

SISTEM INFORMASI PERSEWAAN ALAT PESTA BERBASIS WEB PADA AFISKA ALAT PESTA

WEB BASED PARTY EQUIPMENT RENTAL INFORMATION SYSTEM AT AFISKA ALAT PESTA

Endah Metta Yuniar¹, Hari Murti²

^{1,2}Universitas Stikubank (UNISBANK) Semarang

endahmettayuniar@mhs.unisbank.ac.id

ABSTRACT

Afiska party equipment is a company that rents out party equipment such as sound systems, lighting, stage equipment, electricity and tents. Currently, Afiska party equipment still uses a traditional system to record events, create reports, and store data. This can lead to errors in the registration process, errors in the reports generated and the time it takes to search for the required information. A web-based rental information system was created to overcome the current problems. Storing, saving, and retrieving data is easy with this system. The research method used in making this system is the waterfall method. The result of this research is an information system that facilitates Afiska's work as a party tool in recording, reporting and storing event data. This system can be further developed better in accordance with current technological developments, so that further research is expected to add more complete functions.

Keywords : Information System, Rental, Party Equipment

ABSTRAK

Afiska alat pesta adalah perusahaan yang menyewakan perlengkapan pesta seperti sound system, lighting, perlengkapan panggung, listrik dan tenda. Saat ini Afiska alat pesta masih menggunakan sistem tradisional untuk mencatat peristiwa, membuat laporan, dan menyimpan data. Hal ini dapat menyebabkan kesalahan dalam proses pendaftaran, kesalahan dalam laporan yang dihasilkan dan waktu yang dibutuhkan untuk mencari informasi yang diperlukan. Sistem informasi persewaan berbasis web dibuat untuk mengatasi permasalahan yang ada saat ini. Menyimpan, menyimpan, dan mengambil data menjadi mudah dengan sistem ini. Metode penelitian yang digunakan dalam pembuatan sistem ini adalah metode waterfall. Hasil dari penelitian ini berupa sistem informasi yang memudahkan kerja Afiska sebagai alat pihak dalam pencatatan, pelaporan dan penyimpanan data acara. Sistem ini dapat dikembangkan lebih lanjut lebih baik lagi sesuai dengan perkembangan teknologi saat ini, sehingga pada penelitian selanjutnya diharapkan dapat menambahkan fungsi yang lebih lengkap lagi.

Kata Kunci : Sistem Informasi, Persewaan, Alat Pesta

PENDAHULUAN

Afiska alat pesta merupakan suatu jenis usaha yang bergerak pada bidang penyewaan alat pesta seperti *sound system*, *lighting*, *stage rigging*, *power* dan tenda. Persewaan peralatan ini dimulai dari skala kecil atau ruang lingkup daerah Jawa Tengah dan sekitarnya. Selama ini Afiska Alat Pesta masih menggunakan sistem konvensional mulai dari pencatatan transaksi, pembuatan laporan sampai penyimpanan data - data masih dilakukan secara manual. Sehingga akan memungkinkan munculnya kesalahan dalam proses pencatatan transaksi penyewaan, kurang akuratnya laporan yang

dibuat serta proses pencarian data akan memerlukan waktu yang cukup lama.

Proses transaksi pencatatan dengan buku besar tentu menjadi tidak efisien, karena jika dalam satu hari banyak terjadi transaksi penyewaan maka dalam proses pencatatannya akan membutuhkan waktu yang lama dan memungkinkan terjadinya kesalahan. Maka akan sangat terbantu jika ada sebuah sistem informasi persewaan untuk pencatatan administrasi secara komputerisasi untuk usaha tersebut. Sehingga proses pencatatan, penyimpanan serta pencarian data dapat dilakukan dengan mudah.

Berdasarkan penelitian yang dilakukan oleh (Nistrina & Righa, 2022), (Lobo' Nari, 2019) dan (Azkiya et al., 2018) memperoleh kesimpulan bahwa sistem informasi persewaan memudahkan dalam melakukan pencatatan transaksi penyewaan serta dalam mendapatkan informasi yang diperlukan. Sedangkan berdasarkan penelitian yang dilakukan oleh (Erfanti et al., 2021) dan (Ramdhani et al., 2018) memperoleh kesimpulan bahwa pada sistem informasi persewaan memiliki dua pengguna yaitu administrator dan pemilik yang memiliki tugas dan hak akses yang berbeda.

Berdasarkan hasil penelitian sebelumnya dan untuk mengatasi permasalahan yang ada maka dibuatlah sistem informasi persewaan alat pesta Afiska berbasis web. Ada dua pengguna dalam sistem yaitu administrator dan pemilik. Administrator dapat mengelola data transaksi penyewaan, produk, karyawan serta penyewa. Pemilik dapat mengetahui laporan penyewaan secara periodic

METODE

Metode Pengumpulan Data

1. Metode Observasi

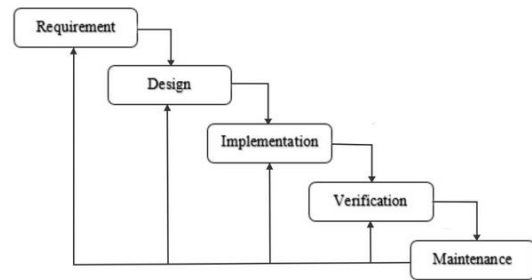
Teknik pengumpulan data melalui penelitian dan peninjauan pada Afiska Alat Pesta serta mencatat proses kerja pengelolaan dan penjualan produk pada Afiska Alat Pesta. Seperti alur pemesanan produk, pembayaran produk.

2. Metode Wawancara

Teknik pengumpulan data dengan cara bertanya langsung kepada orang-orang yang terlibat dalam proses pembuatan sistem di Afiska alat pesta.

Metode Pengembangan Sistem

Metode model *waterfall* digunakan dalam pengembangan sistem ini. Tahapan metode *waterfall* yakni sebagai berikut (Wahid, 2020).



Gambar 1. Tahapan Metode Waterfall

Proses pengembangan sistem yang disesuaikan dengan model *waterfall* meliputi langkah-langkah berikut:

1. Requirement

Pada fase ini perancang sistem membutuhkan komunikasi yang ditujukan untuk memahami perangkat lunak yang diharapkan oleh pengguna dan keterbatasannya. Informasi dapat diperoleh melalui wawancara, diskusi atau survei langsung.

2. Design

Pada fase ini perencanaan sistem dilakukan dengan menggunakan *Unified Modelling Language* (UML) (Selatan et al., 2018) untuk menggambarkan aktivitas yang dilakukan oleh sistem.

3. Implementation

Pada fase ini, sistem pertama kali dikembangkan menjadi program kecil dengan proses pengkodean menggunakan bahasa pemrograman PHP (Mundzir MF, 2020) dan database MySQL (Enterprise, 2017) yang kemudian diintegrasikan. Setiap unit dikembangkan dan diuji fungsionalitas yang dikenal sebagai pengujian unit.

4. Verification

Pada fase ini, verifikasi dan pengujian sistem dilakukan untuk menentukan apakah sistem sepenuhnya atau sebagian memenuhi persyaratan sistem. Kemudian sistem dikirim ke pengguna sistem.

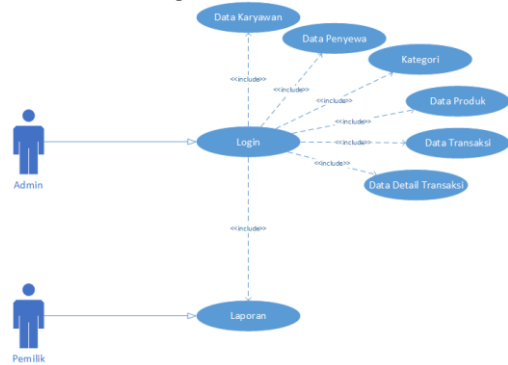
5. Maintenance

Pada fase ini, perangkat lunak yang sudah selesai dijalankan dan disimpan. Pemeliharaan termasuk memperbaiki bug yang tidak ditemukan pada langkah sebelumnya

HASIL DAN PEMBAHASAN Desain Sistem

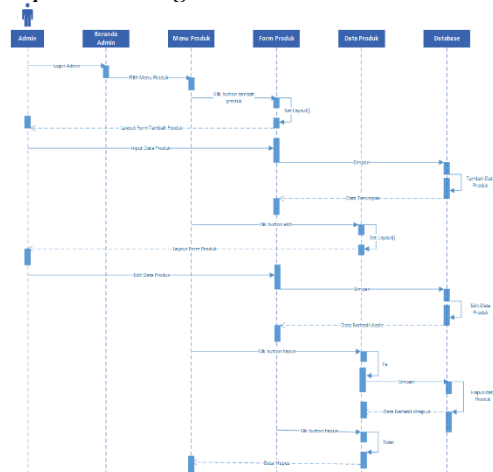
Perancangan sistem ini didasarkan pada sistem pemodelan analitik berorientasi objek dalam *Unified Modelling Language* (UML).

1. Use Case Diagram



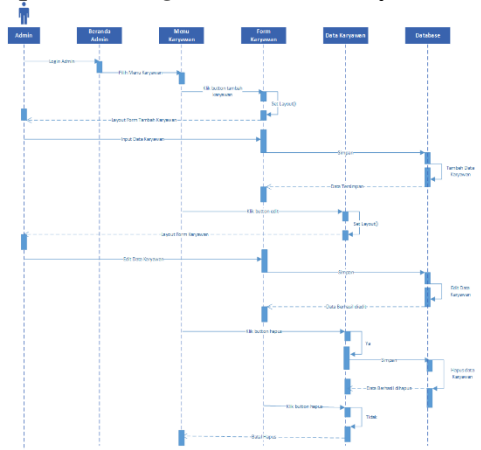
Gambar 2. Use Case Diagram

2. Sequence Diagram Kelola Produk



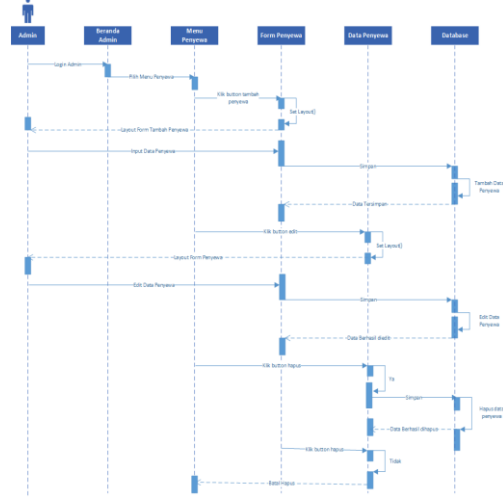
Gambar 3. Sequence Diagram Kelola Produk

3. Sequence Diagram Kelola Karyawan



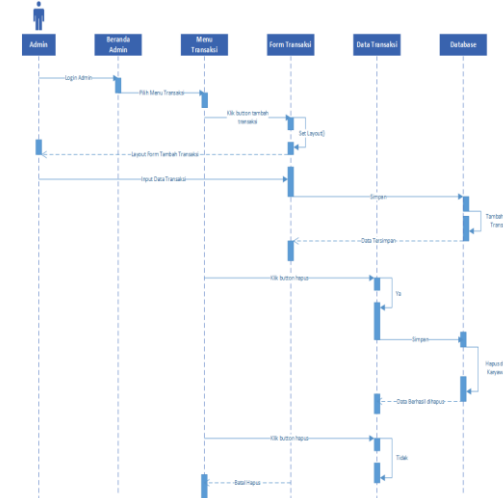
Gambar 4. Sequence Diagram Kelola Karyawan

4. Sequence Diagram Kelola Penyewa



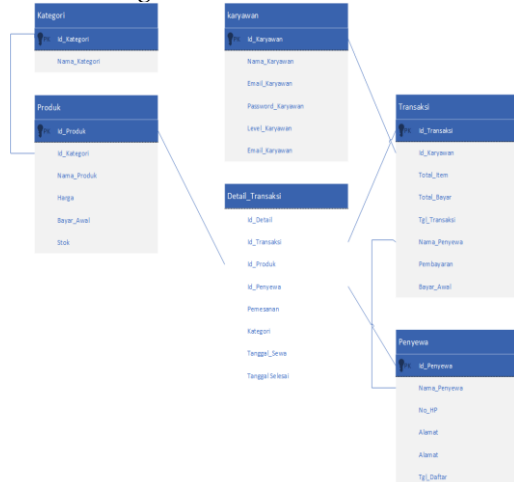
Gambar 5. Sequence Diagram Kelola Penyewa

5. Sequence Diagram Kelola Transaksi



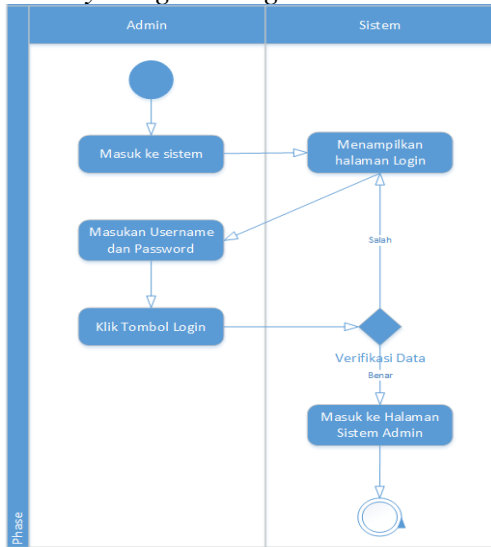
Gambar 6. Sequence Diagram Kelola Transaksi

6. Class Diagram



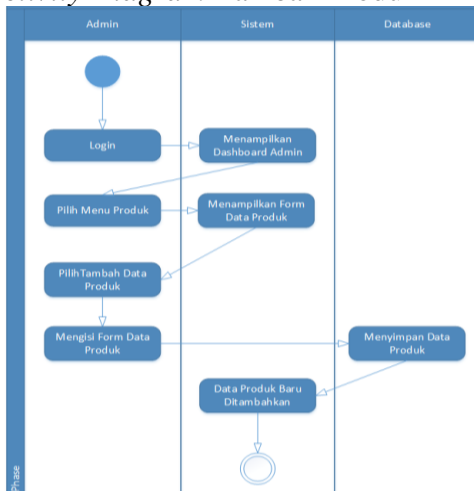
Gambar 7. Class Diagram

7. Activity Diagram Login



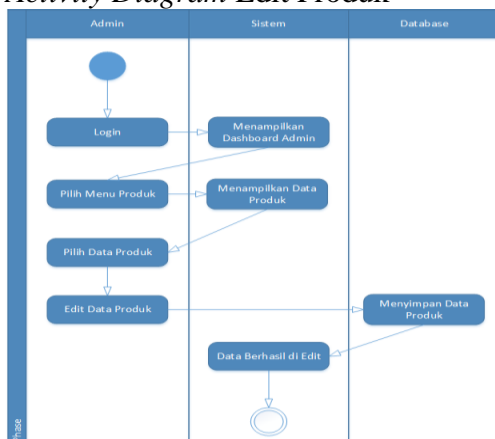
Gambar 8. Activity Diagram Login

8. Activity Diagram Tambah Produk



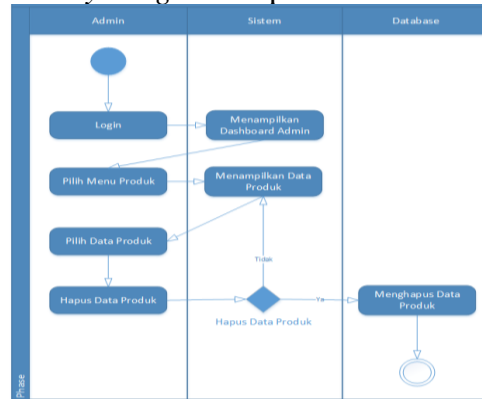
Gambar 9. Activity Diagram Tambah Produk

9. Activity Diagram Edit Produk



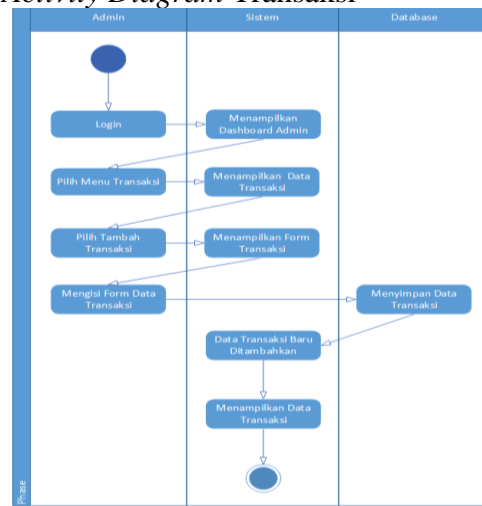
Gambar 10. Activity Diagram Edit Produk

10. Activity Diagram Hapus Produk



Gambar 11. Activity Diagram Hapus Produk

11. Activity Diagram Transaksi



Gambar 12. Activity Diagram Transaksi

Implementasi Antar Muka

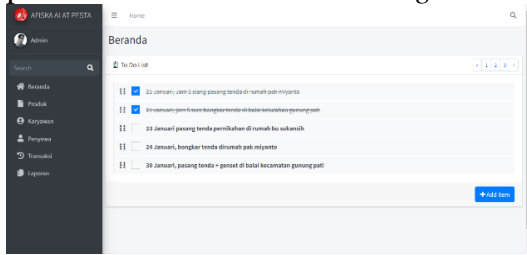
1. Halaman Login

Halaman *login* berfungsi sebagai *login* administrator kedalam sistem. Hanya administrator yang terdaftar di database yang dapat mengakses halaman ini.

Gambar 13. Halaman Login

2. Halaman Beranda

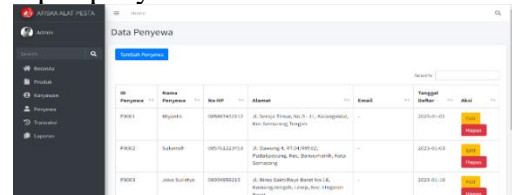
Halaman beranda adalah halaman pertama dalam sistem setelah login.



Gambar 14. Halaman Beranda

3. Halaman Menu Penyewa

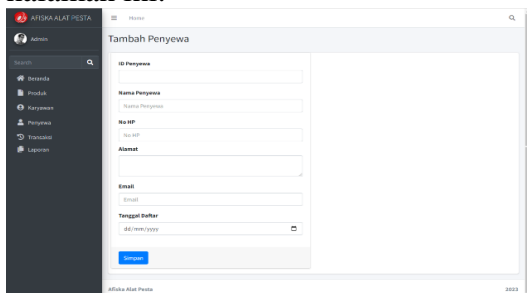
Pada halaman ini terdapat beberapa tampilan data penyewa meliputi data tambah penyewa, edit penyewa dan hapus penyewa.



Gambar 15. Halaman Menu Penyewa

4. Halaman Tambah Penyewa

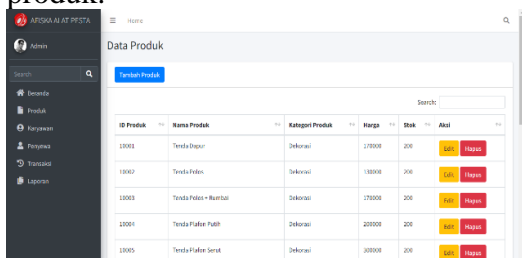
Pada halaman ini administrator sistem dapat menambahkan penyewa baru ke halaman ini.



Gambar 16. Halaman Tambah Penyewa

5. Halaman Menu Produk

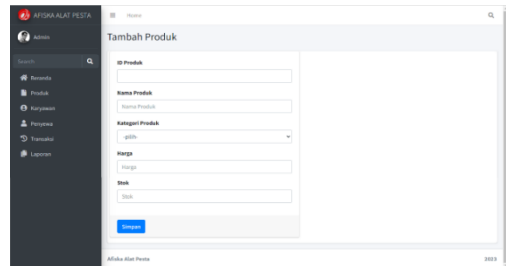
Pada halaman ini terdapat beberapa tampilan data produk meliputi data tambah produk, edit produk dan hapus produk.



Gambar 17. Halaman Menu Produk

6. Halaman Tambah Produk

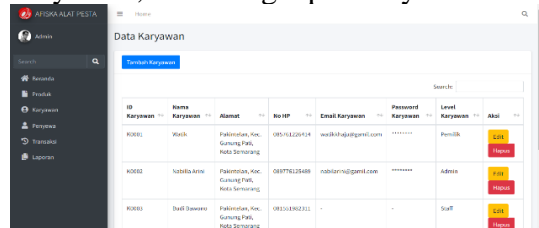
Pada halaman ini administrator sistem dapat menambahkan produk baru ke halaman ini.



Gambar 18. Halaman Tambah Produk

7. Halaman Menu Karyawan

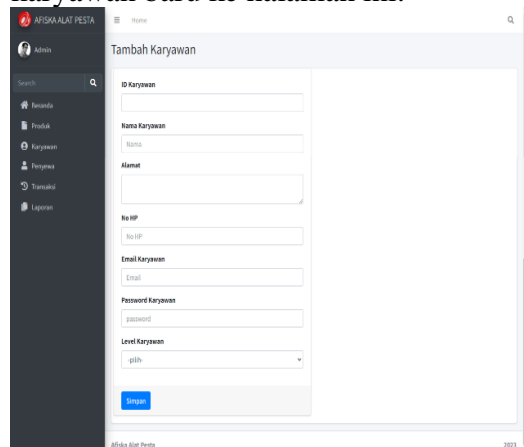
Halaman ini menyediakan beberapa tampilan informasi karyawan, termasuk menambahkan karyawan, mengedit karyawan, dan menghapus karyawan.



Gambar 19. Halaman Menu Karyawan

8. Halaman Tambah Karyawan

Pada halaman ini administrator sistem dapat menambahkan informasi karyawan baru ke halaman ini.



Gambar 20. Halaman Tambah Karyawan

9. Halaman Transaksi

Pada halaman transaksi admin dapat menginputkan transaksi baru yang diambil dari nota serta hardfile yang telah ditinjau oleh pemilik.

ID Transaksi	Total Item	Total Bayar	Tanggal Transaksi	Penyewa	Pembayaran	Bayar Asat
T001	89	3000000	2023-01-01	Miyanto	Cash	500000
T002	75	2000000	2023-01-08	Sukarno	Cash	500000
T003	120	4000000	2023-01-18	John Subagio	Cash	1000000

Gambar 21. Halaman Menu Transaksi

10. Halaman Laporan

Pada halaman laporan, administrator sistem dapat melihat kejadian yang ada. Administrator dapat mengatur tanggal sesuai dengan laporan yang dicetak.

ID Transaksi	Total Item	Total Bayar	Tanggal Transaksi	Penyewa	Pembayaran	Bayar Asat
T001	88	3000000	2023-01-01	Miyanto	Cash	500000
T002	75	2000000	2023-01-03	Sukarno	Cash	500000
T003	120	4000000	2023-01-18	John Subagio	Cash	1000000

Gambar 22. Halaman Menu Laporan

SIMPULAN

Berdasarkan hasil penelitian ini, dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Sistem informasi persewaan alat pesta pada Afiska alat pesta dapat memudahkan pengelola sistem dalam mengelola pencatatan acara dan menyimpan informasi yang diperlukan.
2. Sistem informasi persewaan ini memudahkan dalam mendapatkan informasi alat – alat pesta, data penyewa, data karyawan serta data transaksi yang ada.
3. Sistem persewaan ini dapat mengelola laporan secara otomatis sesuai dengan kebutuhan.

DAFTAR PUSTAKA

- Azkiya, A., Saputra, A., & Sari, S. (2018). Aplikasi Penyewaan Perlengkapan Pernikahan Pada Qinoy Salon Berbasis Web. *Lentera Dumai*, 9, 29–34.
- Enterprise, J. (2017). *Java Komplet*. PT Elex Media Komputindo.
- Erfanti, Suraya, & Mardiana, D. (2021). Sistem Informasi Penyewaan

Peralatan Event Pada Blassgroup Yogyakarta. *Prosiding Seminar Nasional Aplikasi Sains & Teknologi (SNAST)*, 169–177.

<http://blassgroup.comp-indo.xyz/>

Lobo' Nari, A. (2019). Perancangan Sistem Informasi Penyewaan Peralatan Pernikahan berbasis Android (Studi Kasus: UD Manalagi Kabupaten Toraja Utara). *Paulus Informatics Journal*, 1(1), 21–26.

Mundzir MF. (2020). *Buku Sakti Pemrograman Web seri PHP* (S. Adams, Ed.; pp. 003–005). Anak Hebat Indonesia.

Nistrina, K., & Righa, L. (2022). Sistem Informasi Penyewaan Alat Pesta Berbasis Web Pada Badan Usaha Milik Desa (BUMDES). *Jurnal Sistem Informasi, J-SIKA*, 04, 10–19.

Ramdhani, E. C., Sapitri, J. E., & Rizkyansyah, M. (2018). Sistem Informasi Penyewaan Peralatan Event Organizer Berbasis Web pada PT. Adecon Jakarta. *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 1(3), 390–397. <http://ejournal.bsi.ac.id/ejurnal/index.php/abdimas>

Selatan, J., Fadallah, M. F., & Rosyida, S. (2018). VII NO.1 FEBRUARI 2018] 61 ISSN 2098-8711 | Analisa Penerimaan Teknologi... 1 Program Manajemen Informatika AMIK BSI Bekasi. In *Jln. Kaliabang* (Issue 8).

Wahid, A. A. (2020). *Jurnal Ilmu-ilmu Informatika dan Manajemen STMIK Oktober (2020) Analisis Metode Waterfall Untuk Pengembangan Sistem Informasi*. 1–5.