terlihat berbasis objek dan dapat diakses secara bebas, namun fungsi sistem yang lain tidak dapat bekerja dengan baik sebelum melewati alur kerja sistem yang sesuai dengan DFD di atas.

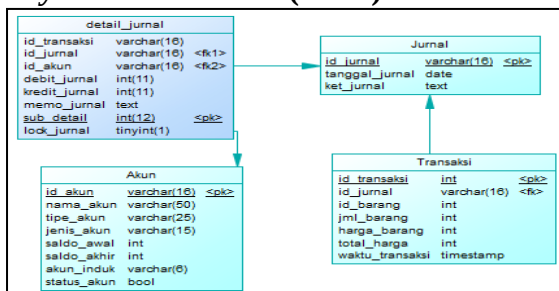
Conceptual Data Model (CDM)

Pada bagian ini berisi tentang rancangan antar tabel *database*.



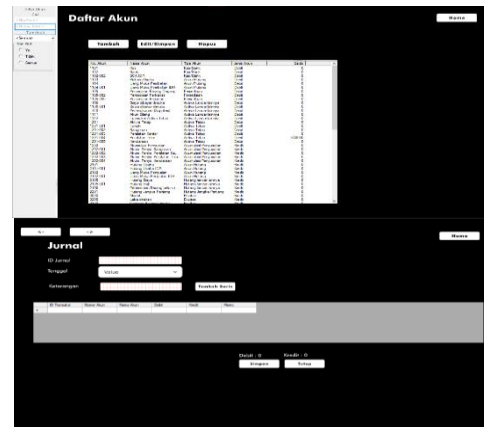
Gambar 8. Conceptual Data Model (CDM).

Physical Data Model (PDM)



Gambar 9. Physical Data Model (PDM).

Desain Antarmuka Sistem



Gambar 10. Desain Antarmuka Sistem

4. Construction

Implementasi Basis Data

Structure System Code

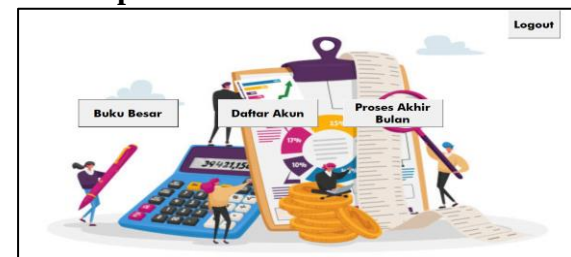
Struktur kode dari Sistem Informasi Pelaporan Keuangan dibuat sesuai dengan alur DFD pada subbab sebelumnya. Kode sistem dibuat dengan bahasa *Visual Basic* dengan *Framework .NET* untuk *back-end* dan *front-end* sistem dan bahasa *MySQL* dalam package *XAMPP* sebagai basis data yang digunakan pada sistem.

1. Tampilan Halaman Login

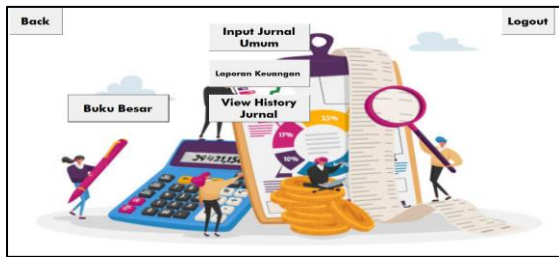


Gambar 11. Tampilan Halaman Login

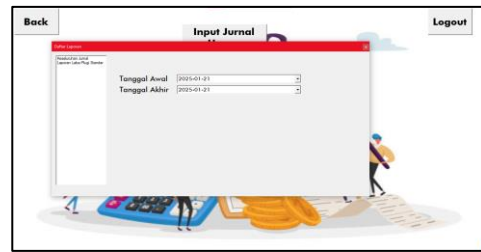
2. Tampilan Halaman Dashboard



Gambar 12. Halaman Dashboard



Gambar 13. Halaman Dashboard Ketika Buku Besar Diklik.

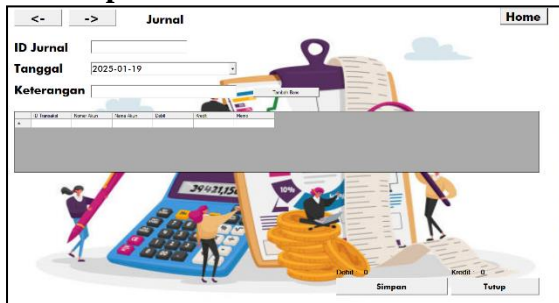


Gambar 17. Tampilan Halaman Laporan Keuangan.



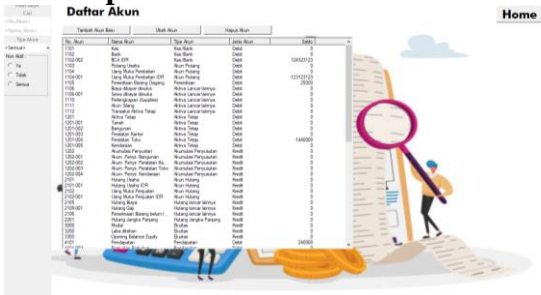
Gambar 14. Halaman Dashboard ketika proses akhir bulan diklik.

3. Tampilan Halaman Jurnal



Gambar 15. Tampilan Halaman Input Jurnal.

4. Tampilan Halaman Akun



Gambar 16. Tampilan Halaman Akun

5. Tampilan Halaman Laporan Keuangan

6. Tampilan Halaman Laporan Keseluruhan Jurnal

Keseluruhan Jurnal						
Tanggal Awal		2025-01-01				
Tanggal Akhir		2025-01-21				
Tanggal	ID Jurnal	No. Akun	Nama Akun	Keterangan	Debit	Kredit
1/1/2025	JV0125	4101-003	Pendapatan J. ...	AAA	1000000	0
1/20/2025	JV0425	1104-001	Uang Muka P. ...	AAAA	450000	0
1/20/2025	JV0425	4101-003	Pendapatan J. ...	AAAA	0	450000
1/20/2025	JV0525	1102-002	BCA IDR	AAAA	1200000	0
1/20/2025	JV0525	1201-004	Penjualan Toko	AAAA	0	1200000
1/20/2025	JV0525	1202-004	Akum. Peny. ...	AAAA	0	0
1/21/2025	JV0525	1102-002	BCA IDR	AAAA	123123	0
1/21/2025	JV0525	1104-001	Uang Muka P. ...	AAAA	0	123123

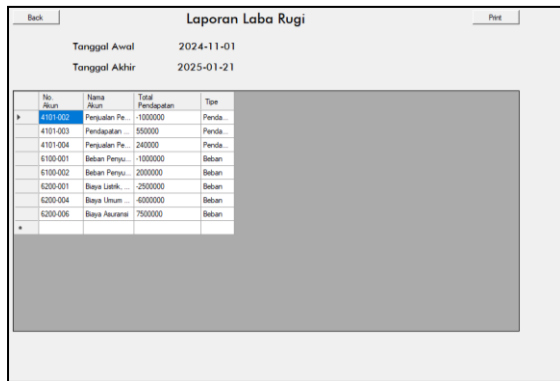
Gambar 18. Halaman Pra Cetak Laporan Keseluruhan Jurnal

Pada Gambar 16. Halaman Laporan menunjukkan tanggal awal dan akhir periode laporan yang ditampilkan, sehingga nantinya pada proses akan mencetak laporan yang akan dicetak juga memiliki patokan tanggal awal dan akhir periode yang akan dicetak.

Keseluruhan Jurnal						
Tempat	ID Akun	Nama Akun	Debit	Kredit		
1/1/2025	JV0125	Pendapatan Jasa	1000000	0		
1/20/2025	JV0425	Uang Muka P. ...	450000	0		
1/20/2025	JV0425	Pendapatan J. ...	0	450000		
1/20/2025	JV0525	BCA IDR	1200000	0		
1/20/2025	JV0525	Penjualan Toko	0	1200000		
1/21/2025	JV0525	BCA IDR	123123	0		
1/21/2025	JV0525	Uang Muka P. ...	0	123123		

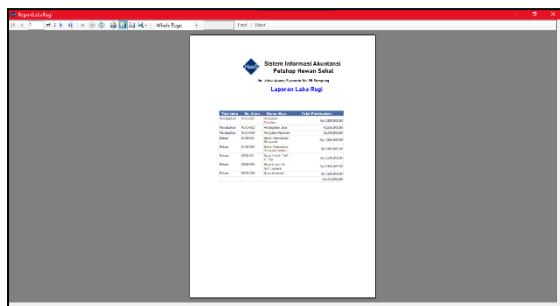
Gambar 19. Halaman Cetak Laporan Keseluruhan Jurnal

7. Tampilan Halaman Laporan Keuangan Laba Rugi



No. Akun	Nama Akun	Total Pendapatan	Tipe
4101-002	Penghasilan Pk...	1000000	Penda...
4101-003	Penghasilan Pk...	500000	Penda...
4101-004	Penghasilan Pk...	240000	Penda...
6100-001	Beban Pengu...	1000000	Beban
6100-002	Beban Pengu...	2000000	Beban
6200-001	Biaya Listrik...	2500000	Beban
6200-004	Biaya Umum...	4000000	Beban
6200-006	Biaya Asuransi	7500000	Beban

Gambar 20. Halaman Pra Cetak Laporan Keuangan Laba Rugi.



Gambar 21. Halaman Cetak Laporan Keuangan Laba Rugi.

Black Box Testing

Pengujian Black Box Testing dilakukan mengacu pada kebutuhan sistem, proses bisnis usulan adanya Sistem Informasi Pelaporan Keuangan Berbasis Desktop dan modeling yang telah dibuat pada beberapa tahapan sebelumnya, apakah sistem yang telah dibangun sesuai dengan rancangan sistem yang telah dibuat dan sudah memenuhi kebutuhan fungsional Sistem Informasi Pelaporan Keuangan UMKM Toko Obat dan Petshop Hewan Sehat dengan 11 test case dan menghasilkan kesuksesan pada keseluruhan skenario test.

5. Deployment

Untuk deployment aplikasi akan diujikan dan dipaparkan kepada calon pengguna dan akan diterapkan pada UMKM Toko Obat dan Petshop Hewan Sehat dengan menginstalasi database pada server dan aplikasi Sistem Informasi Pelaporan Keuangan dan akan diserahkan kepada pemilik toko dari

UMKM Toko Obat dan Petshop Hewan Sehat.

SIMPULAN

Sistem berbasis desktop telah dibuat dengan fungsi sebagai pengelolaan laporan keuangan berbasis ilmu akuntansi dari UMKM Toko Obat dan Petshop Hewan Sehat yang berfokus pada tahapan pengelolaan transaksional POS yang berhubungan dengan keuntungan UMKM dan memiliki tahapan yang berfokus pada pengembangan sistem dengan metode *waterfall*. Sistem telah berhasil memenuhi kebutuhan fungsional yang diperlukan oleh UMKM Toko Obat dan Petshop Hewan Sehat sebagai pembantu dalam pengelolaan keuntungan terkait akuntansi dalam sebulan terakhir bertujuan untuk bahan pengambilan keputusan, seperti bagaimana mengatur pemasukan dan pengeluaran keuangan secara faktual dan terkomputerisasi sehingga lebih efisien dan efektif oleh pemilik toko selaku pemakai aplikasi.

DAFTAR PUSTAKA

- Achmad, F. P., & Arifin, T. (2021). Pengembangan Sistem Informasi Restoran Berbasis Android Dan Desktop Pada Restoran Sushi Zen Ramen. *Jurnal Responsif: Riset Sains Dan Informatika*, 3(1), 1–11. <https://doi.org/10.51977/jti.v3i1.277>
- Admin, A. (2023). *Web App vs Desktop App: Mana yang Terbaik untuk Bisnis?* | Arvis. Arvis.Id. <https://www.arvis.id/insight/web-app-vs-desktop-app/>
- Ahmad Nashirul, H. (2023). *SISTEM INFORMASI POINT OF SALES BERBASIS DESKTOP (STUDI KASUS : UMKM TOKO OBAT DAN PETSHOP HEWAN SEHAT (HAES)) (SIPETHES)*. FAKULTAS ILMU KOMPUTER UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN” JAWA TIMUR.

- Annisa, S., Syahidin, Y., & Karyadi, K. (2022). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI AKUNTASI KAS KECIL (PETTY CASH) BERBASIS VISUAL DAN OBJECT ORIENTED DI ALFAMART KIARACONDONG BANDUNG. *Jurnal Co Management*, 4(2), 689–695. <https://doi.org/10.32670/comanagem ent.v4i2.1238>
- Basatha, R., & Boliona Badilangoe Keraf, B. (2022). Analisis dan Desain Sistem Informasi Berbasis Website Gereja Katolik Santo Yusup Jember. *KONSTELASI: Konvergensi Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(1), 80–91. <https://doi.org/10.24002/konstelasi.v 2i1.5633>
- Emirsyarif Machfud, A. (2022). *Usaha Pet Shop Makin Marak, Tertarik Buka? Berikut Izin Usahanya! - Prolegal*. Prolegal.Id. <https://prolegal.id/usaha-pet-shop-makin-marak-tertarik-buka-berikut-izin-usahanya/>
- Hidayatullah, P., & Khairul Kawistara, J. (2017a). MySQL. In *Pemrograman Web* (p. 175).
- Hidayatullah, P., & Khairul Kawistara, J. (2017b). Web Server XAMPP. In *Pemrograman Web* (pp. 123–125).
- Indrajani, S. (2011). Perancangan Basis Data Dalam All in 1. In *Jakarta: Elex Media Komputindo*. Elex Media Komputindo.
- Indonesia, K. P. R. (2009). PERATURAN MENTERI PERTANIAN NOMOR 18/Permentan/OT.140/4/2009. In *Kementerian Pertanian Republik Indonesia*.
- Kendall, K. E. ., & Kendall, J. E. (2011). *System Analysis and Design* (8th ed.). Pearson Education Limited.
- Mahendra, G. S. (2020). *Basis Data Teori dan Perancangan* (pp. 97–111). Yayasan Kita Menulis.
- Muhardian, R., & Krismadinata, K. (2020). Kendali Kecepatan Motor DC Dengan Kontroller PID dan Antarmuka Visual Basic. *JTEV (Jurnal Teknik Elektro Dan Vokasional)*, 6(1), 328. <https://doi.org/10.24036/jtev.v6i1.10 8034>
- Nashirul Haq, A. (2024). *Proses Bisnis dalam Sistem Informasi Point Of Sales Berbasis Desktop*.
- Noya, S. A., Cahyono, A. D., & Wijaya, A. F. (2022). Dinas Perindustrian Dan Tenaga Kerja Kota Salatiga Menggunakan Cobit 5. *KONSTELASI: Konvergensi Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(2022), 80–91.
- Nur Ali Furqon, M., & Alfianti Oktavia, C. (2022). SISTEM INFORMASI UMKM KAMPUNG GERABAH DESA PAGELARAN BERBASIS ANDROID. *Jurnal Teknoinfo*, 16(2). <https://ejurnal.teknokrat.ac.id/index.php/teknoinfo/index>
- Pujawan, A. D., Rendra, R. A., Arifin, J., & Agustin, C. (2022). Design of Information System Vaccination Report Data Logging Web-Based Using Waterfall Method (Case Study at Bandung Health Office). *JATISI (Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi)*, 9(1), 110–125. <https://doi.org/10.35957/jatisi.v9i1.1 440>
- Ramadhan, R. (2023). *Sistem Informasi Penjualan Furniture Pada Sudirman Mebel Berbasis Web*. Universitas Komputer Indonesia.
- Rusli, M., Sany, E., & M. Hidayat, M. M. S. R. P. M. (2023). *Algoritma dan Pemrograman*. Penerbit P4I. <https://books.google.co.id/books?id= eVW3EAAAQBAJ>
- Zaeid Akhmada Mustofa, Nur Alam Arifi, Siti Marti'ah. (2020). Perancangan Aplikasi Pencarian Guru Les Privat Komputer Berbasis Android. *Journal of Informatic and Information Security*, 1(2), 39–50. <https://doi.org/10.31599/jiforty.v1i2. 381>

Ziliwu, C., Sitanggang, R., Ginting, R. U., & Sibero, A. F. K. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Produk Handmade Berbasis Web. *Jurnal Mahajana Informasi*, Vol. 6(01), 16–21. <http://e-journal.sari-mutiara.ac.id/index.php/7/article/view/1981/1387>