

Aplikasi Sistem Informasi Keuangan Berbasis Web Pada CV Lamegogo Persada Karya Menggunakan Metode Design Thinking

WEB-BASED FINANCIAL INFORMATION SYSTEM APPLICATION FOR CV LAMEGOGO PERSADA KARYA USING DESIGN THINKING METHOD

Ade Prabowo¹, Rio Septian Hardinata², Raja Nasrul Fuad³

^{1,2,3}Universitas Pembangunan Panca Budi

rioseptian@dosen.pancabudi.ac.id

ABSTRACT

This study aims to develop a web-based financial information system application at CV Lamegogo Persada Karya using the design thinking method. This Design Thinking method is used to assist the development team in understanding user needs and designing innovative solutions. This application aims to help CV Lamegogo Persada Karya manage their finances more efficiently and effectively. Data collection was carried out through interviews and observations at CV Lamegogo Persada Karya. Based on data analysis, a web-based financial information system application prototype was designed that meets user needs and includes features such as sales management, purchasing management, stock management, and financial reports. Furthermore, the prototype is tested by users to get feedback and make improvements to the application. The test results show that this web-based financial information system application can help CV Lamegogo Persada Karya in managing their finances more efficiently and effectively.

Keywords: System, Design Thinking, Finance, Cv.Lamegogo Persada works

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan aplikasi sistem informasi keuangan berbasis web pada CV Lamegogo Persada Karya menggunakan metode desain thinking. Metode *Design Thinking* ini digunakan untuk membantu tim pengembang dalam memahami kebutuhan pengguna dan merancang solusi yang inovatif. Aplikasi ini bertujuan untuk membantu CV Lamegogo Persada Karya dalam mengelola keuangan mereka dengan lebih efisien dan efektif. Pengumpulan data dilakukan melalui wawancara dan observasi pada CV Lamegogo Persada Karya. Berdasarkan analisis data, dirancanglah prototipe aplikasi sistem informasi keuangan berbasis web yang memenuhi kebutuhan pengguna dan mencakup fitur-fitur seperti manajemen penjualan, manajemen pembelian, manajemen stok, serta laporan keuangan. Selanjutnya, prototipe diuji coba oleh pengguna untuk mendapatkan feedback dan melakukan perbaikan pada aplikasi. Hasil pengujian menunjukkan bahwa aplikasi sistem informasi keuangan berbasis web ini dapat membantu CV Lamegogo Persada Karya dalam mengelola keuangan mereka secara lebih efisien dan efektif.

Kata Kunci: Sistem, Design Thinking, Keuangan, Cv.Lamegogo Persada karya

PENDAHULUAN

CV Lamegogo Persada Karya merupakan sebuah perusahaan yang bergerak di bidang Peternakan. Seperti halnya perusahaan lainnya, CV Lamegogo Persada Karya membutuhkan pengelolaan keuangan yang efisien dan efektif agar dapat bertahan dan berkembang di tengah persaingan yang semakin ketat. Oleh karena itu, diperlukan sebuah sistem informasi keuangan yang dapat membantu CV Lamegogo Persada Karya dalam

mengelola keuangan mereka dengan lebih baik. Sistem informasi keuangan tradisional yang digunakan CV Lamegogo Persada Karya saat ini masih mengandalkan proses manual yang rentan terhadap kesalahan dan memakan waktu yang cukup lama. Oleh karena itu, diperlukan sebuah aplikasi sistem informasi keuangan berbasis web yang dapat membantu CV Lamegogo Persada Karya dalam memudahkan proses pengelolaan keuangan mereka. Metode desain thinking dipilih

karena dapat membantu pengembang dalam memahami kebutuhan pengguna dan merancang solusi yang inovatif.

Dengan menggunakan metode ini, diharapkan dapat tercipta sebuah aplikasi sistem informasi keuangan yang mudah digunakan, efisien, efektif, dan memenuhi kebutuhan pengguna. Oleh karena itu, penelitian ini dilakukan untuk mengembangkan aplikasi sistem informasi keuangan berbasis web pada CV Lamegogo Persada Karya menggunakan metode desain thinking, dengan tujuan untuk membantu CV Lamegogo Persada Karya dalam mengelola keuangan mereka secara lebih baik dan efisien. Design thinking adalah sebuah metode pendekatan yang digunakan sebagai inovasi strategis di dalam proses perancangan dan melakukan pendekatan terhadap pengguna melalui proses empati/emphaty (Soedewi et al., 2022) Metode ini dapat digunakan untuk inovasi strategis di dalam proses perancangan dan melakukan pendekatan terhadap pengguna melalui proses empati/emphaty (Lahandi Baskoro & Haq, 2020) Design Thinking berkonsentrasi untuk menciptakan solusi yang diawali dengan proses empati terhadap suatu kebutuhan tertentu yang berpusat pada manusia (human centered)

(Maniek Wijayanto et al., 2021) Design thinking juga merupakan alat yang digunakan dalam problem-solving, problem-design, hingga problem-forming (Yasermi Syahrul, 2019) menurut Febryansyah dalam jurnal (Rio Septian Hardinata et al., 2022) Internet merupakan media informasi yang sangat kondusif bagi perkembangan pengetahuan siswa, dan semua data baik itu gambar maupun deskripsi dapat diperoleh di internet. Sebelum adanya sistem informasi, sebagian besar pekerjaan dilakukan secara manual dan memakan waktu cukup lama, yang rawan kesalahan bahkan berakibat fatal. (Rasid Ridho, 2021) Saat ini website tidak asing lagi,

karena banyak digunakan oleh organisasi-organisasi sebagai media atau sarana untuk memperoleh informasi dan memeberikan yang berguna bagi semua pihak yang berkepentingan (Fatimah & Samsudin, 2019) PHP merupakan sebuah bahasa untuk membuat halaman web yang interaktif yang menyatu dengan HTML yang di jalankan di sisi server (Irwanto, 2021) Database adalah Basis data terdiri dari dua kata, Basis dan Data. Base didefinisikan sebagai markas atau gudang tempat agregasi atau nesting berlangsung, sedangkan data adalah referensi fakta dari dunia nyata yang mewakili objek seperti orang, kargo, hewan, peristiwa, konsep, dll., Diwakili oleh angka, huruf , simbol , suara, atau kombinasinya. (Hasbiyalloh & Jakaria, 2018)

Menurut Nurita wulansari dalam jurnal (Mantovani & Gustina, 2020) Keuangan adalah ilmu dan seni mengelola uang, yang memengaruhi kehidupan setiap individu dan setiap organisasi. Keuangan melibatkan proses, institusi, pasar dan instrumen yang terlibat dalam transfer dana antara individu dan antara bisnis dan pemerintah. Laporan keuangan adalah laporan yang berguna bagi manajer, investor, kreditur, dan pengguna lain yang memberikan gambaran tentang keuangan perusahaan berdasarkan klasifikasi aktivitas perusahaan. (Harahap, 2015)

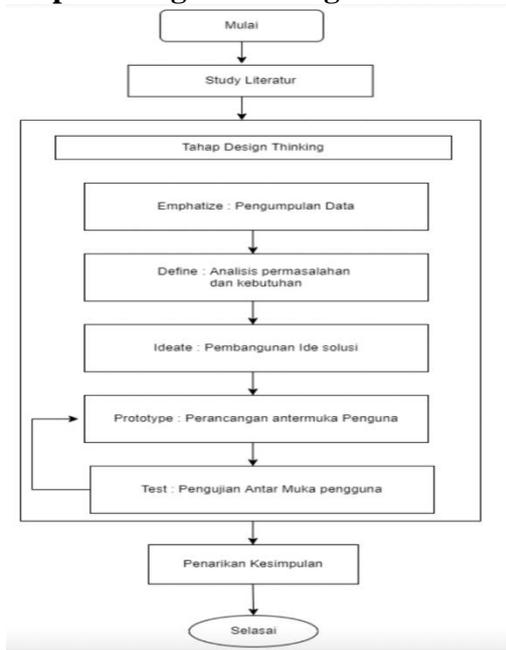
Menurut Gitman dalam jurnal (Aditya Permana, 2018) Keuangan adalah "Keuangan dapat didefinisikan sebagai ilmu dan seni mengelola uang" artinya Keuangan dapat didefinisikan sebagai seni mengelola uang. Dari definisi tersebut dapat dilihat bahwa keuangan sebagai seni berarti melibatkan pengetahuan dan pengalaman profesional, sedangkan sebagai Ilmu Pengetahuan berarti berurusan dengan prinsip, konsep, teori, proposisi dan model yang ada dalam ilmu keuangan Laporan keuangan merupakan alat yang sangat penting untuk memperoleh informasi tentang posisi dan hasil keuangan Hasil yang diperoleh

selama periode waktu tertentu, informasi ini penting untuk mempengaruhi keputusan tentang perusahaan (Nyoman et al., 2021).

Menurut wastam dalam jurnal (Trisno Wibowo. K, 2022) Laporan keuangan merupakan informasi yang menggambarkan kondisi keuangan perusahaan yang dapat digunakan untuk menggambarkan kinerja keuangan perusahaan. Pencatatan dan pengelolaan keuangan yang efektif akan menghasilkan pelaporan yang akurat, sehingga penting untuk merancang sistem informasi keuangan (Putri Rahmatika & Winarso Martyas Edi, 2022)

METODE

Tahapan Design Thinking



Gambar 1. Tahapan Penelitian

Berdasarkan metode Design Thinking penulis mencoba untuk memaparkannya dalam kerangka alur metode sehingga didapatkan hasil perancangan yang dapat mengatasi permasalahan utama dalam penelitian ini:

Emphatize

Pada tahapan ini penulis melakukan wawancara dan observasi secara langsung ke CV.Lamegogo persada karya, pada tahapan ini penulis menemukan beberapa permasalahan bahawasannya perusahaan

sangat kesulitan dalam merekap laporan keuangan, dikarenakan laporan keuangan masih manual menggunakan buku, sehingga rentan terjadi kehilangan data.

Difine

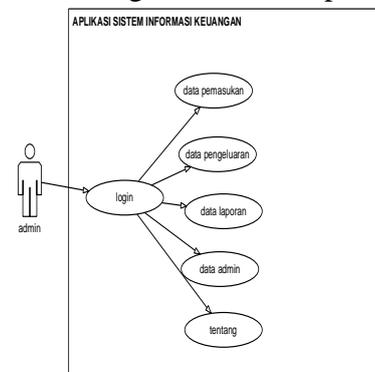
Pada tahapan ini penulis menemukan hal yang paling penting yaitu karyawan atau pekerja kesulitan dalam merekap laporan keuangan dengan baik dan tersusun rapi.

Idea

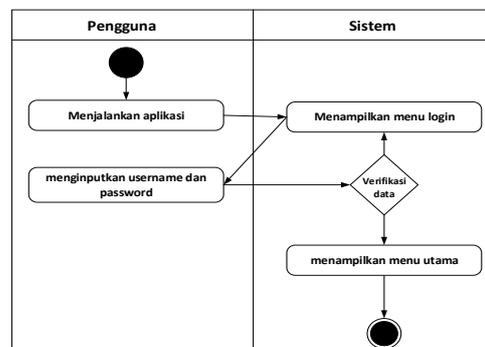
Mengacu pada tahapan kedua maka penulis memutuskan untuk membangun sistem informasi keuangan.

Prototype

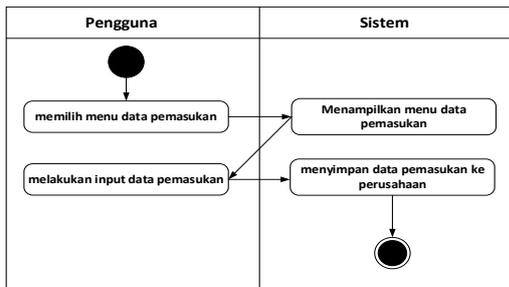
Prototype sistem informasi keuangan ini dibuat menggunakan UML. Pada tahapan ini akan dihasilkan beberapa rancangan sistem informasi keuangan untuk membantu perusahaan yang disesuaikan dengan kebutuhan perusahaan.



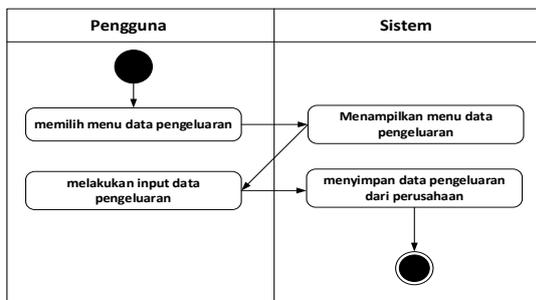
Gambar 2. Use Case Diagram



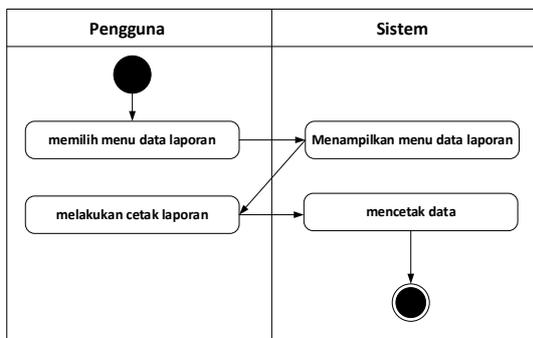
Gambar 3. Activity Diagram Login



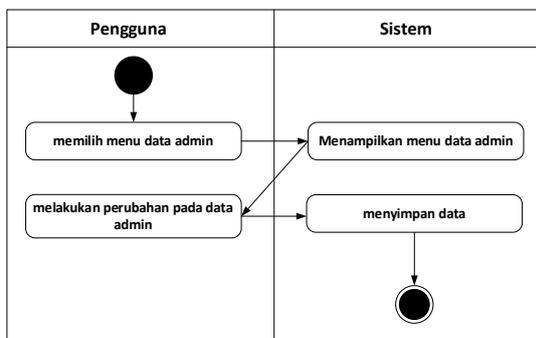
Gambar 4. Activity Diagram Data Pemasukan



Gambar 5. Activity Diagram Data Pengeluaran



Gambar 6. Activity Diagram Data Laporan



Gambar 7. Activity Diagram Data Admin

Test

Dilakukannya pengujian dengan metode Black box testing yang nantinya

akan memberikan evaluasi terhadap perancang tentang perubahan dan penyempurnaan tentang produk

HASIL DAN PEMBAHASAN

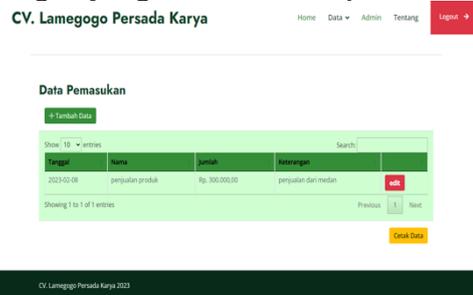
Tampilan Login

Tampilan login merupakan tampilan untuk memverifikasi user untuk dapat masuk ke sistem informasi. Dalam menu ini dibutuhkan username dan password untuk dapat masuk ke sistem.



Gambar 8. Tampilan Login Tampilan Data Pemasukan

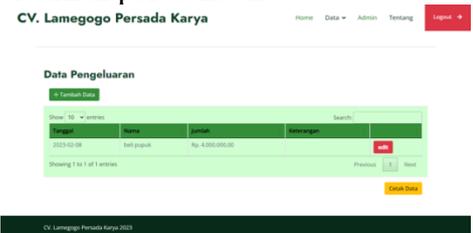
Tampilan data pemasukan berfungsi untuk menginputkan data pemasukan keuangan yang telah diterima perusahaan.



Gambar 9. Tampilan Data Pemasukan

Tampilan Data Pengeluaran

Tampilan data pengeluaran berfungsi untuk menginputkan data keuangan yang dikeluarkan perusahaan.



Gambar 10. Tampilan Data Pengeluaran

Tampilan Data Laporan

Tampilan data laporan berfungsi untuk menampilkan data pemasukan dan data pengeluaran keuangan yang telah di

inputkan. Admin juga dapat melihat tanggal tertentu untuk melihat pemasukan dan pengeluaran.



Gambar 11. Tampilan Data Laporan

Tampilan Data Admin

Tampilan data admin berfungsi untuk menambahkan admin yang dapat menggunakan sistem informasi ini.



Gambar 12. Tampilan Data Admin

SIMPULAN

Berdasarkan hasil perancangan sistem informasi keuangan berbasis web pada CV Lamegogo Persada Karya ini, maka didapat beberapa kesimpulan seperti berikut:

1. Sistem informasi keuangan yang dirancang ini, dapat mempermudah admin dan perusahaan dalam mendata dan mengelola keuangan baik pemasukan dan pengeluaran yang dilakukan. Sistem juga dapat mencari data pemasukan dan pengeluaran dengan cepat dan mudah. Sistem dibuat dengan berbasis website agar dapat digunakan dimana saja.
2. Sistem informasi ini dirancang dengan metode desain thinking untuk pengembangan lebih lanjut agar sistem informasi keuangan ini dapat dihandalkan

DAFTAR PUSTAKA

Aditya Permana, A. (2018). Rancang Bangun Sistem Informasi Keuangan

Pada Pt. Secret Discoveries Travel And Leisure Berbasis Web.

Fatimah & Samsudin. (2019). Perancangan Sistem Informasi E-Jurnal Pada Prodi Sistem Informasi Diuniversitas Islam Indragiri.

Harahap, F. (2015). *Perancangan Sistem Informasi Keuangan Pada Cv. Sinar Jaya*. In *Seminar Nasional Informatika*.

Hasbiyalloh, M., & Jakaria, D. A. (2018). Aplikasi Penjualan Barang Perlengkapan Hand Phone Di Zildan Cell Singaparna Kabupaten Tasikmalaya. *JUMANTAKA*, 1(1).

Irwanto. (2021). Perancangan Sistem Informasi Sekolah Kejuruan dengan Menggunakan Metode Waterfall (Studi Kasus SMK PGRI 1 Kota Serang-Banten) Irwanto. In *Lectura: Jurnal Pendidikan* 12 (1).

Lahandi Baskoro, M., & Haq, B. N. (2020). Penerapan Metode Design Thinking Pada Mata Kuliah Desain Pengembangan Produk Pangan.

Maniek Wijayanto, A., Triayudi, A., Rubhasy, A., Teknologi Komunikasi dan Informatika, F., Nasional Ps Minggu, U., Jakarta Selatan, K., & Khusus Ibukota Jakarta, D. (2021). Penerapan Metode Design Thinking Dalam Rancang Aplikasi Penanganan Laporan Pencurian Barang Berharga Di Polsek Sukmajaya.

Mantovani, D., & Gustina, D. (2020). Perancangan Sistem Informasi Keuangan Sekolah Berbasis Web Pada Sma Yapermas Jakarta.

Nyoman, I., Arsana, A., & Lestari, A. S. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Laporan Keuangan pada SMP Nasional Berbasis Web. *Jurnal Krisnadana*, 1(1). <https://ejournal.catuspata.com/index.php/jkdn/index>

Putri Rahmatika, D., & Winarso Martyas Edi, S. (2022). Pengembangan Sistem Informasi Keuangan Berbasis Web Untuk Bendahara Dusun Sidawung.

- Rasid Ridho, M. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Point Of Sale Dengan Framework Codeigniter Pada Cv Powershop. In *JURNAL COMASIE*.
- Rio Septian Hardinata, Sulistianingsih, I., Wijaya, R. F., & Rahma, A. M. (2022). Perancangan Sistem Informasi Pelayananrekam Medismenggunakan Metode Design Thinking(Studi Kasus :Puskesmas Simeuluetengah). *Journal of Information Technology and Computer Science (INTECOMS)*, 5(2).
- Soedewi, S., Mustikawan, A., & Swasty, W. (2022). Penerapan Metode Design Thinking Pada Perancangan Website UMKM Kiri huci.
- Trisno Wibowo. K, F. S. N. (2022). Sistem Informasi Keuangan Pada Kantor Notaris Yunita Kadir, S.H., M.Kn Luwuk Banggai.
- Yasermi Syahrul. (2019). Penerapan Design Thinking Pada Media Komunikasi Visual. 2(2). Online. <http://jurnal.stiki-indonesia.ac.id/index.php/jurnalbahasarupa>.