Volume 7 Nomor 3, Tahun 2024

e-ISSN: 2614-1574 p-ISSN: 2621-3249



RANCANG BANGUN APLIKASI SELEKSI PESERTA OLIMPIADE SAINS MENGGUNAKAN ALGORITMA PROMETHEE

DESIGN AND DEVELOPMENT OF THE SCIENCE OLYMPIC PARTICIPANT SELECTION APPLICATION USING THE PROMETHEE ALGORITHM

Nuri David MV¹, Muntahanah², Yulia Darmi³

1,2,3 Universitas Muhammadiyah Bengkulu nurivironika@umb.ac.id¹, muntahanah@umb.ac.id², yuliadarmi10juli@gmail.com³

ABSTRACT

The National Science Olympiad (OSN) is something that needs to be determined carefully and precisely. Organizing the National Science Olympiad aims to increase knowledge insight, creative abilities, instill an attitude of scientific discipline and hard work in teenagers to master science and technology. The National Science Olympiad competes in eight subject areas, namely average report card grades, chemistry, mathematics, physics, biology, which is held periodically, once a year, with high school students participating. The National Science Olympiad is a competition event in the field of science for students at elementary, middle and high school levels in Indonesia organized by the Directorate General of Primary and Secondary Education. With this application and the Promethee method, it can simplify the selection process for Olympic participants. The Promethee method was chosen because it is able to overcome uncertainty and variability in measuring criteria, apart from that it is able to analyze sensitivity to changes in criteria weights. Promethee is one of the Multi Criteria Decision Making methods (MCDM) which means determining or sorting in a multi-criteria analysis.

Keywords: Application, Selection, Olympiad, Science, Promethee.

ABSTRAK

Olimpiade Sains Nasional (OSN) merupakan suatu hal yang perlu ditentukan secara cermat dan tepat. Penyelenggarakan Olimpiade Sains Nasional bertujuan untuk meningkatkan wawasan pengetahuan, kemampuan kreativitas, menanamkan sikap disiplin ilmiah serta kerja keras para remaja untuk menguasai ilmu pengetahuan dan teknologi. Olimpiade Sains Nasional tersebut mempertandingkan delapan bidang pelajaran yaitu nilai rata-rata raport, nilai kimia, matematika, fisika, biologi, yang dilakukan secara berkala, satu tahun sekali dengan peserta para siswa sekolah menengah. Olimpiade Sains Nasional merupakan ajang kompetisi dalam bidang sains bagi para siswa pada jenjang SD, SMP dan SMA di Indonesia yang diselenggarakan oleh Direktorat Jenderal Pendidikan Dasar dan Menengah. Dengan adanya aplikasi ini dan metode promethee dapat mempermudah proses seleksi serta peserta olimpiade, Metode Promethee dipilih karena mampu mengatasi ketadak pastian dan variabelitas dalam pengukuran kriteria, selain itu mampu menganalisis sensivitas terhadap perubahan bobot kriteria, Promethee merupakan salah satu dari metode Multi Criteria Decision Making (MCDM) yang berarti melakukan penentuan atau pengurutan dalam suatu analisis multikriteria

Kata Kunci: Aplikasi, Seleksi, Olimpiade, Sains, Promethee.

PENDAHULUAN Sekolah

Sekolah merupakan lembaga penyelenggara pendidikan akademik bagi siswa yang ingin meningkatkan prestasinya. Dalam proses pembelajaran di sekolah, guru akan mendidik siswanya dengan metode pembelajaran yang mudah di mengerti agar bisa meningkatkan mutu siswa. Dalam menentukan siswa yang layak mengikuti lomba Olimpiade Sains Nasional (OSN) adalah suatu hal yang perlu ditentukan secara cermat dan tepat. Penyelenggarakan Olimpiade Nasional bertujuan untuk meningkatkan pengetahuan, kemampuan wawasan kreativitas, menanamkan sikap disiplin ilmiah serta kerja keras para remaja untuk menguasai ilmu pengetahuan teknologi.

Dalam Olimpiade Sains Nasional tersebut mempertandingkan delapan bidang pelajaran yaitu nilai rata-rata raport, nilai kimia, matematika, fisika, biologi, yang dilakukan secara berkala, satu tahun sekali para siswa dengan peserta sekolah menengah. Untuk dapat mengikuti Olimpade Sains sampai tingkat nasional para peserta harus lolos pada olimpiade tingkat kabupaten dan propinsi. Olimpiade Sains Nasional merupakan ajang kompetisi dalam bidang sains bagi para siswa pada jenjang SD, SMP dan SMA di Indonesia yang diselenggarakan oleh Direktorat Jenderal Pendidikan Dasar dan Menengah. Olimpiade Nasional diadakan sekali dalam setahun diberbagai kota Indonesia.

Pelaksanaan seleksi calon peserta lomba Olimpiade Sains Nasional (OSN) terdapat masalah yang mucul ketika memenuhi banyak siswa syarat kompetensi tetapi sekolah sulit memilih dan membandingkan siswa yang benarbenar layak mengikuti lomba, sering kali sekolah kurang memaksimalkan potensi akademik siswa yang lain, sehingga masalah tersebut biasanya terjadi dalam menentukan siswa mana yang nantinya akan menjadi perserta lomba Olimpiade Bagi Nasional. siswa Sains memenuhi syarat dan ketentuan yang di tentukan oleh sekolah akan terpilih mewakili sekolah dalam kompetisi lomba OSN. Dalam hal ini pihak sekolah

memerlukan sebuah aplikasi dalam membantu menentukan calon peserta, sehingga dapat dihasilkan peserta yang memiliki kemampuan unggul.

Sistem yang digunakan sekolah SMA biasanya menggunakan perhitungan untuk itu diperlukan secara manual aplikasi yang lebih cepat dan akurat, sehingga di perlukan aplikasi seleksi siswa calon peserta olimpiade sains dengan menggunakan metode promethee, Metode Promethee dipilih karena metode ini merupakan suatu bentuk metode yang digunakan untuk menentukan kriteria beragam, Promethee merupakan salah satu dari metode Multi Criteria Decision Making (MCDM) yang berarti melakukan penentuan atau pengurutan dalam suatu analisis multikriteria, metode ini dikenal karena konsepnya yang efisien dan simple, selain itu untuk menyelesaikan masalah vang berhubungan dengan multikriteria, metode ini juga sangat mudah untuk diterapkan daripada metode lainnya.

Data yang digunakan adalah data primer yang ada pada Sekolah SMA. Menggunakan tujuh kriteria sebagai bahan pertimbangan untuk menjadi peserta olimpiade sains yaitu Kelas. Nilai Akademik, Nilai Test Kimia, Nilai Test Fisika, Nilai Test Matematika, Nilai Test Biologi, dan Nilai Psikotes. Range nilai untuk dapat mengikuti olimpiade minimal 75 sampai 100.

Sistem Pendukung Keputusan

Sistem pendukung keputusan banyak didefinisikan dari sudut pandang yang berbeda. Berikut ini akan dipaparkan beberapa definisi yang berkaitan dengan judul yang diangkat oleh penulis. Definisi sistem pendukung keputusan menurut (Usman 2019) yaitu "Decision Support System (DSS) adalah sistem informasi interaktif yang menyediakan informasi, pemodelan, dan pemanipulasian data. Sistem itu digunakan untuk membantu pengambilan keputusan dalam situasi yang semiterstruktur dan situasi yang tidak terstuktur, dimanan tak seorangpun tahu

secara pasti bagaimana keputusan seharusnya dibuat".

Menurut (Yunitarini 2013) Pengambilan keputusan merupakan proses pemilihan alternatif tindakan mencapai tujuan atau sasaran tertentu. Pengambilan keputusan dilakukan dengan sistematis terhadan permasalahan melalui proses pengumpulan data menjadi informasi serta ditambah dengan faktor-faktor yang perlu dipertimbangkan dalam pengambilan keputusan.

Definisi searah dikemukakan oleh Hetty 2013, yang menyebutkan bahwa "Sistem pendukung keputusan merupakan bagian dari sistem informasi berbasis komputer yang dipakai untuk mendukung pengambilan keputusan dalam organisasi atau perusahaan. Dari beberapa definisi tersebut, dapat diambil kesimpulan pendukung keputusan bahwa sistem merupakan suatu sistem berbasis komputer, yang dapat mendukung pengambil keputusan untuk menyelesaikan masalah yang semi terstruktur, dengan memanfaatkan data yang ada kemudian diolah menjadi suatu informasi berupa usulan menuju suatu keputusan tertentu.

Perancangan Aplikasi

Secara istilah pengertian aplikasi adalah suatu program yang siap untuk digunakan yang dibuat untuk melaksanankan suatu fungsi bagi pengguna jasa aplikasi serta penggunaan aplikasi lain yang dapat digunakan oleh suatu sasaran yang akan dituju. Menurut eksekutif, kamus computer aplikasi mempunyai arti yaitu pemecahan masalah yang menggunakan salah satu tehnik pemrosesan data aplikasi yang biasanya berpacu pada sebuah komputansi yang diinginkan atau diharapkan maupun pemrosesan data yang di harapkan (Ilmiah et al. 2015)

Perancangan adalah Proses untuk mendefinisikan sesuatu yang akan dikerjakan dengan menggunakan teknik yang bervariasi serta di dalamnya melibatkan deskripsi mengenai arsitektur serta detail komponen dan juga keterbatasan yang akan dialami dalam proses pengerjaannya(Anon 2020).

Aplikasi adalah suatu program siap digunakan untuk yang dapat menjalankan Perintah dari pengguna aplikasi dengan tujuan mendapatkan hasil yang lebih akurat sesuai dengan tujuan pembuatan aplikasi tersebut. Aplikasi adalah penggunaan dalam suatu komputer, instruksi (instructiom) atau pernyataan (statement) yang disusun sedemikian rupa sehingga komputer dapat memproses input menjadi output (Isan dan Leli 2016).

Berdasarkan pengertian diatas maka penulis menyimpulkan bahwa pengertian perancangan Aplikasi adalah proses untuk sesuatu yang dikerjakan dengan yang bervariasi untuk membuat tampilan antarmuka program.

Seleksi

Seleksi merupakan dari bagian manajemen sumber operasional daya manusia yaitu pengadaan (procurement), sedangkan pengadaan itu sendiri terdiri dari: perencanaan, perekrutan, seleksi, penempatan, dan produksi. Seleksi adalah tahapan khusus yang digunakan untuk memutuskan calon siswa mana yang akan lolos seleksi olimpiade. Proses tersebut dimulai ketika seleksi dan diakhiri dengan keputusan peserta lolos seleksi(Billy Renaldo Potale, Viktor Lengkong 2016)

Seleksi adalah usaha pertama yang dilakukan Sekolah untuk memperoleh peseta calon olimpiade sains nasional yang memenuhi kualifikasi, kompeten dan akan menjadi peserta dan melatih semua peserta pada sekolahan(Aktual et al. 2019)

Olimpiade Sains Nasional

Olimpiade Sains Nasional (OSN) merupakan suatu ajang kompetisi dalam bidang sains yang dilakukan sekali dalam setahun. Jumlah siswa dalam institusi pendidikan khususnya Sekolah Menengah Atas (SMA) semakin meningkat yang menyebabkan data-data siswa dalam

sistem juga semakin meningkat Pengelolaan data siswa yang banyak secara manual sering menyulitkan pihak sekolah dalam pengambilan keputusan. Pemilihan peserta OSN membutuhkan proses seleksi akurat dari pihak sekolah agar hasil yang didapat juga memuaskan. Data yang digunakan dalam penyeleksian peserta OSN adalah data nilai rapor akademik siswa pada beberapa semester sebelumnya(Hasanah et al. 2021).

Penyelenggaraan OSN secara berkesinambungan berdampak positif terhadap peningkatan mutu pendidikan dan pembelajaran karena melibatkan siswa dalam menguasai ilmu pengetahuan dan teknologi. Namun didalam proses pelaksanaannya tidak semua pihak/sekolah siap menghadapi OSN. Sekolah biasanya hanya mengandalkan dan memilih siswa dengan prestasi akademik yang baik(Idris, Sabrina, and Ginting 2023).

Agoritma Promethee

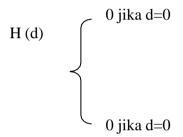
Promethee Metode merupakan sebuah metode yang dipakai untuk menentukan urutan atau prioritas penilaian dengan multikriteria. Metode digunakan karena dengan metode ini mampu menghasilkan sebuah perhitungan yang fleksibel dan sederhana kepada pembuat keputusan. Metode Promethee dibuat untuk melakukan penilaian terhadap permasalahan permasalahan multikriteria (Apriliani et al. 2019).

Promethee yang merupakan singkatan dari Preference Ranking Organization Methods for Enrichment Evaluations adalah metode outranking yang menawarkan cara yang fleksibel dan sederhana kepada user (pembuat keputusan) untuk menganalisis masalahmasalah multikriteria (Soepomo 2013).

Promethee merupakan salah satu metode Multi Criteria Decision Making (MCDM) yang berarti melakukan penentuan atau pengurutan dalam suatu analisis multikriteria, metode ini dikenal karena konsepnya yang efisien dan simple, selain itu untuk menyelesaikan masalah

yang berhubungan dengan multikriteria, metode ini juga sangat mudah untuk diterapkan daripada metode lainnya (Imandasari, Wanto, and Windarto 2018).

Dalam pengambilan keputusan penentuan siswa calon peserta olimpiade dengan metode promethee akan mengasumsikan semua nilai bobot kriteria, tujuannya agar proses perhitungan yang dibuat dalam program dapat menghitung data siswa dalam jumlah yang banyak. Namun dalam menentukan setiap nilai asumsi dalam setiap bobot kriteria harus dengan ketentuan yang sudah ada dalam rumus perhitungan metode promethee atau tidak keluar dari rumus ketetapan metode Promethee yaitu:



dimana d = selisih nilai kriteria $\{d = f(a) - f(b)\}$ Pada kasus ini tidak ada beda (sama penting) antara a dan b jika hanya jika f(a) = f(b). Apabila nilai kriteria pada masingmasing alternatif memiliki nilai berbeda, pembuat keputusan membuat preferensi mutlak untuk alternatif yang memiliki nilai lebih baik.

METODE

- Tahapan Penelitian
 Tahapan-tahapan penelitian yang
 dilakukan penulis adalah sebagai
 berikut:
 - a. perumusan permasalah
 - b. menetukan tujuan
 - c. studi pustaka
 - d. Analisa Metode
 - e. Perancangan Prototype
 - f. Impelementasi
 - g. Pengujian
- 2. Metode Pengumpulan Data dilakukan dengan beberapa cara :
 - a. Observasi

- b. Studi Literatur
- c. Wawancara

Teknik Pengumpulan Data:

Teknik pengumpulan data di lakukan dengan menggunakan pendekatan kualitatif dimana pengumpulan data yang dilakukan adalah sebagai berikut :

- 1. Observasi dengan melakukan pengamatan langsung sector usaha keci dan menengah
- 2. Wawancara dengan melakukan wawancara dengan pihak pelaku usaha Studi Pustaka dengan mencari data yang berhubungan dengan tema baik di internet maupun di perpustakaan

HASIL DAN PEMBAHASAN

langkah-langkah Berdasarkan dalam seleksi pemecahan masalah olimpiade siswa menggunakan metode promethee pada bagian akan ini menghitung dan keluaran yang harapkan, dalam kasus yang di ambil di SMA dengan kriteria penilaian meliputi nilai kimia, fisika, matematika dan biologi yang dalam kasus yang di ambil di SMA dengan kriteria penilaian meliputi nilai kimia, fisika, matematika dan biologi yang didi dalam sub kriteria itu memiliki bobot masing-masing, maka dapat di asumsikan setiap bobotnya dengan nilai:

Tabel 1. Asumsi	Nilai	Bobot
-----------------	-------	--------------

rabei 1. Asumsi Milai Dobot				
Kriteria	Bobot	Nilai		
		Asumsi		
	< 0 (bobot 1)	0,05		
Kimia (f1)	< 50 (bobot 2)	0,2		
· · · <u>-</u>	> 75 (bobot 3)	0,35		
	< 0 (bobot 1)	0,05		
Fisika (f2)	< 50 (bobot 2)	0,2		
_	> 70 (bobot 3)	0,35		
	< 0 (bobot 1)	0,05		
_	< 50 (bobot 2)	0,2		
Matematika (f3)	> 80 (bobot 3)	0,35		
_	< 0 (bobot 1)	0,05		
_	< 50 (bobot 2)	0,2		
Biologi (f4)	> 80 (bobot 3)	0,35		

Pemberian Simbol Data Alternatif Tabel 2. Simbol Data Alternatif

Simbol	Nama alternatif		
A	Nada		
В	Ayu		
С	Putri		

Pemberian Simbol Data Kriteria Tabel 3. Simbol Data Kriteria

Simbol	Nama Kriteria
F1	Nilai Kimia
F2	Nilai Fisika
F3	Nilai Matematika
F4	Nilai Biologi
F4	Nilai Biologi

Perhitungan Metode Promethee

Dalam perhitungan penentuan siswa penerima beasiswa ini dibuat symbol dalam setiap data yang akan dihitung. Tujuannya untuk mempermudah dalam menghitung promethee, seperti nama, dan setiap kriteria yang akan dihitung.

Tabel 4. Tabel Alternatif

	Nama	Kriteria			
No		F1	F2	F3	F4
1	Nada (A)	2 (0,2)	3(0,35)	3(0,25)	4(0,3)
2	Ayu (B)	1(0,05)	3(0,35)	3(0,25)	2(0,15)
3	Putri (C)	2(0,2)	2(0,2)	3(0,25)	2(0,15)

Menghitung Nilai Leafing Flow, Entring Flow Dan Net Flow

Tabel 5. Leafing Flow

Alternatif	Leafing Flow	
A	0.2 + 0.35 + 0.25 + 0.3 = 1.1	
В	0.05 + 0.35 + 0.25 + 0.15 = 0.8	
С	0.2 + 0.2 + 0.25 + 0.15 = 0.8	

Dengan ketentuan Entring Flow (0,375) yang di ambil dari data hasil pengujian sample perhitungan metode promethee untuk tiga orang siswa. Untuk mendapatkan hasil akhir perhitungan dengan metode promethee ini maka diperoleh urutan prioritas pada tabel 3.10 berdasarkan karakter net flow :

Tabel 6. Net Flow

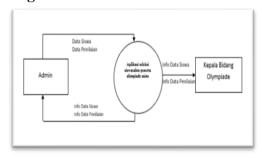
No	Alternatif	LF	EF	NF
1	A	1,1	0,375	0,725
2	В	0,8	0,375	0,425
3	С	0,8	0,375	0,425

Berdasarkan net flow dari tabel diatas maka dapat diperoleh rengking dari masing – masing alternatif. Alternatif A (Nada) mempunyai net flow tertinggi dan rengking teratas, maka alternatif A direkomendasikan untuk menjadi peserta olimpiade sains. Pada alternatif B dan C net flow nya menduduki nilai terendah yang berarti pada sistem ini tidak disarankan untuk dipilih sebagai siswa yang tidak dapat mengikuti olimpiade sains mewakili sekolah.

Analisis Kebutuhan

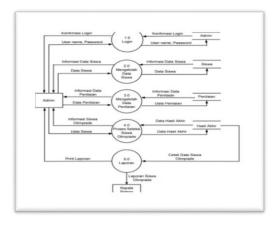
- 1. Analisa Perangkat Lunak Perangkat lunak yang dibutukan untuk membuat aplikasi ini
 - a. Sistem Operasi Windows 7 Ultimate 32 bit
 - b. PHP MySQL
- 2. Analisa Perangkat Keras Untuk mengembangkan serta menjalankan aplikasi ini pengembang menggunakan spesifikasi perangkat keras yaitu sebagai berikut:
 - a. Laptop
 - b. Ram 2048 MB
 - c. Hardisk 320 G
 - d. Mouse
 - e. Keyboard
- 3. Aplikasasi Testing dan Diskusi

Diagram Konteks



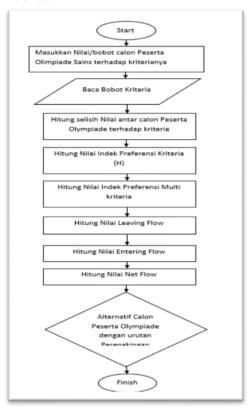
Gambar 1. Diagram Konteks

Data Flow Diaagram (DFD)



Gambar 2. Data Flow Diagram

Flochart



Gambar 3. Flowchart

Prototype Aplikasi

Tampilan Menu Awal

Tampilan menu ini merupakan tampilan awal ketika kita akan membuka aplikasi seleksi siswa peserta olimpiade sains.



Gambar 4. Tampilan Menu Awal Tampilan Menu Login

Tampilan menu login digunakan untul admin ketika akan masuk ke aplikasiseleksi peserta olimpiade sains.



Gambar 5. Tampilan Menu Login

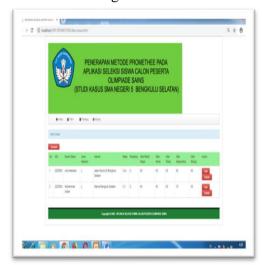
Tampilan Menu Admin

Tampilan menu admin di gunakan untuk mengedit data admin, yaitu username, password, nama lengkap, jenis kelamin dan alamat admin.



Gambar 6. Tampilan Menu Admin Menu data Siswa

Pada sistem tampilan menu data siswa ini admin dapat menginput detail data siswa tersebut dengan menu tambah :



Gambar 7. Menu data Siswa

Tampilan Menu Pembobotan

Tampilan menu pembobotan ini akan terlihat setelah data siswa dan nilai di inputkan, sehingga akan terlihat nilai nilai net flow dari tabel siswa tersebut. Berdasarkan Net Flow dari tabel data siswa maka dapat diperoleh rengking dari masing-masing alternatif. Alternatif mempunyai net flow tertinggi dan rengking alternatif teratas, maka

direkomendasikan untuk menjadi peserta olimpiade sains.



Gambar 8. Tampilan Menu Pembobotan Testing

Pengujian dilakukan dengan metode pengujian blackbox. Pengujian dengan blackbox meliputi pengujian pada pernyataan kondisional dan pengujian keluaran sistem. Pada pengujian ini difokuskan pada halaman- halaman yang memiliki form input data. Pengujian ini dilakukan dengan cara memasukkan beberapa macam data ke dalam form input yang tersedia, baik data yang diinginkan (data vang sesuai dengan tujuan dari form input tersebut), maupun data yang tidak diinginkan (data yang tidak sesuai dengan tujuan dari form input tersebut). Form input yang diuji antara lain:

1. Form Login

a) Nama dan password benar maka akan tampil menu utama admin

2. Menu utama

a) Memiliki 3 menu, yaitu home, file, tentang, dan keluar. Setiap menu memiliki submenu, dan setiap submenu akan tampil form yang diinginkan.

3. Form Menu pembobotan

a) Tombol tambah akan menambahkan data siswa untuk mengisi data siswa dan nilai calon peserta.

- b) Tombol tambah untuk menambahkan data siswa yang akan di proses perhitungannya, hasil sesuai yang diharapkan
- c) Tombol simpan untuk menyimpan data perhitungan siswa, hasil sesuai yang diharapkan.
- d) Tombol hapus akan menghapus data siswa yang ingin dihapus, hasil sesuai yang diharapkan
- e) Tombol Edit akan mengedit data siswa yang ingin edit, hasil sesuai yang diharapkan
- f) Tombol keluar akan keluar dari menu proses perhitungan dan akan kembali ke menu utama

SIMPULAN

Metode Promethee dalam proses perangkingan seleksi siswa terlihat jelas berdasarkan rangking dan siswa yang berhak mengikuti olimpiade sains, metode promethee dapat menyelesaikan banyak kriteria yang berbeda dan memberikan bobot yang berbeda, metode ini juga memberikan pendekatan konseptual yang jelas dan dapat di jelaskan dengan baik, Metode ini membantu memahami dan mengevaluasi trade-off antara berbagai kriteria, sehingga dapat menghasilkan solusi atau alternatif vang seimbang dan sesuai preferensi pengambil keputusan.

DAFTAR PUSTAKA

Anon. 2020. "1 2 3 1." 4(3):1–5.

Apriliani, Dyah, Oman Somantri, Program Studi. Teknik Informatika, Politeknik Harapan Bersama, Kota Tegal, and Politeknik Harapan Bersama. 2019. "Implementasi Metode Promethee Dalam Sistem Pendukung Keputusan Penilaian Raport Dosen." 04(01):38-42. doi: 10.30591/jpit.v4i1.1251.

Billy Renaldo Potale, Viktor Lengkong, SilcyljeovaMoniharapon. 2016. "Pengaruh Proses Rekrutmen Dan Seleksi Terhadapkinerja Karyawan Pada Pt Bank Sulutgo." 16(04):453– 64.

- Hasanah, Miftahul, Sarjon Defit, Gunadi Widi Nurcahyo, Teknik Informatika, and Fakultas Ilmu Komputer. 2021. "Jurnal Sistim Informasi Dan Teknologi Implementasi Algoritma K-Means Untuk Klasterisasi Peserta Olimpiade Sains Nasional Tingkat SMA." 3:30–35. doi: 10.35134/jsisfotek.v1i3.6.
- Idris, Syafrizal, Najiha Sabrina, and Fajrul Wahdi Ginting. 2023. "PENDAMPINGAN PERSIAPAN OLIMPIADE SAINS NASIONAL BIDANG KEBUMIAN DI SMAN 1 MUARA BATU." 7:1–6.
- Ilmiah, Jurnal, Informatika Komputa, Edisi Volume, Agustus Issn, and Andi Juansyah. 2015. "PEMBANGUNAN APLIKASI CHILD TRACKER BERBASIS ASSISTED – GLOBAL POSITIONING SYSTEM (A-GPS) DENGAN PLATFORM ANDROID Jurnal Ilmiah Komputer Dan Informatika (KOMPUTA)."
- Imandasari, Tia, Anjar Wanto, and Agus Perdana Windarto. 2018. "Analisis Pengambilan Keputusan Dalam Menentukan Mahasiswa PKL Menggunakan Metode PROMETHEE." 5(3):234–39.
- Soepomo, Prof. 2013. "LOKASI PEMBUKAAN CABANG USAHA VARIASI MOBIL." 1:140–49.
- Usman, Mustofa. 2019. "Fakultas Ilmu Komputer." *Jurnal Sistem Informasi Dan Telematika* 10:2.
- Yunitarini, Rika. 2013. "Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Penyiar Radio Terbaik." *Jurnal Ilmiah Mikrotek* 1(1):43–52.