

## **RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI KEUANGAN BERBASIS WEB PADA PT. RIAU SAMUDERA MANDIRI**

### ***WEB-BASED FINANCIAL INFORMATION SYSTEM DESIGN AT PT. RIAU SAMUDERA MANDIRI***

**Muhammad Luthfi Hamzah<sup>1</sup>, Muhammad Donny Irwansyah<sup>2</sup>**

<sup>12</sup>Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau  
muhammad.luthfi@uin-suska.ac.id

#### **ABSTRACT**

*PT. Riau Samudra Mandiri is a provider of electrical construction and installation services. The process of financial management at PT. Riau Samudra Mandiri is accommodated by the treasurer. Financial management at PT. Riau Samudra Mandiri is still very simple and all reports will continue to be printed using Microsoft Excel and stored in a filing cabinet. Therefore, the previous data search required unpacking the filing cabinets and searching the data one by one, which took a long time. The purpose of this research is to build a web-based financial information system that is easy and fast to access and makes it easier for executives and treasury professionals to manage their financial data and reports. This study uses a software development method, namely the waterfall model. In this study, testing was also carried out with Blackbox testing and User Acceptance Test in order to find out how well the system was built. The results of this study are a web-based financial information system that can assist leaders and treasurers in managing financial data and reports quickly, precisely and carefully..*

**Keywords:** *Waterfall, Financial Information System, Blackbox Testing, User Acceptance Test.*

#### **ABSTRAK**

PT. Riau Samudra Mandiri merupakan penyedia jasa konstruksi listrik dan instalasi. Proses pengelolaan keuangan pada PT. Riau Samudra Mandiri diakomodir oleh bendahara. Pengelolaan keuangan di PT. Riau Samudra Mandiri masih sangat sederhana dan semua laporan akan terus dicetak menggunakan Microsoft Excel dan disimpan di lemari arsip. Oleh karena itu, pencarian data sebelumnya membutuhkan pembongkaran lemari arsip dan pencarian data satu per satu, yang memakan waktu lama. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk membangun sistem informasi keuangan berbasis web yang mudah dan cepat diakses serta memudahkan para eksekutif dan profesional treasury dalam mengelola data dan laporan keuangannya. Penelitian ini menggunakan metode pengembangan perangkat lunak yaitu waterfall model. Pada penelitian ini juga dilakukan pengujian dengan Blackbox testing dan User Acceptance Test agar mengetahui seberapa baik sistem yang dibangun. Hasil penelitian ini adalah sebuah sistem informasi keuangan berbasis web yang dapat membantu pimpinan dan bendahara dalam mengelola data dan laporan keuangan dengan cepat, tepat dan cermat.

**Kata Kunci:** Waterfall, Sistem Informasi Keuangan, Blackbox Testing, User Acceptance Test.

#### **PENDAHULUAN**

Seiring dengan meningkatnya volume transaksi, kebutuhan akan pencatatan transaksi keuangan yang efektif dan efisien semakin meningkat. Di era digital saat ini, teknologi informasi berkembang sangat berbeda (Febrina, 2021; Mulyani & Haliza, 2021). Hal ini sesuai dengan kebutuhan dan kesesuaian teknologi dengan realitas operasional yang juga membutuhkan

catatan transaksi keuangan yang dapat dilacak dan relevan. Pemanfaatan teknologi informasi merupakan salah satu cara untuk mengatasi permasalahan pengelolaan keuangan (Dewi, dkk., 2021; Nasution, dkk., 2021).

Pengelolaan keuangan sangat krusial lantaran pada setiap aktivitas memerlukan dana & penggunaan dana tadi wajib dilaporkan. PT. Riau Samudra Mandiri menjadi salah satu perusahaan

yg berkecimpung pada bidang elektrikal, jasa penunjang energi listrik pula memerlukan adanya pengelolaan keuangan yg baik buat menunjang kelancaran aktivitas perusahaan. Sistem Pengelolaan keuangan yg dilakukan pada PT. Riau Samudra Mandiri waktu ini memanfaatkan tekonologi personal komputer menggunakan memakai sistem Microsoft Excel dan belum terintegrasi menggunakan baik, seluruh laporan dicetak & disimpan pada lemari file. Akibatnya, buat mencari data yg terdahulu wajib membongkar lemari file & mencari data satu persatu sebagai akibatnya membutuhkan ketika yg lama. Pencatatannya tak jarang menyebabkan kesalahan & kelambatan penyampaian laporan pada pimpinan. Hal ini memperlihatkan bahwa pemanfaatan asal daya personal komputer belum maksimal(Hanisah, dkk., 2021; Suganda, 2021).

Berdasarkan permasalahan yg terjadi dibutuhkan suatu Sistem Informasi yg sanggup mengatasi hambatan & perkara yg terdapat pada pencatatan & pelaporan keuangan PT. Riau Samudra Mandiri. Mengingat perkara keuangan adalah hal yg vital, maka Sistem Infomasi Keuangan dibutuhkan sanggup meminimalisir perkara yg dipercaya mengganggu proses pengolahan keuangan misalnya kesalahan pencatatan, kesalahan hitung, & jua keterlambatan. Prosedur pengembangan yg dipakai dalam sistem warta keuangan ini merupakan memakai mekanisme pengembangan contoh waterfall(Alsagaby & Alharbi, 2021). Model ini melakukan pendekatan secara sistematis & urut mulai menurut level kebutuhan sistem kemudian menuju ke termin analisis, desain, coding, testing/verification, & maintenance. Disebut menggunakan waterfall lantaran termin demi termin yg dilewati wajib menunggu sehabis termin sebelumnya &

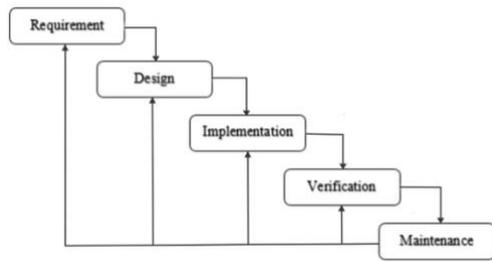
berjalan berurutan (Sinha & Das, 2021). Sebagai model termin desain wajib menunggu sehabis termin sebelumnya yaitu termin requirement.

Adapun yang menjadi batasan masalahnya adalah :

1. Sistem yang dibangun merupakan system terkomputerisasi yang berfokus pada pencatatan dan pelaporan keuangan di PT. Riau Samudra Mandiri.
2. Tools yang digunakan dalam pembuatan sistem adalah Sublime Text 3, Browser Chrome dan Xampp.
3. Sistem yang dibangun adalah berbasis Web menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database MySQL.
4. Tidak membahas mengenai keamanan system.
5. User pada sistem yang akan dibangun yaitu pimpinan dan admin.
6. Menggunakan OOAD(*Object Oriented Analysis Design*) sebagai metode pembuatan system dan pemodelan diagram UML(*Unified Modelling Language*).
7. Metode pengembangan sistem adalah Metode Waterfall.

## **METODE**

Model waterfall merupakan salah satu metode siklus hidup pengembangan sistem (SDLC) (Suwandi & Setiyana, 2021). Metode ini merupakan metode model sekuensial yang memulai aktivitas berikutnya ketika satu kelompok aktivitas selesai. Karena tidak ada kerja paralel, konsentrasi setiap fase dapat dimaksimalkan(Thesing, dkk., 2021; Siregar & Irmayani, 2021). Berikut adalah tahapan metode waterfall dapat dilihat pada Gambar 1.



Gambar 1. Tahapan Waterfall

1. *Requirement Analysis*

Pada tahap ini, semua persyaratan perangkat lunak, seperti kemudahan penggunaan perangkat lunak dan keterbatasan perangkat lunak yang diharapkan pengguna, telah terpenuhi. Informasi ini biasanya tersedia melalui wawancara, survei, atau diskusi. Informasi tersebut dianalisis untuk mendapatkan dokumen kebutuhan pengguna untuk digunakan kemudian (Suyoto, 2021).

2. *System Design*

Tahap ini dilakukan sebelum melakukan tahapan *coding system*. Tahap ini bertujuan untuk memberikan gambaran seperti apa sistem yang akan dibuat dan bagaimana *interface* untuk setiap kegiatannya. Tahap ini membantu dalam menspesifikasikan kebutuhan *hardware* dan *system* serta mendefinisikan arsitektur sistem secara keseluruhan (Fadillah & Moenir, 2021).

3. *Implementation*

Pada fase ini, fase pemrograman berjalan. Pengembangan perangkat lunak dibagi menjadi modul-modul yang lebih kecil yang akan disatukan pada langkah berikutnya. Pada tahap ini, modul yang diproduksi juga diperiksa untuk melihat apakah mereka melakukan fungsi yang dimaksudkan.

4. *Verification dan Testing*

Pada fase ini, modul yang dibuat digabungkan dan diuji untuk melihat

apakah perangkat lunak sesuai dengan desain.

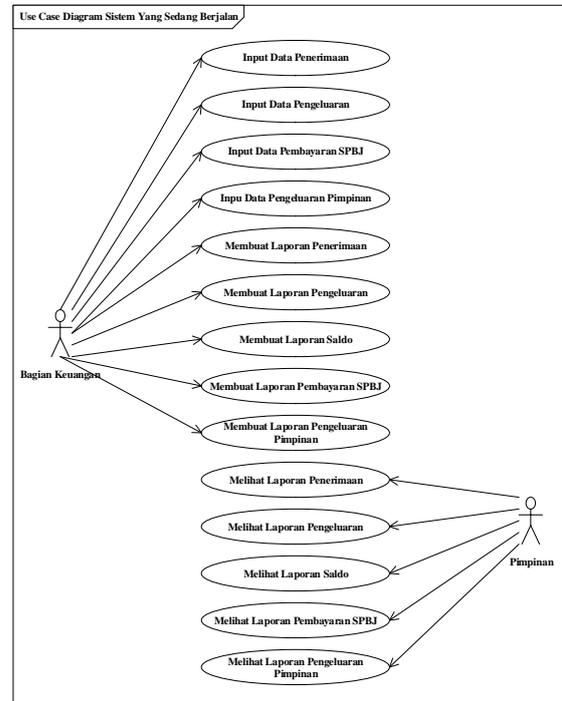
5. *Operation dan Maintenance*

Ini adalah tahap akhir dari model air terjun. Menyelesaikan, menjalankan, dan memelihara perangkat lunak. Pemeliharaan termasuk memperbaiki bug yang tidak ditemukan pada langkah sebelumnya.

**HASIL DAN PEMBAHASAN**

**Analisa Sistem Berjalan**

Menganalisis sistem saat ini adalah langkah terpenting yang perlu diambil sebelum sistem yang diusulkan dapat terbentuk. Pada dasarnya, Anda perlu memiliki fondasi untuk membangun sebuah sistem. Ini bisa menjadi masalah yang perlu segera diselesaikan agar tidak mengganggu proses bisnis. Di bawah ini adalah Gambar 2. Sistem use case yang berjalan di departemen Treasury PT. Riau Samudra Mandiri.



Gambar 2. Use Case Sistem yang Berjalan

Berikut ini adalah penjelasan dari Gambar 2. mengenai sistem yang

berjalan saat ini pada Bagian Keuangan PT. Riau Samudra Mandiri:

1. Karyawan wajib memasukkan semua data Gunakan Microsoft Excel setiap hari untuk mengumpulkan dana dari pendapatan, pengeluaran, pembayaran SPBJ, dan biaya administrasi. Setiap bulan, kasir perlu menyiapkan laporan keuangan. Setelah semua selesai, staf akuntansi mencetak laporan dan memberikannya kepada manajemen perusahaan.
2. Kemudian laporan keuangan tersebut di arsipkan ke dalam lemari.

Untuk menjamin kerahasiaan data pemerintah tanpa mengabaikan aspek kemudahan penggunaan, akses sistem diberikan sesuai dengan tujuan penggunaan pengguna. Pengguna sistem ini dibagi menjadi dua kelompok: manajer dan akuntansi (administrator). Akuntan memiliki akses penuh ke semua data, termasuk menambah, mengedit, menghapus, dan mencetak. Kepemimpinan, di sisi lain, memiliki akses untuk menambah dan menghapus pengguna dan melihat laporan keuangan dan grafik.

Equipment Requirement Analysis Fase ini menjelaskan analisis kebutuhan perangkat keras dan perangkat lunak yang dibutuhkan dalam proses pengembangan sistem informasi keuangan untuk digunakan perusahaan. Spesifikasi perangkat yang dibutuhkan adalah sebagai berikut::

a. Analisa Kebutuhan Sistem (Software)

Untuk menjalankan sistem ini, maka membutuhkan perangkat lunak seperti berikut:

**Tabel 1. Kebutuhan Perangkat Lunak Sistem Usulan (Software)**

Perangkat Lunak	
Sistem operasi	Windows 10
Bahasa pemrograman	PHP Versi 7.3.9
Database	MySQL 5.0.12

Tools	Xampp Server
-------	--------------

b. Analisa Kebutuhan Sistem (Hardware)

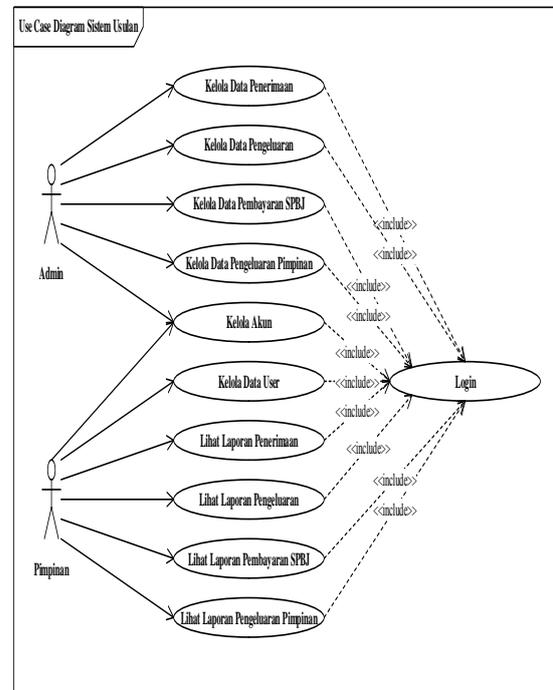
Untuk menjalankan sistem informasi ini, maka dibutuhkan sebuah perangkat keras (hardware) yang dapat mendukung kinerja dari sistem tersebut agar dapat dioperasikan secara optimal oleh pengguna nantinya. Adapun spesifikasi dari perangkat keras (hardware) yang dibutuhkan pada sistem ini, yaitu:

**Tabel 2. Kebutuhan Perangkat Keras Sistem Usulan (Hardware)**

Perangkat Keras	Minimum
Processor	Intel Pentium atau lebih
Memory	RAM 2 GB DDR2 atau lebih
Harddisk	80 GB atau lebih

Use Case Diagram

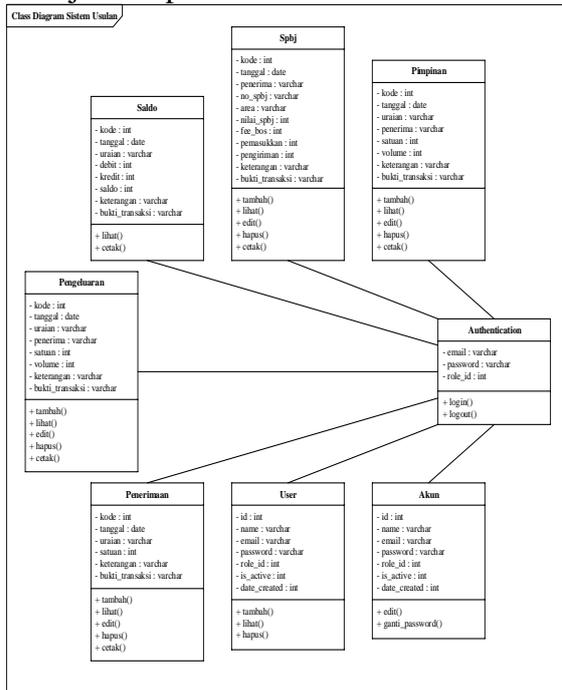
Berikut Gambar 3. use case diagram susulan dan skenario setiap use case akan dijelaskan pada pembahasan berikut.



**Gambar 3. Use Case Diagram Diagram Usulan**

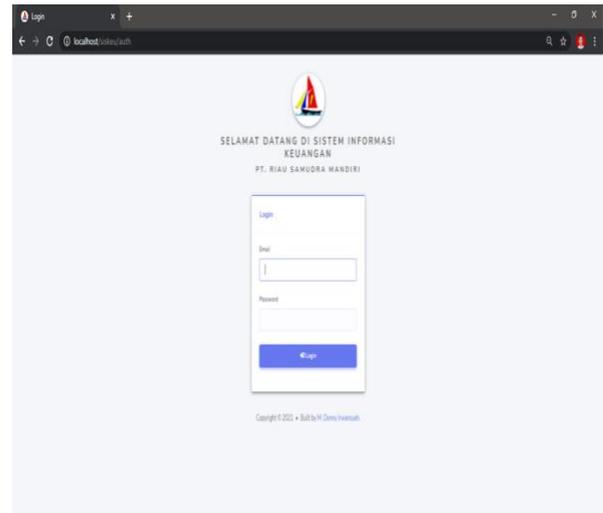
Class Diagram

Diagram kelas adalah diagram yang menunjukkan kelas-kelas dalam sebuah kelas. Sistem informasi keuangan. Diagram kelas ini menunjukkan struktur statis dari sistem yang dibuat pada waktu desain. Ini adalah deskripsi lengkap dari kelas yang diproses oleh sistem, dan setiap kelas dilengkapi dengan atribut dan operasi yang diperlukan. Diagram kelas dari sistem informasi keuangan ini ditunjukkan pada Gambar 4.

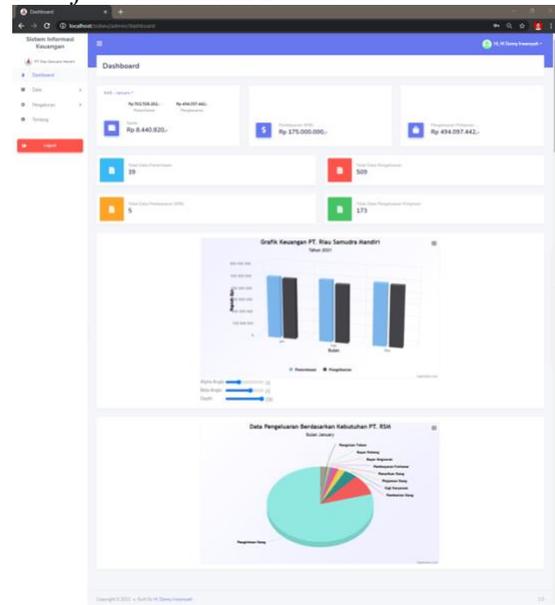


Gambar 4. Class Diagram Sistem Informasi Keuangan

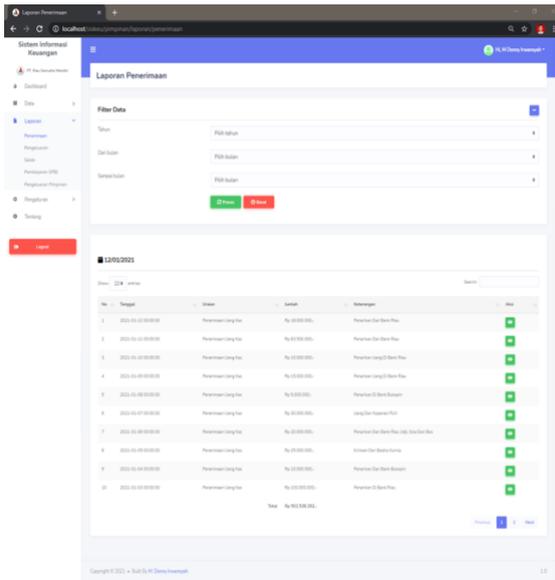
Hasil Implementasi Interface Login



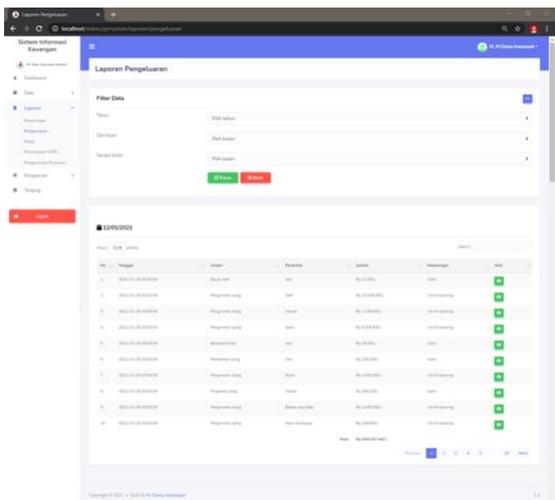
Gambar 5. Interface Login Interface Halaman Dashboard



Gambar 6. Interface Halaman Dashboard Interface Halaman Laporan Penerimaan



**Gambar 7. Interface Halaman Laporan Penerimaan**  
**Interface Halaman Laporan Pengeluaran**



**Gambar 8. Interface Halaman Laporan Pengeluaran**

**Pengujian Sistem**

Setelah dilakukan tahapan implementasi, langkah selanjutnya adalah melakukan pengujian pada sistem, hal ini bertujuan agar hasil akhir sistem yang diimplementasikan sesuai dengan yang dibutuhkan. Pengujian Sistem Informasi Keuangan Berbasis Web ini, peneliti menggunakan pengujian *Blackbox* dan pengujian UAT (*User Acceptance Test*).

**Pengujian Blackbox**

*Blackbox* adalah metode pengujian yang, setelah menjalankan atau menjalankan unit atau modul, mengamati apakah hasil unit sesuai dengan proses yang diinginkan. Oleh karena itu, kotak hitam adalah pengujian pengguna, dan pengujian perangkat lunak menggunakan metode *blackbox* biasanya melibatkan pengguna perangkat lunak. Dari sini, Anda dapat melihat apa yang diinginkan pengguna untuk perangkat lunak Anda. Pengujian *Blackbox* dapat dilihat pada tabel 3.

**Tabel 3. Hasil Pengujian Blackbox**

No	Deskripsi	Prosedur pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil uji
1.	<i>Login</i>	- Ketik <i>Email</i> dan <i>Password</i> - Klik tombol Login	<i>Login</i> sebagai <i>Admin</i> - <i>email</i> : 11850310472@students.uin-suska.ac.id - <i>password</i> : <i>pimpinan</i> <i>Login</i> sebagai <i>Pimpinan</i> - <i>email</i> : <i>pimpinan@gmail.com</i> - <i>password</i> : <i>pimpinan</i>	<i>Login</i> sebagai <i>admin</i> : Berhasil masuk ke halaman Admin <i>Login</i> sebagai <i>Pimpinan</i> : Berhasil masuk ke halaman <i>Pimpinan</i>	Valid

2.	<i>Logout</i>	- Klik tombol menu <i>Logout</i>		Kembali ke Halaman <i>Login</i>	Valid
3.	Tampil Menu Data Penerimaan	Login sebagai <i>Admin</i> - Klik tombol menu Data Penerimaan		Tampil form tambah penerimaan dan tabel data penerimaan	Valid
4.	Tambah Data Penerimaan	Login sebagai <i>Admin</i> - Klik tombol menu Data Penerimaan - Ketik data penerimaan - Klik tombol Tambah	Data Penerimaan	Data penerimaan berhasil disimpan ke dalam tabel data penerimaan	Valid
5.	Lihat Data Penerimaan	Login sebagai <i>Admin</i> - Klik menu Data Penerimaan - Klik tombol lihat pada baris tabel data penerimaan yang akan dilihat		Tampil detail penerimaan	Valid
6.	Edit Data Penerimaan	<i>Login Admin</i> - Klik menu Data Penerimaan - Klik tombol edit pada baris tabel data penerimaan yang akan diubah - Ketik data penerimaan yang akan diubah - Klik tombol Simpan	Data penerimaan	Data penerimaan berhasil diedit	Valid
7.	Hapus Data Penerimaan	Login sebagai <i>Admin</i> - Klik menu Data Penerimaan - Klik tombol hapus pada baris tabel data penerimaan yang akan dihapus - Klik tombol Hapus pada halaman konfirmasi		Data penerimaan berhasil dihapus	Valid
8.	Cetak Data Penerimaan	<i>Login Admin</i> - Klik menu Data Penerimaan - Klik tombol cetak		Laporan Penerimaan berhasil didownload	Valid
9.	Tampil Menu Data Pengeluaran	Login sebagai <i>Admin</i> - Klik tombol menu Data Pengeluaran		Tampil form tambah pengeluaran dan	Valid

					tabel data pengeluaran	
10.	Tambah Data Pengeluaran	Login sebagai Admin - Klik tombol menu Data Pengeluaran - Ketik data pengeluaran - Klik tombol Tambah	Data pengeluaran		Data pengeluaran berhasil disimpan ke dalam tabel data pengeluaran	Valid
11.	Lihat Data Pengeluaran	Login sebagai Admin - Klik menu Data Pengeluaran - Klik tombol lihat pada baris tabel data pengeluaran yang akan dilihat			Tampil detail pengeluaran	Valid
12.	Edit Data Pengeluaran	Login sebagai Admin - Klik menu Data Pengeluaran - Klik tombol edit pada baris tabel data pengeluaran yang akan diubah - Ketik data pengeluaran yang akan diubah - Klik tombol Simpan	Data pengeluaran		Data pengeluaran berhasil diedit	Valid
13.	Hapus Data Pengeluaran	Login sebagai Admin - Klik menu Data Pengeluaran - Klik tombol hapus pada baris tabel data pengeluaran yang akan dihapus - Klik tombol Hapus pada halaman konfirmasi			Data pengeluaran berhasil dihapus	Valid
14.	Cetak Data Pengeluaran	Login sebagai Admin - Klik menu Data Pengeluaran - Klik tombol cetak			Laporan Pengeluaran berhasil didownload	Valid
15.	Tampil Menu Data Saldo	Login sebagai Admin - Klik tombol menu Data Saldo			Tampil tabel data saldo	Valid
16.	Tampil Menu Data Pengeluaran Pimpinan	Login sebagai Admin - Klik tombol menu			Tampil form tambah pengeluaran pimpinan dan tabel	Valid

		Data Pengeluaran Pimpinan		data pengeluaran pimpinan	
17.	Tambah Data Pimpinan	<p>Login sebagai <i>Admin</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Klik tombol menu Data Pimpinan</li> <li>- Ketik data pengeluaran pimpinan</li> <li>- Klik tombol Tambah</li> </ul>	Data pengeluaran	Data pengeluaran pimpinan berhasil disimpan ke dalam tabel data pengeluaran pimpinan	Valid
18.	Lihat Data Pengeluaran Pimpinan	<p>Login sebagai <i>Admin</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Klik menu Data Pengeluaran Pimpinan</li> <li>- Klik tombol lihat pada baris tabel data pengeluaran pimpinan yang akan dilihat</li> </ul>		Tampil detail pengeluaran pimpinan	Valid
19.	Edit Data Pengeluaran Pimpinan	<p><i>Login Admin</i> sebagai <i>Data Pengeluaran Pimpinan</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Klik menu Data Pengeluaran Pimpinan</li> <li>- Klik tombol edit pada baris tabel data pengeluaran pimpinan yang akan diubah</li> <li>- Ketik data pengeluaran pimpinan yang akan diubah</li> <li>- Klik tombol Simpan</li> </ul>	<i>Data pengeluaran pimpinan</i>	Data pengeluaran pimpinan berhasil diedit	Valid
20.	Hapus Data Pengeluaran Pimpinan	<p>Login sebagai <i>Admin</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Klik menu Data Pengeluaran Pimpinan</li> <li>- Klik tombol hapus pada baris tabel data pengeluaran pimpinan yang akan dihapus</li> <li>- Klik tombol Hapus pada halaman konfirmasi</li> </ul>		Data pengeluaran pimpinan berhasil dihapus	Valid
21.	Cetak Data Pengeluaran Pimpinan	<p><i>Login Admin</i> sebagai <i>Data Pengeluaran</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Klik menu Data Pengeluaran</li> </ul>		Laporan Pengeluaran Pimpinan berhasil didownload	Valid

			pimpinan - Klik tombol cetak			
22.	Tampil Menu Data Pembayaran SPBJ	Login sebagai Admin - Klik tombol menu Data Pembayaran SPBJ	sebagai Admin		Tampil form tambah pembayaran SPBJ dan tabel data pembayaran SPBJ	Valid
23.	Tambah Data Pembayaran SPBJ	Login sebagai Admin - Klik tombol menu Data Pembayaran SPBJ - Ketik data pembayaran SPBJ - Klik tombol Tambah	sebagai Admin	Data pengeluaran	Data pembayaran SPBJ berhasil disimpan ke dalam tabel data pembayaran SPBJ	Valid
24.	Lihat Data Pembayaran SPBJ	Login sebagai Admin - Klik menu Data Pembayaran SPBJ - Klik tombol lihat pada baris tabel data pembayaran SPBJ yang akan dilihat	sebagai Admin		Tampil detail pembayaran SPBJ	Valid
25.	Edit Data Pembayaran SPBJ	Login sebagai Admin - Klik menu Data Pembayaran SPBJ - Klik tombol edit pada baris tabel data pembayaran SPBJ yang akan diubah - Ketik data pembayaran SPBJ yang akan diubah - Klik tombol Simpan	sebagai Admin	Data pengeluaran	Data pembayaran SPBJ berhasil diedit	Valid
26.	Hapus Data Pembayaran SPBJ	Login sebagai Admin - Klik menu Data Pembayaran SPBJ - Klik tombol hapus pada baris tabel data pembayaran SPBJ yang akan dihapus - Klik tombol Hapus pada halaman konfirmasi	sebagai Admin		Data pembayaran SPBJ berhasil dihapus	Valid
27.	Cetak Data Pembayaran SPBJ	Login sebagai Admin - Klik menu Data Pembayaran SPBJ - Klik tombol cetak	sebagai Admin		Laporan Pembayaran SPBJ berhasil didownload	Valid

28.	Ganti Password	<p><i>Login Admin</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Klik menu Pengaturan Akun</li> <li>- Ketik password yang akan diubah</li> <li>- Klik tombol Simpan</li> </ul>	sebagai	<i>Password</i>	<i>Password</i> diganti	berhasil	Valid
		<p><i>Login sebagai Pimpinan</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Klik menu Pengaturan Akun</li> <li>- Ketik password yang akan diubah</li> <li>- Klik tombol Simpan</li> </ul>					
29.	Edit Profil	<p><i>Login Admin</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Klik menu Pengaturan Akun</li> <li>- Ketik Data Profil yang akan diubah</li> <li>- Klik tombol Simpan</li> </ul>	sebagai	Data Profil	Profil diedit	berhasil	Valid
		<p><i>Login sebagai Pimpinan</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Klik menu Pengaturan Akun</li> <li>- Ketik Data Profil yang akan diubah</li> <li>- Klik tombol Simpan</li> </ul>					
30.	Tampil Menu Laporan Penerimaan	<p><i>Login Pimpinan</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Klik tombol menu Data Penerimaan</li> </ul>	sebagai		Tampil laporan penerimaan	tabel	Valid
31.	Lihat Laporan Penerimaan	<p><i>Login Pimpinan</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Klik menu Laporan Penerimaan</li> <li>- Klik tombol lihat pada baris tabel laporan penerimaan yang akan dilihat</li> </ul>	sebagai		Tampil penerimaan	detail	Valid
32.	Tampil Menu Laporan Pengeluaran	<p><i>Login Pimpinan</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Klik tombol menu Data Pengeluaran</li> </ul>	sebagai		Tampil laporan pengeluaran	tabel	Valid
33.	Lihat Laporan Pengeluaran	<p><i>Login Pimpinan</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Klik menu</li> </ul>	sebagai		Tampil pengeluaran	detail	Valid

		Laporan Pengeluaran - Klik tombol lihat pada baris tabel laporan pengeluaran yang akan dilihat			
34.	Tampil Menu Laporan Saldo	Login sebagai <i>Pimpinan</i> - Klik tombol menu Data Saldo		Tampil tabel laporan saldo	Valid
35.	Tampil Menu Laporan Pengeluaran Pimpinan	Login sebagai <i>Pimpinan</i> - Klik tombol menu Data Pengeluaran Pimpinan		Tampil tabel laporan pengeluaran pimpinan	Valid
36.	Lihat Laporan Pengeluaran Pimpinan	Login sebagai <i>Pimpinan</i> - Klik menu Laporan Pengeluaran Pimpinan - Klik tombol lihat pada baris tabel laporan pengeluaran pimpinan yang akan dilihat		Tampil detail pengeluaran pimpinan	Valid
37.	Tampil Menu Laporan Pembayaran SPBJ	Login sebagai <i>Pimpinan</i> - Klik tombol menu Data Pembayaran SPBJ		Tampil tabel laporan pembayaran SPBJ	Valid
38.	Lihat Laporan Pembayaran SPBJ	Login sebagai <i>Pimpinan</i> - Klik menu Laporan Pembayaran SPBJ - Klik tombol lihat pada baris tabel laporan pembayaran SPBJ yang akan dilihat		Tampil detail pembayaran SPBJ	Valid

#### Pengujian *UAT (User Acceptance Test)*

Pengujian *UAT* adalah suatu proses pengujian oleh pengguna yang dimaksudkan untuk menghasilkan dokumen yang dijadikan bukti bahwa system yang dikembangkan dapat diterima atau tidaknya oleh pengguna, apabila hasil pengujian sudah bisa dianggap memenuhi kebutuhan dari pengguna maka aplikasi dapat

diterapkan. Pengujian dengan *UAT* dilakukan dengan mengajukan beberapa pertanyaan terhadap pengguna, pengujian ini melibatkan admin yaitu Bendahara dan Pimpinan.

Hasil *User Acceptance Test* dinilai dengan 5 kategori, yaitu SS (Sangat Sesuai), S (Sesuai), KS (Kurang Sesuai), TS (Tidak Sesuai) dan TJ (Tidak Jawab). Rincian hasil dapat dilihat pada tabel 4.

**Tabel 4. Hasil Pengujian *UAT***

No	Pertanyaan	SS	S	KS	TS	T J
1.	Apakah tampilan pada sistem system informasi keuangan ini menarik?	1	1	-	-	-
2.	Apakah tampilan menu pada sistem informasi keuangan ini sesuai dengan yang diharapkan?	-	2	-	-	-
3.	Apakah tampilan menu data penerimaan pada sistem informasi keuangan ini sesuai dengan yang diharapkan?	1	1	-	-	-
4.	Apakah tampilan menu data pengeluaran pada sistem informasi keuangan ini sesuai dengan yang diharapkan?	-	2	-	-	-
5.	Apakah tampilan menu data pengeluaran pimpinan pada sistem informasi keuangan ini sesuai dengan yang diharapkan?	2	-	-	-	-
6.	Apakah tampilan menu data pembayaran pada sistem informasi keuangan ini sesuai dengan yang diharapkan?	1	1	-	-	-
7.	Apakah tampilan menu pengaturan akun pada sistem informasi keuangan ini sesuai dengan yang diharapkan?	1	1	-	-	-
8.	Apakah tampilan menu data user pada sistem informasi keuangan ini sesuai dengan yang diharapkan?	1	1	-	-	-
9.	Apakah tampilan menu laporan penerimaan pada sistem informasi keuangan ini sesuai dengan yang diharapkan?	2	-	-	-	-
10.	Apakah tampilan menu laporan pengeluaran pada sistem informasi keuangan ini sesuai dengan yang diharapkan?	2	-	-	-	-
11.	Apakah tampilan menu laporan saldo pada sistem informasi keuangan ini sesuai dengan yang diharapkan?	2	-	-	-	-
12.	Apakah tampilan menu laporan pengeluaran pimpinan pada sistem informasi keuangan ini sesuai dengan yang diharapkan?	2	-	-	-	-
13.	Apakah tampilan menu laporan pembayaran SPBJ pada sistem informasi keuangan ini sesuai dengan yang diharapkan?	2	-	-	-	-
<b>Total</b>		17	9	-	-	-
14.	Apakah proses pada menu login sesuai dengan yang diinginkan?	1	1	-	-	-
15.	Apakah proses kelola data penerimaan, kelola data pengeluaran, kelola data pengeluaran pimpinan, kelola data pembayaran SPBJ, kelola akun, kelola data user, lihat laporan penerimaan, lihat laporan pengeluaran, lihat laporan pengeluaran pimpinan dan lihat laporan pembayaran SPBJ sesuai dengan yang diinginkan?	1	1	-	-	-
<b>Total</b>		2	2	-	-	-

16.	Apakah sistem ini sesuai dengan yang diharapkan?	1	1	-	-	-
17.	Apakah saat sistem ini dijalankan tidak terdapat <i>error</i> ?	2	-	-	-	-
18.	Apakah saat sistem ini dijalankan tidak terdapat menu yang tidak berjalan?	2	-	-	-	-
19.	Apakah sistem ini cocok diterapkan pada tempat bapak/ibu bekerja?	-	2	-	-	-
20.	Apakah sistem ini menghasilkan laporan?	2	-	-	-	-
21.	Apakah laporan yang dihasilkan system ini sesuai dengan yang diharapkan?	-	2	-	-	-
22.	Apakah sistem ini bersifat <i>user friendly</i> (mudah digunakan)?	2	-	-	-	-
23.	Apakah sistem ini berhasil menampilkan halaman dan menu sesuai hak akses pengguna ?	2	-	-	-	-
<b>Total</b>		<b>11</b>	<b>5</b>	<b>-</b>	<b>-</b>	<b>-</b>

## SIMPULAN

Berdasarkan penelitian yang dilakukan di kebendaharaan PT. Riau Samudra Mandiri maka dapat diambil kesimpulan yaitu Sistem Informasi Keuangan Berbasis Web pada perusahaan dapat membantu pimpinan dan bendahara dalam mengelola data keuangan dan laporan keuangan dengan tepat dan cermat dalam waktu yang lebih cepat.

## DAFTAR PUSTAKA

- Alsagaby, S. A., & Alharbi, M. T. (2021). Cancer in Saudi Arabia (CSA): Web-Based Application to Study Cancer Data Among Saudis Using Waterfall Model. *Journal of Multidisciplinary Healthcare, 14*, 2333.
- Dewi, R. K., Ardian, Q. J., Sulistiani, H., & Isnaini, F. (2021). Dashboard Interaktif Untuk Sistem Informasi Keuangan Pada Pondok Pesantren Mazroatul'ulum. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi, 2(2)*, 116-121.
- Fadillah, M. H. K., & Moenir, A. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi E-Raport Berbasis Web Dengan Metode Waterfall (Studi Kasus: SMKN 1 Kabupaten Tangerang). *JOAIIA: Journal of Artificial Intelligence and Innovative Applications, 2(1)*, 42-50.
- Febrina, W. (2021). Perkembangan Teknologi Deteksi CoVID-19. *Jurnal Unitek, 14(2)*, 58-66.
- Hanisah, A. N., Maulidiya, N. I., Renica, E. C., & Purnamasari, F. (2021, June). Peranan Teknologi Sistem Informasi Akuntansi dalam Perkembangan Proses Komputerisasi Audit (Studi Kajian Teoritis). In *Prosiding National Seminar on Accounting, Finance, and Economics (NSAFE)* (Vol. 1, No. 2).
- Mulyani, F., & Haliza, N. (2021). Analisis Perkembangan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi (Iptek) Dalam Pendidikan. *Jurnal Pendidikan dan Konseling (JPDK), 3(1)*, 101-109.
- Nasution, S. D., Suginam, S., & Mesran, M. (2021, July). Pelatihan Penggunaan Sistem Informasi Keuangan Sekolah Muhammadiyah (SIKeSMu) Pada Majelis Pendidikan Dasar Dan Menengah Muhammadiyah Kota Medan. In *Journal of Social Responsibility Projects by Higher*

- Education Forum* (Vol. 2, No. 1, pp. 39-42).
- Sinha, A., & Das, P. (2021, September). Agile Methodology Vs. Traditional Waterfall SDLC: A case study on Quality Assurance process in *Software Industry*. In *2021 5th International Conference on Electronics, Materials Engineering & Nano-Technology (IEMENTech)* (pp. 1-4). IEEE.
- Siregar, S. A., Irmayani, D., & Munandar, M. H. (2021). Implementation of Web-Based Waterfall Method Case Study Information System Complaints of Violence Women and Children. *Jurnal Mantik*, 5(1), 86-92.
- Suganda, U. (2021). Pengaruh Teknologi Informasi Dan Sistem Informasi Akuntansi Manajemen Terhadap Kinerja Keuangan Perusahaan. *Jurnal Ilmiah MEA (Manajemen, Ekonomi, & Akuntansi)*, 5(1), 1596-1615.
- Sutoyo, I. (2021). Perancangan Sistem Evaluasi Online Dengan Fitur Link Login Instant Menggunakan Model Waterfall. *Paradigma*, 23(1).
- Suwandi, S., & Setiyana, D. (2021). Pengembangan Sistem Informasi Akuntansi Penerimaan Dan Pengeluaran Kas Pada Koperasi Simpan Pinjam Menggunakan Model Waterfall. *Jurnal Sistem Informasi Akuntansi (JASIKA)*, 1(1), 44-53.
- Thesing, T., Feldmann, C., & Burchardt, M. (2021). Agile versus Waterfall Project Management: Decision Model for Selecting the Appropriate Approach to a Project. *Procedia Computer Science*, 181, 746-756.